



Halo, nama saya

Samuel Parlindungan Malau

seorang fresh graduate dari Jurusan Teknologi Informasi Universitas Sumatera Utara. Selama kuliah, saya memperoleh keterampilan dasar programming yang kemudian saya kembangkan lebih lanjut melalui pembelajaran secara mandiri.

Saya siap untuk mengembangkan karir saya, bekerja keras, dan terus mempelajari hal-hal baru untuk mencapai kesuksesan bersama. Saya bersemangat untuk berkontribusi pada tim dan mengembangkan keterampilan saya lebih lanjut dalam industri teknologi informasi.

PENDIDIKAN

Universitas Sumatera Utara

S1 Teknologi Informasi (08/2019-07/2024)

- IPK 3,60/4,00
- Penelitian: Deteksi Penyakit Tanaman Jeruk berbasis Citra Daun dengan Metode You Only Look Once versi 8 (YOLOv8)

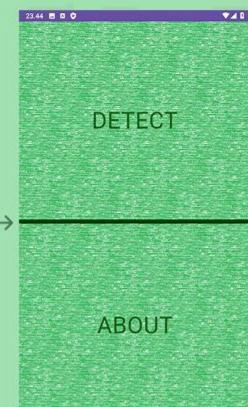
SMA Negeri 1 Sidikalang Jurusan MIPA (2016-2019)



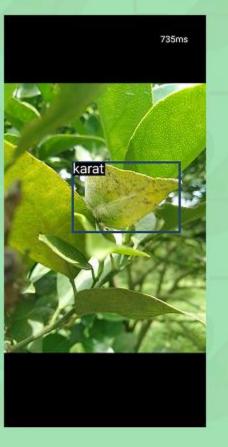
> Citridx

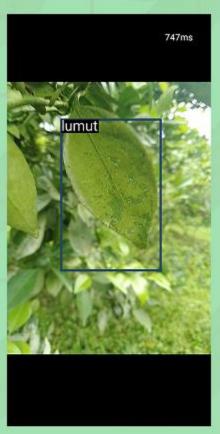
[IPython][Kotlin]
[YOLOv8]











23.44 🖽 🖽 🗘

Tentang Aplikasi

Selamat datang di Aplikasi Detektor Penyakit Tanaman Jeruk! Aplikasi ini diciptakan dengan tujuan membantu petani, tukang kebun, dan pecinta tanaman jeruk dalam mengidentifikasi dan mengatasi penyakit yang menyerang tanaman mereka. Aplikasi ini juga dikembangkan oleh saya, Samuel Parlindungan Malau, NIM 191402092, sebagai hasil dari penelitian yang saya lakukan untuk menyelesaikan tugas akhir perkuliahan saya.

Aplikasi Detektor Penyakit Tanaman adalah hasil dari kolaborasi antara ilmu pengetahuan dua bidang, pertanian dan teknologi informasi. Aplikasi ini menggunakan kecerdasan buatan dan teknologi pengenalan gambar untuk mengidentifikasi penyakit tanaman berdasarkan gambar yang disorot oleh pengguna. Aplikasi ini juga menyediakan informasi rinci tentang gejala penyakit, penyebab, dan langkah-langkah pencegahan serta pengebatannya.

Bagaimana Cara Kerja Aplikasi Ini?

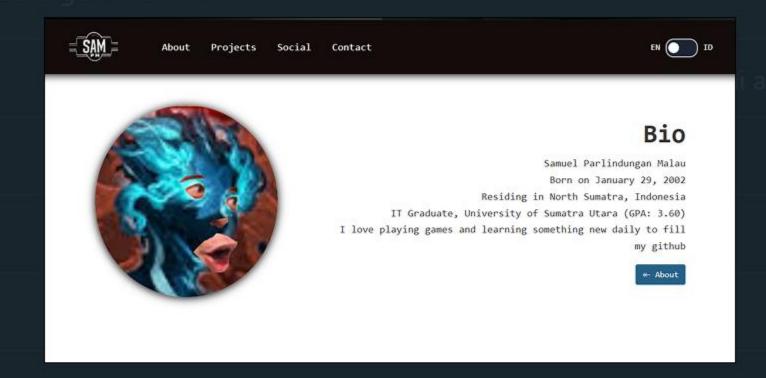
Gunakan kamera ponsel Anda dan sorot ke permukaan daun jeruk yang diduga terkena penyakit. Terdapat tiga jenis penyakit yang bisa dideteksi oleh aplikasi ini, yaitu penyakit canker, karat daun, dan lumut daun jeruk. Berikut penjelasan ketiga penyakit tersebut:

