**x VIERITYS**

Copyright SYSTIIMI Oy, OULU 30. maaliskuuta 1987 4

Copyright SYSTIIMI Oy, OULU 30. maaliskuuta 1987 5

Määrätään kerrallaan näkyvien komentorivien määrä (rullausalue,

jossa x välillä 1 - 23). Sanojen UUSI ja KONNA jälkeen x:n arvona 1. Ruutujen lukemisen ja editoinnin jälkeen x:n arvona 23.

**KORJAA**

Käynnistää SAMPO-editorin. Editorin komennot saat sen jälkeen näkyviin CTRUQ näppäilyllä.

2 **SYÖTTÖ JA TULOSTUS**

Syöttö- ja tulostussanoilla luetaan lukuja ja listoja päätteeltä, tulos­tetaan näytölle pisteitä, ASCII merkistön merkkejä ja muotoillaan tulos­tusta. Tulostuksessa voidaan käyttää joko graafista koordinaatistoa (640'200 ) tai tekstikoordinaatistoa (64'24). Tämän mukaisesti sanat aitaan tekstimuotoisiin sanoihin, grafiikkakoordinaatiston sanoihin ja tä!.stikoordinaatiston sanoihin.

**2.1 Tekstimuotoiset sanat**

**LUELUKU**

Lukee luvun päätteeltä pinon päähän. Luvun yhteydessä käy­tettävää ohjetekstiä (LUKU:) voit muuttaa muuttujan LUKUTEKSTI arvoa muuttamalla.

**UUSIRIVI**

Tuottaa rivinvaihdon tulostuksessa näyttöruudulle ja kir­joittimelle (PAPERILLE sanan jälkeen).

UUSISIVU

Tuottaa sivunvaihdon tulostuksessa kirjoittimelle (PAPERILLE sanan jälkeen).

**LUELISTA**

Lukee listan päätteeltä pinon päähän. Luvun yhteydessä tulostuvaa ohjetekstiä voit muuttaa muuttujaa LISTATEKSTI muuttamalla.

**LUEALKIO**

Lukee alkion päätteeltä pinon päähän. Luvun yhteydessä tulostuvaa ohjetekstiä voit muuttaa muuttujaa ALKIOTEKSTI muuttamafia.

**2.2 Gratiikkakoordinaatiston sanat**

**x y PISTE**

Tulostaa pisteen paikkaan x,y graafisessa koordinaatistossa.

**x y VIIVA**

Vetää viivan nykyisestä asemasta paikkaan x,y,

**x y RVIIVA**

Vetää viivan kasvattaen nykyisen koordinaatin arvoja x Ilä ja yllä.

**xt yl x2 y2 JANA**

**Vetää** viivan paikasta x1,y1 paikkaan x2,y2.

**2.3 Tekstikoordinaatiston sanat**

**n x y MERKKI**

Tulostaa ASCII merkistön merkin numero n paikkaan x,y tekstikoordinaatistossa.

**x y TULOSTA**

Tulostaa pinon päässä olevan luvun, muuttujan , alkion tai listan paikkaan x,y tekstikoordinaatistossa.

**GRAFIIKKA**

Grfiikkasanat ohjaavat konnan kulkua työalueella. Työalueen koko rajoit­taa annettavien askelten määrää.

Konnan kulma annetaan asteissa. Sekä konnan sijainti että konnan suunta­kunia saadaan näkyville näyttöruudun yläriville.

ASEMA NÄYTÄ

Tuottaa konnan aseman näkyviin näyttöruudun yläriville.

**ASEMA PIILOTA**

Poistaa konnan aseman näkyvistä.

ALAS

Laskee konnan alas näytölle.