

Павел Нехаенко

Ярославль, Россия

 Github |  LinkedIn |  Profile |  p.nekhaenko@yandex.ru |  +7(920)650-79-43

ОБРАЗОВАНИЕ

Яргу им. П.Г. Демидова *Бакалавриат*
Прикладная математика и информатика

Сентябрь 2021 - Июнь 2025

ОПЫТ

СБЕР *Data Scientist*

Июль 2024 -

- Разработка алгоритма анализа временных рядов для прогнозирования длительности стадий сделок с использованием тестов ADF и моделей авторегрессии, повысив точность прогнозов на 12 %.
- Построение ETL-пайплайнов, используя Apache Spark и Greenplum.
- Проведение очистки и предобработки данных для последующего обучения.

ПРОЕКТЫ

Parking Map Application | *PHP, Java Script, GLSL, HTML, CSS, Python, Apache Cordova*

- Создали мобильное приложение в команде, используя адаптивную верстку, которая была преобразована в Apache Cordova.
- Обучили нейронную сеть AlexNet определять свободные и занятые места.
- Нейронная сеть была написана на Keras для анализа видео в реальном времени с видеокамер в городе для трансляции бесплатных парковочных мест.

AI Walrus Recognizer | *Python, Jupyter Notebook, LiteSQL, Flutter*

- Создали кроссплатформенное приложение для обработки фотографий.
- Обучили нейронную сеть YOLOv5 на наборе данных для подсчета количества моржей на фотографии.

НАГРАДЫ И ПОБЕДЫ

Математическая олимпиада Яргу

Math.uniyar.ru.winner

- Был награжден дипломом второй степени, который позволил мне учиться в университете по углубленной программе CIS (Center of Integrable Systems).

Leaders of Digital Hackathon "Autonomous logistics" победитель

Leadersofdigital.ru

- Создали приложение для города Москвы для анализа пробок на дорогах с объединением Google Maps, с внедрением геймификации для удобства пользователей, которое победило среди более чем 300 других участников.

Digit Hackathon and Acceleration Program "Agronomy" победитель

Leader-id.ru

- Создали кроссплатформенное приложение, которое позволяет людям создавать виртуальную разметку для домашнего скота, отслеживать геолокацию онлайн и управлять перемещением животных. Также была представлена 3D-модель разработанных ошейников с использованием Arduino и программирования в сети LoRaWAN.
- Было получено финансирование для реализации проекта, который ранее был создан на хакатоне.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки: Python, C++, Mathematica, LaTeX

Технологии/Фреймворки: Linux, Git, NLTK, HuggingFace, PySpark, NumPy, Pandas, Scikit-learn, Docker, FastAPI, BeautifulSoup, OpenGL, Yolo, GreenPlum