1. Citrus Canker (kanker jeruk)

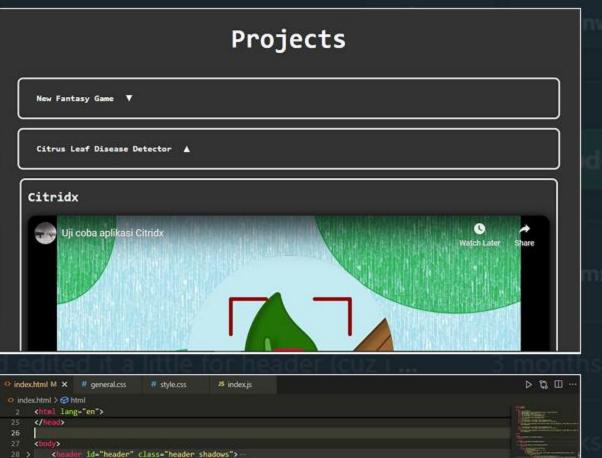


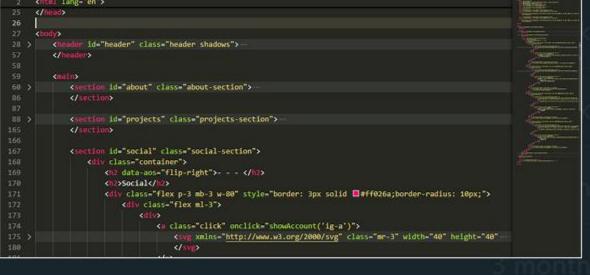
Kanker jeruk adalah penyakit tanaman jeruk yang disebabkan oleh bakteri X. axonopodis px. citri. atau disebut juga Citrus Bacterial Canker (CBC). Penyakit ini menyerang daun, ranting, Program yang difungsikan untuk mendeteksi tiga jenis penyakit tanaman jeruk (kanker, lumut, dan karat) dengan mengimplementasikan metode deep learning, You Only Look Once versi 8, pada aplikasi mobile yang dibangun menggunakan kotlin. Aplikasi ini dibuat untuk memenuhi penelitian tugas akhir perkuliahan saya.

> Github Portofolio [HTML][CSS][Javascript]



	Social	
O Instagran	samuel_p_malau	Check
in Linkedin Samuel Pa	rlindungan Malau	Check
Github	sampm092	Check
Youtube Samuel PM		Check





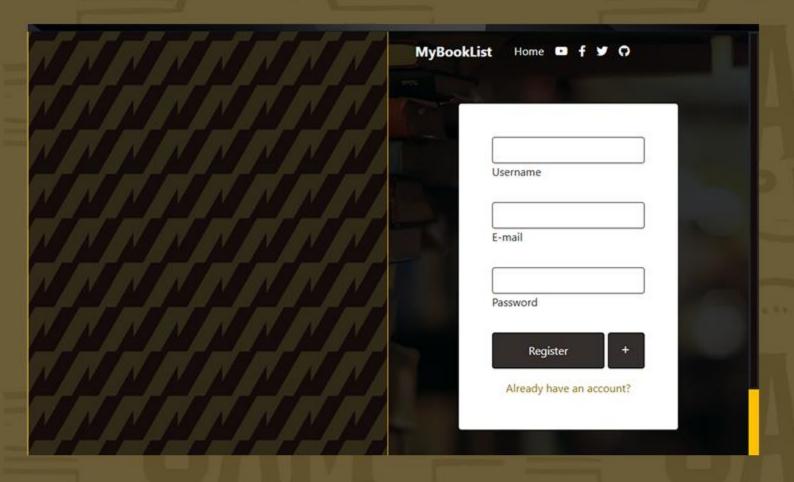
Program sederhana ini menampilkan portofolio saya dalam bentuk website dengan menggunakan layanan hosting Github dan bebas dari biaya. Program ini terbagi atas 4 section yang terdiri dari section About, Projects, Social, dan Contact. Program ini dibuat hanya dengan menggunakan HTML, CSS, dan Javascript.

