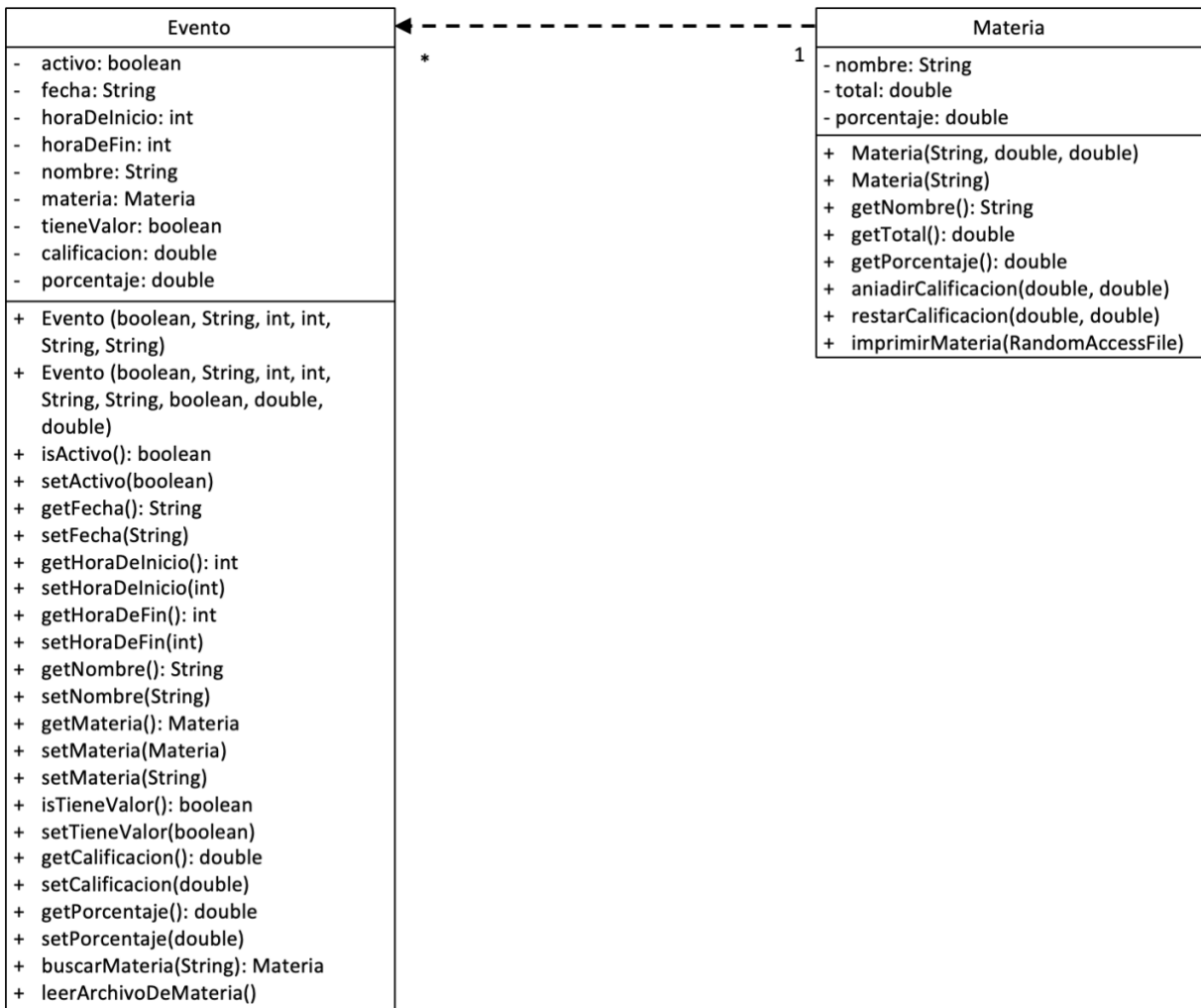


## Criterio B: Información general acerca del diseño

### UML



### Estructuras

#### 1. Arreglos



Los arreglos se usarán para nombrar y delimitar el número de días de cada mes. Cada año es dos arreglos, uno con el nombre del mes, otro con la cantidad de días en este, sumándole uno a febrero en los años bisiestos. Se utiliza arreglos ya que son datos limitados que no deben

