

GRINTA FC

Documentation du site web du GRINTA
Football club

Sami Youssouf

Septembre - Octobre 2025



Sommaire

- 01| Page de garde
- 02| Sommaire
- 03| Introduction
- 04| Fonctionnalités principales
- 07| Architecture technique
- 08| Parcours utilisateur
- 09| Sécurité et points forts du projet
- 10| Conclusion

Introduction

1

Objectif du projet

Ce site web est conçu pour centraliser la gestion et la communication d'une équipe de football.

Il permet aux joueurs, au staff et aux administrateurs de disposer d'un espace unique pour consulter les informations essentielles (matchs, actualités, calendrier) et échanger via une messagerie interne.

Public cible :

- Joueurs
- Staff technique
- Administrateurs

Fonctionnalités principales

2

Gestion des matchs

- Ajout, modification et suppression des matchs via l'interface administrateur.
- Informations : date, heure, lieu, adversaire, résultats.
- Affichage dans la "Vue Calendrier".

Gestion des articles

- Publication d'articles (actualités, annonces, résultats).
- Interface administrateur dédiée.
- Classement par catégories

Messagerie interne

- Communication entre joueurs et staff.
- Messages privés et discussions de groupe.
- Notifications en temps réel.

Vues disponibles

- **Vue Équipe** : profils des joueurs et du staff.
- **Vue Actualités** : articles publiés.
- **Vue Calendrier** : calendrier interactif des matchs et événements.

Gestion des comptes utilisateurs

- Connexion sécurisée.
- Modification du mot de passe après connexion.
- Gestion des rôles (joueur, staff, administrateur).

Messagerie interne

- Communication entre joueurs et staff.
- Messages privés et discussions de groupe.
- Notifications en temps réel.

Vues disponibles

- **Vue Équipe** : profils des joueurs et du staff.
- **Vue Actualités** : articles publiés.
- **Vue Calendrier** : calendrier interactif des matchs et événements.

Architecture technique

Composant	Description
Front-end	HTML, CSS, JavaScript.
Back-end	PHP
Base de données	Stockage des utilisateurs, matchs, articles et messages (MySQL).
Authentification	sessions contrôler
Messagerie	Stockage temps réel

Parcours utilisateur

Joueur / Staff

1. Connexion avec identifiants.
2. Consultation des actualités, calendrier et vue équipe.
3. Utilisation de la messagerie.
4. Modification du mot de passe.

Administrateur

1. Accès à l'interface d'administration.
2. Ajout ou mise à jour des matchs.
3. Publication d'articles.
4. Gestion des utilisateurs et rôles.

Sécurité et points forts du projet

- Authentification obligatoire.
- Mots de passe stockés de manière sécurisée (hashage).
- Protection contre XSS, CSRF et injections SQL.
- Gestion des rôles pour limiter les accès.
- Interface intuitive et adaptée aux besoins sportifs.
- Communication interne simplifiée.
- Centralisation des informations.
- Gestion des rôles différenciée.

Conclusion

Ce site web pour l'équipe de football constitue une solution complète et moderne pour gérer la vie sportive et faciliter la communication interne. Il centralise les informations essentielles (matchs, actualités, calendrier) et offre une messagerie efficace pour renforcer la cohésion entre joueurs et staff.

💡 Valeur ajoutée

- Organisation optimisée: gestion simplifiée des matchs et des articles.
- Communication fluide: messagerie interne en temps réel.
- Accessibilité: interface intuitive adaptée aux différents rôles (joueurs, staff, administrateurs).
- Sécurité : authentification et gestion des mots de passe garantissant la confidentialité des données.

🚀 Perspectives d'évolution

- Intégration de statistiques de matchs (buts, passes, performances individuelles).
- Ajout d'un module de gestion des entraînements.
- Application mobile dédiée pour un accès encore plus rapide.
- Notifications push pour les événements importants.