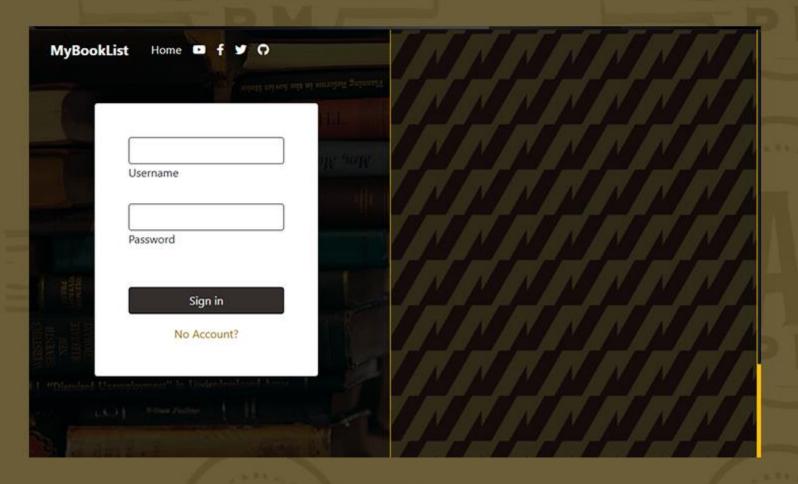
> MyBookList [Laravel][Javascript] [CSS][Bootstrap4]

Program ini merupakan aplikasi sederhana yang saya kembangkan sebagai implementasi dari pembelajaran framework Laravel yang telah saya pelajari. Program ini memiliki fitur login dan registrasi akun, di mana akun yang telah dibuat dapat digunakan untuk mencatat daftar buku yang pernah dibaca oleh pengguna secara manual.

Link

https://bit.ly/SPM-MyBook

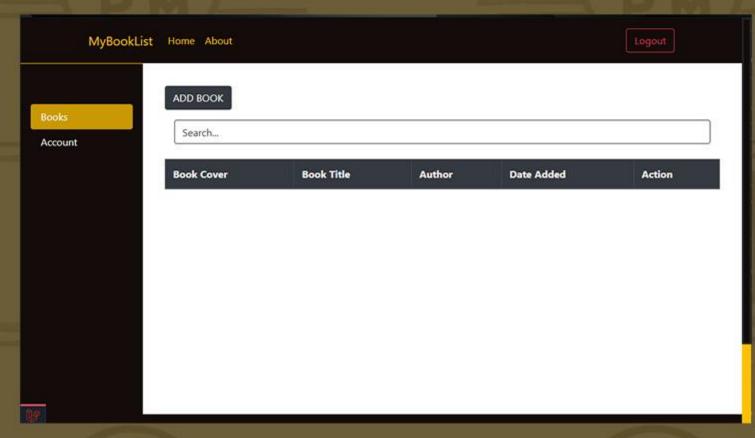






Search.