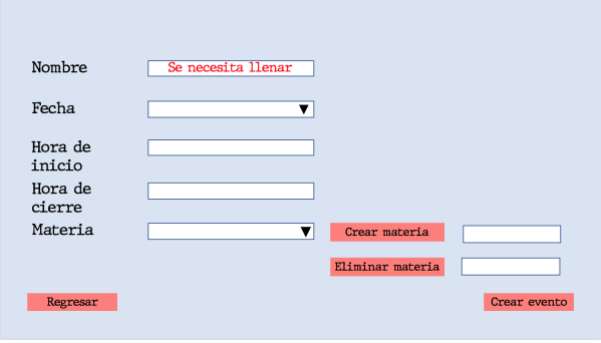
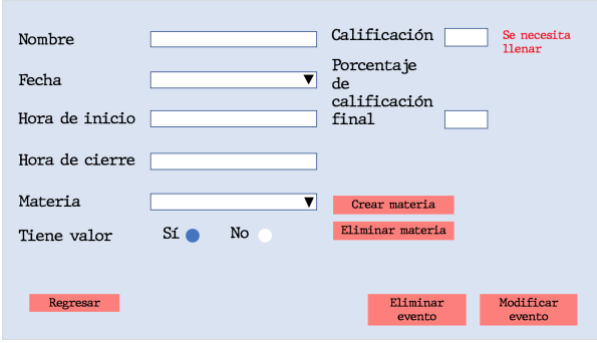
agregarse o quitar por lo que no hay necesidad de dejarlo indefinido para agregar nuevos elementos como son las pilas o listas encadenadas.

## 2. ArrayLists

Las arraylists se utilizarán para guardar los objetos de materias o eventos, ya que la cantidad de elementos puede incrementar o disminuir dependiendo de si el usuario crea una nueva materia o evento o los elimine con mayor facilidad que un arreglo, donde la memoria ya esta delimitada.

## Pantallas

Pantallas hechas en PowerPoint	Nombre y explicación
	<p><b>Calendario</b></p> <p>Esta es la pantalla principal del programa, donde se puede ver un calendario del mes con sus eventos, el día actual y las calificaciones de las asignaturas. También se pueden oprimir el botón de crear evento, picarle al día para ver de una manera expandida el horario o presionar las flechas para explorar los meses futuros o pasados.</p>
	<p><b>Agenda</b></p> <p>Esta pantalla se accede al picarle a un día del calendario en la página principal y ofrece el horario de las actividades en el día, las que ya pasaron son tachadas. La pantalla también ofrece dos botones, uno para regresar a la página principal, otro para crear un evento.</p>

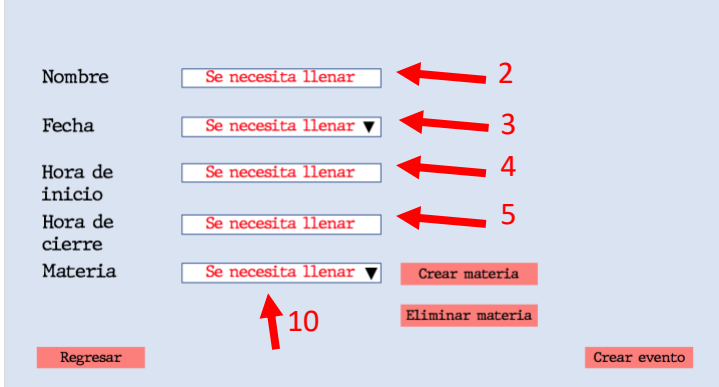
	<p><b>Crear evento</b></p> <p>Esta pantalla aparece al presionar el botón de crear evento en la pantalla principal o en la agenda, esta ofrece los campos nombre, fecha, hora de inicio, hora de cierre y materia. En el caso de que la materia que se quiera no existe, hay un botón de crear materia que abre un nuevo campo y eliminar materia que elimina una de las ya creadas junto con todos sus eventos. Además, están los botones de crear evento y regresar. En caso de que el usuario trate de crear un evento sin haber llenado todos los campos aparecerá un texto en rojo dentro del campo.</p>
	<p><b>Modificar evento.</b></p> <p>Esta pantalla se accede al presionar un evento en Agenda. Esta tiene todos los campos de la pantalla de Crear evento pero se le agregan calificación y porcentaje de calificación final, estos aparecen si se selecciona sí en el campo de tiene valor. En el caso de que no se llené algún campo nuevo, aparecerá un texto en rojo al lado requiriendo que se llene.</p>

### Plan de pruebas

- En el criterio A un criterio de logro es que tenga una interfaz gráfica que muestre un calendario con las actividades para que el usuario tenga una idea de que tanto tiempo falta para entregar y que cada día sea seleccionable
- En el criterio A un criterio de logro es que tenga una interfaz gráfica que muestra una agenda del día con actividades que se puedan empalmar y que estas sean seleccionables
- En el criterio A un criterio de logro es que un evento se pueda modificar para tener una calificación después de realizada para que el usuario pueda tener un aproximado de como va su promedio

