

# Reglas básicas

1. *Schadenfreude* es un juego de cartas para 2 jugadores.
2. Cada jugador tendrá un estrés máximo de 15 unidades.
3. Si un jugador llega a su máximo de estrés perderá.
4. La partida se divide en 2 rondas, en la primera un jugador atacará y otro se defenderá, y en la segunda ocurrirá lo contrario.
5. Cada ronda constituirá un día.
6. Cada día se divide en 4 períodos: mañana, mediodía, tarde y noche.
7. En cada período se llevan a cabo 2 turnos.
8. En cada turno solo se podrá jugar 1 carta.
9. Cuando se acaben las 2 rondas, si ningún jugador ha llegado al nivel de estrés máximo, ganará el jugador que acumule menos unidades de estrés.
10. Cada jugador empieza con 5 cartas, y al principio de su turno roba 1.
11. En la ronda de ataque el jugador solo dispondrá de cartas de ataque, y en la ronda de defensa solo dispondrá de cartas de defensa.
12. Las cartas se dividen en 6 categorías: transporte, hogar, trabajo, social, alimentación y especial.
13. Dentro de las categorías anteriores también se dividen en cartas de ataque y cartas de defensa. Las cartas de ataque sumarán unidades de estrés, y las cartas de defensa restarán unidades de estrés.
14. Dependiendo del período en el que se encuentre la partida solo se podrán usar cartas de algunas categorías.
15. El tiempo máximo para que cada jugador elija la carta será de 15 segundos.
16. En el turno de defensa no se podrá ver la carta que ha lanzado el rival hasta que se haya lanzado la carta de defensa. Únicamente se mostrará el reverso de la carta atacante, para saber la categoría de la carta, ya que solo se podrán jugar las cartas que sean de la misma categoría que ha lanzado el adversario.

17. Si los puntos de estrés de la carta de defensa son mayores que los puntos de estrés de la carta de ataque, dichos puntos se absorben para disminuir el nivel de estrés.
18. En cada categoría de cartas hay dos parejas (carta atacante y carta defensora) que cuando se utilicen la una contra la otra provocarán efectos tanto positivos como negativos al nivel de estrés del jugador.

Distribución de categorías por períodos

	Transporte	Hogar	Trabajo	Social	Alimentación	Especiales
Mañana	X	X				X
Mediodía			X		X	X
Tarde	X		X	X		X
Noche		X		X	X	X