

Escaneado de criaturas

- La nave de exploración tiene la capacidad de escanear las criaturas del planeta que se está visitando.
- El escáner no estará siempre activado, se activará mediante un botón en pantalla.
- Para escanear una criatura la nave deberá colocarse encima de dicha criatura.
- Cuando se pulse el botón de escanear surgirá de la nave un haz de luz proyectado perpendicularmente a la superficie del planeta, el cual tendrá un área con un tamaño parecido al de la nave.
- Si la nave está situada encima de una criatura y se mantiene pulsado el botón de escanear, empezará el período de escaneo, el cual tendrá una duración de 3 segundos.
- Si se escanean dos o más criaturas de la misma especie a la vez solo se escaneará una.
- Si se escanean dos o más criaturas de especies distintas se escaneará solo una por escaneo. Se dará prioridad a la criatura que esté más cerca del centro del área de escaneo.
- Cuando se escanea una criatura la energía de la nave de exploración se recupera al máximo.