Demostración	Criterio de logro “Una interfaz gráfica que muestre un calendario
--------------	---

	con las actividades para que el usuario tenga una idea de que tanto tiempo falta para entregar y que cada día sea seleccionable”																																										
<div>Eventos de hoy: 17 de septiembre de 2019  - No hay ninguna calificación agregada !Agrega una!</div> <div>◀ Septiembre 2019 ▶<table><tr><th>Lunes</th><th>Martes</th><th>Miércoles</th><th>Jueves</th><th>Viernes</th><th>Sábado</th><th>Domingo</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1</td></tr><tr><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr><tr><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td></tr><tr><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td></tr><tr><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr></table><div>1<div>Crear evento</div></div></div>	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	Esta es la pantalla principal (Calendario) en la que el usuario empieza. Para poder crear un nuevo evento, se empieza oprimiendo el botón Crear evento (1), que transfiere al usuario a la siguiente pantalla.
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo																																					
						1																																					
2	3	4	5	6	7	8																																					
9	10	11	12	13	14	15																																					
16	17	18	19	20	21	22																																					
23	24	25	26	27	28	29																																					
<div><div>Nombre<div></div>← 2</div><div>Fecha<div></div>← 3</div><div>Hora de inicio<div></div>← 4</div><div>Hora de cierre<div></div>← 5</div><div>Materia<div></div><div>6<div>Crear materia</div><div>Eliminar materia</div></div></div><div><div>Regresar</div><div>Crear evento</div></div></div>	Esta pantalla (Crear evento) aparece de oprimir el botón Crear evento (1). Ahora se puede empezar a llenar los datos de un nuevo evento. Se empieza escribiendo con el nombre del artículo (2) en este caso el ejemplo sería “Presentación de los huesos del cuerpo” con la fecha para el “20/09/19” en la barra de fecha (3). Lo siguiente es la hora de inicio, que es escrita en la barra (4) y la hora de cierre (5), que en este caso sería 8:30 y 9 horas. Considerando que es la primera vez que el usuario ingresa, es necesario crear una nueva materia oprimiendo el botón Crear materia (6), que hace que un nuevo campo aparezca. Los cambios se muestran en la siguiente pantalla.																																										

	<p>Esta pantalla (Crear evento) muestra como se deben ver los datos del ejemplo y agrega la materia “Anatomía” en el campo de Crear Materia (7). Cuando todo este correcto se presiona el botón Crear evento (8) y continua a la siguiente pantalla. Si se empalma, aparecerá una pantalla de error o si prefiere regresar a la pantalla principal. Si falta algún dato también marcará un error. Si se quiere regresar a la pantalla principal sin crear un evento se puede presionar Regresar (9).</p>
	<p>En el caso que alguno de los campos de (2), (3), (4), (5) o (10) no estén contestados, se mostrará un texto de “Se necesita llenar</p>
	<p>Al final regresa a la pantalla principal, mostrando el nuevo evento (11).</p>
<p>Esto resuelve el primer criterio de logro ya que muestra una interfaz grafica de un calendario y cuánto falta para que un evento suceda.</p>	
<p>Demostración</p>	<p>Criterio de logro “Una interfaz gráfica que muestra una agenda del día con actividades que se puedan empalmar y que se vayan tachando</p>

Eventos de hoy:  
17 de  
septiembre  
de 2019

- No hay  
ninguna  
calificación  
agregada ¡Agrega  
una!

◀ Septiembre 2019 ▶

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29

1

Crear evento

Nombre

2

Fecha

3

Hora de inicio

4

Hora de cierre

5

Materia

6

Crear materia

Eliminar materia

Regresar

Crear evento

Nombre

Presentación de los

Fecha

20/09/19

Hora de inicio

8:30

Hora de cierre

9:00

Materia

7

Crear materia

Eliminar materia

Anatomía

9

8

Crear evento

Regresar

al pasar la hora del evento y que estas sean seleccionables”

Esta es la pantalla principal en la que el usuario empieza. Para poder crear un nuevo evento, se empieza oprimiendo el botón Crear evento (1), que transfiere al usuario a la siguiente pantalla.

Esta pantalla aparece de oprimir el botón Crear evento (1). Ahora se puede empezar a llenar los datos de un nuevo evento. Se empieza escribiendo con el nombre del artículo (2) en este caso el ejemplo sería “Presentación de los huesos del cuerpo” con la fecha para el “20/09/19” en la barra de fecha (3). Lo siguiente es la hora de inicio, que es escrita en la barra (4) y la hora de cierre (5), que en este caso sería 8:30 y 9 horas. Considerando que es la primera vez que el usuario ingresa, es necesario crear una nueva materia oprimiendo el botón Crear materia (6), que hace que un nuevo campo aparezca. Los cambios se muestran en la siguiente pantalla.

