LAB1-หลักสูตรเกี่ยวกับเรื่อง Network (Switch & Router)

เน็ตเวิร์ก (network) คือกลุ่มของคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์สื่อสารชนิดต่าง ๆ ที่นำมา เชื่อมต่อกันเพื่อให้ผู้ใช้ในเครือข่าย สามารถติดต่อสื่อสาร แลกเปลี่ยนข้อมูล และใช้ อุปกรณ์ต่าง ๆ ร่วมกันในเครือข่ายได้ ได้แก่ เครือข่ายของโทรศัพท์ เครือข่ายดาวเทียม เครือข่ายคอมพิวเตอร์

LAN (Local Area Network) เป็นกลุ่มของคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกันในพื้นที่จำกัด เช่น ภายในตึกสำนักงาน หรือภายในโรงงาน ส่วนมากจะใช้สายเคเบิ้ลในการติดต่อสื่อสาร กัน

MAN (Metropolitan Area Network) เป็นการนำระบบ LAN หลายๆ LAN ที่มีพื้นที่อยู่ ใกล้เคียงกันมาเชื่อมต่อกันให้มีขนาดใหญ่ขึ้น เช่นเชื่อมต่อกันในเมือง หรือในจังหวัด

WAN (Wide Area Network) เป็นกลุ่มของคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกันแบบกว้างขวาง อาจจะเป็นภายในประเทศ หรือระหว่างประเทศ

โปรโตคอล (Protocol) คือ ข้อกำหนดหรือข้อตกลงในการสื่อสารระหว่าง คอมพิวเตอร์ซึ่งมีอยู่ด้วยกันมากมายหลายชนิด

OSI Reference Model ของ ISO เป็นแบบจำลองที่เป็นระบบเครือข่ายแบบเปิด และ อุปกรณ์ทางเครือข่ายจะสามารถติดต่อกันได้โดยไม่ขึ้นกับว่าเป็นอุปกรณ์ของผู้ขายราย ใด

TCP/IP ข้อมูลที่ส่งจะถูกตัดออกเป็นส่วนๆ เรียก packet แล้วจ่าหน้าไปยังผู้รับด้วยการ กำหนด IP Address เช่น สมมติเราส่ง e-mail ไปหาใครสักคน e-mail ของเราจะถูกตัด ออกเป็น packet ขนาดเล็กๆ หลายๆ อัน ซึ่งแต่ละอันจะจ่าหน้าถึงผู้รับเดียวกัน packets พวกนี้ก็จะวิ่งไปรวมกับ packets ของคนอื่นๆ ด้วย MAC Address หรือ (Media Access Control Address) คือ หมายเลขรหัสที่มี ตัว เลขฐานสิบหก ไม่ซ้ำกันที่ติดอยู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเน็ตเวริค์และเครือข่าย มักจะ ติดอยู่กับ Network Card LAN, Wireless Lan ของแต่ละการค์

Ip address คือ หมายเลขที่ใช้สำหรับระบุตัวตนของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออยู่บน เครื่อข่าย ประกอบด้วยตัวเลข 4 ชุด ที่ไม่ซ้ำกันในแต่ละเครื่อง โดย IP ที่ใช้กันอยู่ใน ปัจจุบัน อยู่ในมาตรฐานของ version 4 หรือที่รู้จักกันในนาม IPv4

Subnet mask เป็น Parameter ตัวหนึ่งที่ต้องระบุควบคู่กับหมายเลข IP Address หน้าที่ ของ Subnet mask ก็คือ การช่วยในการแยกแยะว่าส่วนใดภายในหมายเลข IP Address เป็น Network Address และส่วนใดเป็นหมายเลข Host Address

รูปร่างเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Network Topology) หมายถึง การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์รับส่งข้อมูลที่ประกอบกัน เป็นเครือข่ายที่มีการเชื่อมโยงถึงกันในรูปแบบ ต่างๆ

Star Topology

เป็นแบบการต่อเชื่อมสายต่อสื่อสารแบบจุคต่อจุด โดยสถานีทุกสถานีในเครือข่ายจะ ต่อเข้ากับหน่วยสลับสายกลางแบบจุคต่อจุด

Ring Topology

เครือข่ายแบบวงแหวน เป็นลักษณะการเชื่อมต่อแบบจุดต่อจุดเช่นเดียวกับแบบดาว โดยสถานีแต่ละสถานีจะต่อกับสถานีที่อยู่ติดทั้งสองข้างของตนเอง โดยจะมีการ เชื่อมโยงเครื่องขยายสัญญาณของแต่ละสถานีด้วยกันเป็นวงแหวน

switch

เป็นอุปกรณ์ในระบบ computer network เช่นแคียวกับ Hub ทำหน้าที่เชื่อมต่ออุปกรณ์ อื่นๆเข้าด้วยกันในระบบ โดยอาศัยการทำ packet switching ซึ่งจะ รับ, ประมวลผล และส่งข้อมูลต่อ ไปยังปลายทาง เพียงแค่หนึ่ง หรือ หลาย port ไม่ใช่การ broadcast ไป ทุก port เหมือนกับ hub

Routing Protocol คือโพรโทคอลที่ใช้ในการแลกเปลี่ยน routing table ระหว่างอุปกรณ์ เครือข่ายต่างๆที่ทำงานในระดับ Network Layer (Layer 3)

Router เป็นอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่หาเส้นทางและส่ง(forward)แพ็กเกตข้อมูล ระหว่างเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ไปยังเครือข่ายปลายทางที่ต้องการ เราเตอร์ทำงานบนเล เยอร์ที่ 3 ตามมาตรฐานของ OSI Model

Network Management System

เป็นการดูแลเครือข่าย คอมพิวเตอร์ และจัดการทรัพยากรในเครือข่ายหนึ่งๆ ให้สามารถ ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ สูงสุด

network partitioning

หมายถึงการแยกเครื่อข่ายออกเป็นเครื่อข่ายย่อยที่ค่อนข้างอิสระสำหรับการปรับให้ เหมาะสมแยกต่างหากรวมถึงการแบ่งเครื่อข่ายเนื่องจากอุปกรณ์เครื่อข่ายล้มเหลว