Tampilan setelah login

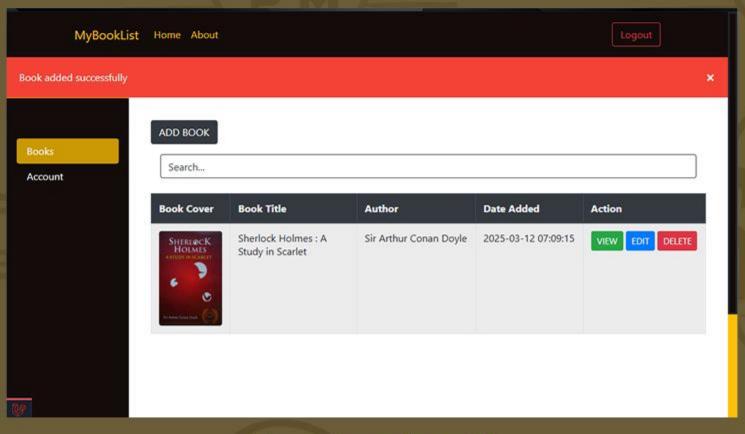


Halaman profil pengguna bagian buku

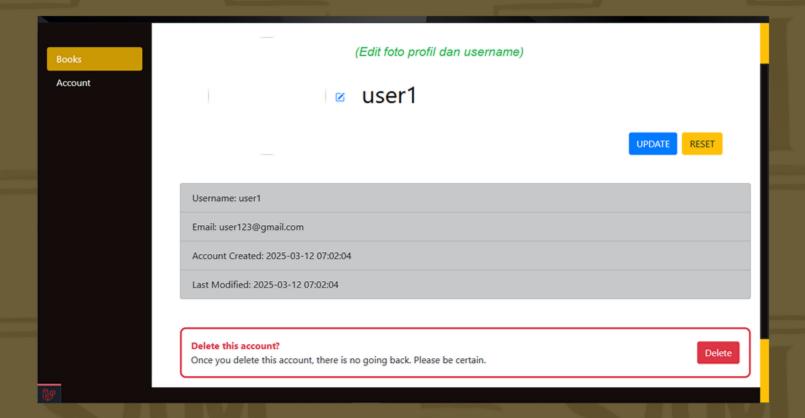
Projects



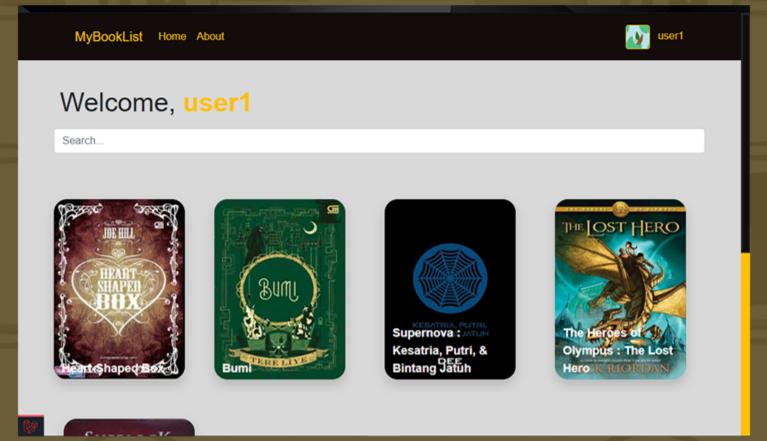
Menambah buku



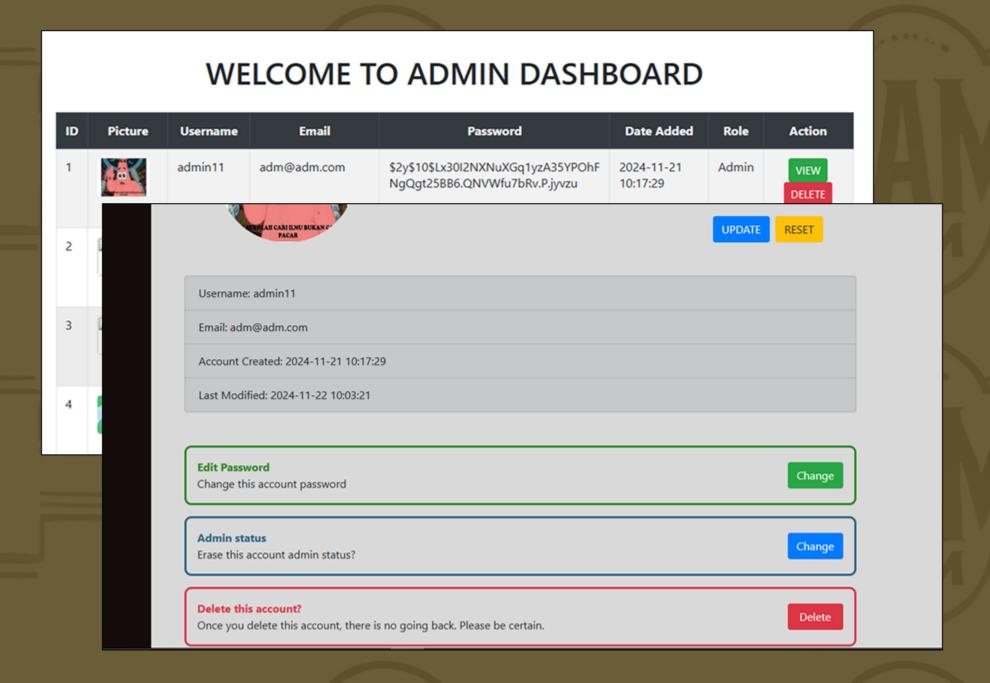
Tampilan di profil



Tampilan setelah profil bagian akun



Fitur lain yang ada di website ini berupa fitur search buku, hapus akun, view buku, dan about. Ada juga level akun admin yang dapat mengontrol dan melihat daftar akun yang ada. Program ini masih sangat jauh dari kata sempurna karena ditujukan hanya untuk pembelajaran framework laravel.



Hasil setelah penginputan

> MyNovelAPI [Laravel][RestAPI]

