**SAMPO   
suomalainen voimistuva ohjelmointikieli**

Copyright SYSTIIMI Oy, OULU 30. maaliskuuta 1987 1

SAMPO ohjelmointikielen kehittämisessä on päätavoitteeksi otettu kieli, jonka avulla ohjelmoinnin ja mikrotietokoneen käytön oppimiskynnystä voitaisiin madaltaa. SAMPO kielen tärkein käyttöalue onkin ohjelmoinnin ja mikrotietokoneen perusteiden opettamisessa eikä niinkään tuotanto-ohjelmien tekemisessä. Oppimiskynnyksen madaltamiseen pyritään suo­menkielisellä sanavalikoimalla (käskykannalla) ja aloittamalla opiskelu yksinkertaisilla grafiikkasanoilla.

SAMPO ohjelmointikielen sanat ovat siis tavallisia suomenkielen sanoja kuten LUO. ETEEN, PIIRRÄ, KERTAA jne. Näitä sanoja voidaan yhdistää rriJodostamalla niistä joko komentorivejä tai luomalla uusia sanoja eli iitljentamalla SAMPO sanavalikoimaa sopivaan suuntaan. Laajentamis­mLhdollisuus ja sen joustavaksi tekevä tulkkausominaisuus ovatkin voi­mistuvan ohjelmointikielen tunnusmerkit.

i'MPO ohjelmointikielen sanavalikoima (käskykanta) voidaan jakaa kym­meneen ryhmään: hallinnan, syötön ja tulostuksen, grafiikan, laajennet­tavuuden, ohjausrakenteiden, pinojen, laskennan, muuttujien ja jonojen, listojen käsittelyn sekä tiedostojen ja tiedonhallinnan sanaluokkiin. Porusominaisuus - voimistuvuus - sallii käyttäjän aina laajentaa si,navalikoimaansa haluttuun suuntaan eli voimistaa kieltä tarvittavilta

SAMPOn grafiikka perustuu kursorin ("konnan") käytölle. Erotuksena maitten ohjelmointikielten grafiikalle SAMPO:n grafiikkakomennot toimi-v suhteessa "konnan' kunkinhetkiseen paikkaan ja asentoon. Tämä on aloittelijalle paljon helpommin ymmärrettävissä kuin absoluuttikoordi­nilatiston käyttö. Ensitutustuminen SAMPO ohjelmointikieleen käy parhai­ten juuri grafiikan avulla.

SAMPO ohjelmointikieli käyttää näyttöruutua kahtena erillisenä alueena - t..,aiueena ja komentoalueena. Komentoaleella annetaan ainoastaan is.:..5ritettavia sanoja ja sen koko on muutettavissa. Työaluetta käytetään läinnä grafiikan tulostukseen. Myös kielen laajennusten tallettaminen tz:,ahtuu työalueen avulla. Työalueen tallettaminen tapahtuu "ruutuina'