Esta pantalla muestra como se deben ver los datos del ejemplo y agrega la materia “Anatomía” en el campo de Crear Materia (7). Cuando todo este correcto se presiona el botón Crear evento (8) y continua a la siguiente pantalla. Si se quiere regresar a la pantalla principal sin crear un evento se puede presionar Regresar (9).

Eventos de hoy:

17 de

septiembre

de 2019

- No hay ninguna calificación agregada laAgrega una!

Crear evento

◀ Septiembre 2019 ▶

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20 Present	21	22
23	24	25	26	27	28	29

Al final regresa a la pantalla principal, mostrando el nuevo evento (10). El evento es presionado para poder ver la agenda del día 20 de septiembre.

El ultimo criterio sería logrado en esta prueba, ya que mostraría la agenda del día con las horas pasadas tachadas.

Eventos de hoy:  
17 de  
septiembre  
de 2019

- No hay  
ninguna  
calificación  
agregada laAgrega  
unal

Crear evento

◀ Septiembre 2019 ▶

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20 Present	21	22
23	24	25	26	27	28	29

Eventos del día:  
20 de  
septiembre  
de 2019

Crear evento

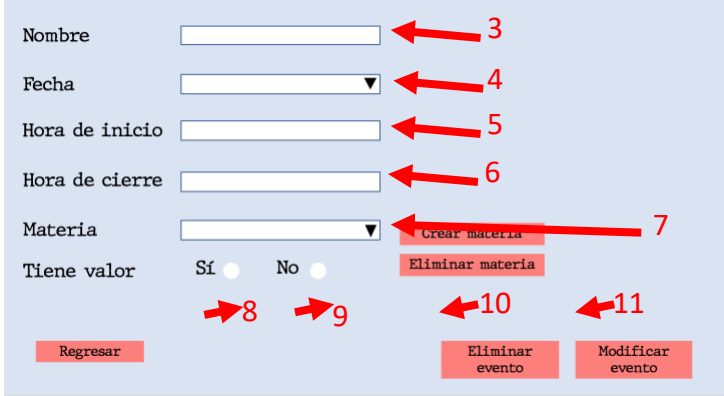
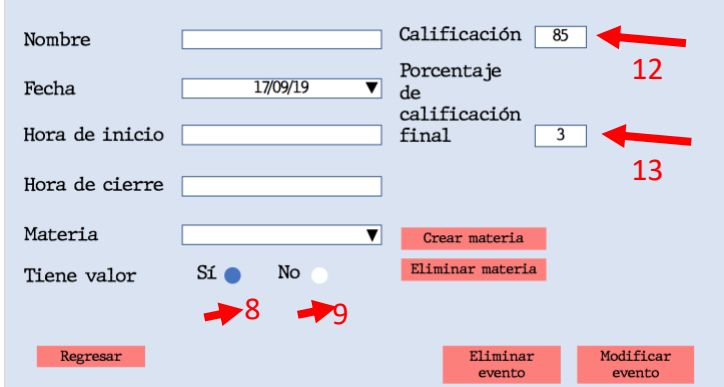
Regresar

8:00	
8:30	Presentación de los huesos del cuerpo
9:00	
9:30	
10:00	
10:30	
11:00	
11:30	
12:00	
12:30	
13:00	
13:30	
14:00	
14:30	
15:00	
15:30	
16:00	

Criterio de logro “Que un evento se pueda modificar para tener una asignatura y una calificación después de realizada para que el usuario pueda tener un aproximado de como va su promedio ”

Esta es la pantalla principal donde se muestra un evento preexistente. Para poder modificarlo hay que picarle con el botón al día (1).

Al oprimir el día en el calendario, lleva a la pantalla del horario de un día, como se muestra. Para poder modificarlo, se presiona el evento (2).

	<p>La siguiente pantalla aparece si se presiona el evento (2). En esta pantalla se puede llenar los campos (3), (4), (5), (6), (7) para poder cambiar esa parte del evento o dejarla como estaba cuando se creó el evento. También da la opción de darle un valor de a calificación final, que se puede desplegar con el Sí (8) o dejarlo sin valor con No (9). Después de esto se puede modificar el evento con el botón Modificar evento (11) o eliminar completamente el evento (10)</p>
	<p>Si se toma como ejemplo un cambio de fecha a 17/09/19 y una calificación de 85 con la actividad teniendo valor de 3 puntos. Se puede ver el cambio en el campo (4), se presiona el Sí (8) y se pone la calificación en (12) y el porcentaje de calificación en el campo (13).</p>
<p>En esta prueba el criterio es logrado ya que mostraría que el evento se puede modificar y el cómo.</p>	