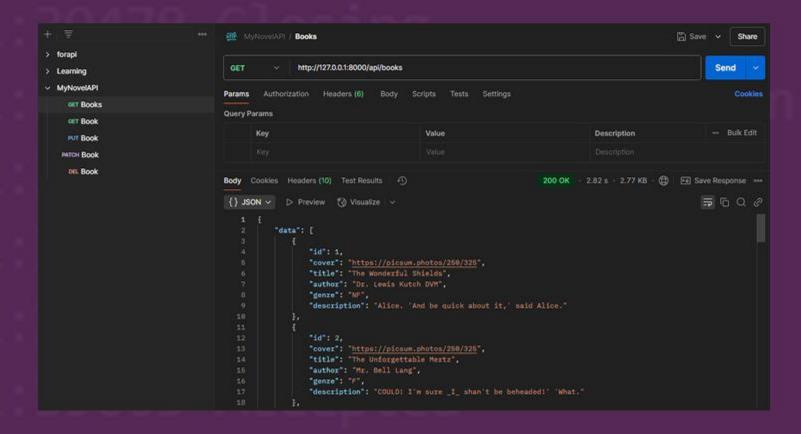
Program ini merupakan API sederhana yang dikembangkan sebagai bagian dari proses pembelajaran RestAPI dengan memanfaatkan framework Laravel. Request yang dapat dilakukan pada data buku berupa get all, get one, post, put, patch, dan delete.

Link

https://bit.ly/SPM-NovelAPI

Projects

```
* 8 D ~ II
                        ** BookController.php 7 X ** StoreBookRequest.php
                                                                       M Book.php
                                                                                          UpdateBookRequest.php
p > Http > Controllers > API > 🦛 BookController.php > PHP > 😘 BookController > 😚 update()
    namespace App\Http\Controllers\API;
        App\Http\Resources\BookCollection;
        App\Filters\BookFilter;
        App\Http\Resources\BookResource;
        App\Models\Book;
        App\Http\Requests\StoreBookRequest;
        App\Http\Requests\UpdateBookRequest;
        App\Http\Controllers\Controller;
        Illuminate\Http\Request;
    class BookController extends Controller
         * @return \Illuminate\Http\Response
            lic function index(Request $request): BookCollection
            $filter = new BookFilter();
            $filterItems = $filter->transform(request: $request); //array yg berisi ['column', 'operator', 'value']
            $books = Book :: where (column: $filterItems);
            return new BookCollection(resource: $books >paginate() ->appends(key: $request >query()));
```

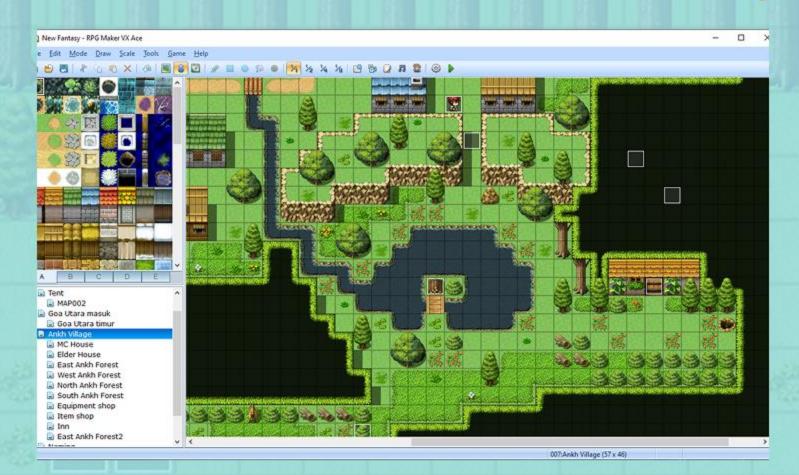


> New Fantasy [RPG Maker VX Ace]

Game ini adalah adaptasi sederhana dari novel singkat yang saya tulis, dikembangkan menggunakan engine RPG Maker. Game ini mencakup satu bab dari novel tersebut yang diterjemahkan ke dalam Bahasa Inggris, dengan durasi gameplay sekitar 15 menit. Aset game sebagian besar berasal dari RPG Maker, sedangkan sisanya dibuat menggunakan AI dan diedit dengan Photoshop.

Link

https://bit.ly/SPM-NFantasy





> Text-based Game [C#][.NET]

Sebuah game yang sangat sederhana dimana player harus bisa keluar dari sebuah labirin yang skalanya masih kecil. Game ini dibuat menggunakan C# dan player menggunakan teks sebagai input untuk memberikan perintah pada karakter. Fitur yang ada berupa, save/load, pertarungan, shop, stats, class, exp system, sound effect, dan room management. Game dapat dimainkan pada sistem operasi windows.

Link

https://github.com/sampm092/TextBasedAdv

Projects

```
File Edit Selection View Go Run ...

O Stagecs X O Shopus O Programs O Roomes O Roomes O Functiones A Kaburs D V III

O Stagecs 1 Inamespace Kabur

O Stagecs 1 Inamespace Kabur

O Stagecs 2 O Roomes O
```

-TERIMA KASIH-

Kontak saya:



Samuel Parlindungan Malau



samuel_p_malau



sampm092



+62 882 6431 8369



malaus4294@gmail.