

ARTEFATOS DO PROJETO DE SOFTWARE

SUMÁRIO

DIAGRAMA DE CASO DE USO	3
MODELO CONCEITUAL	4
MODELO LÓGICO	4
DIAGRAMA DE REDE	5
CANVA	5

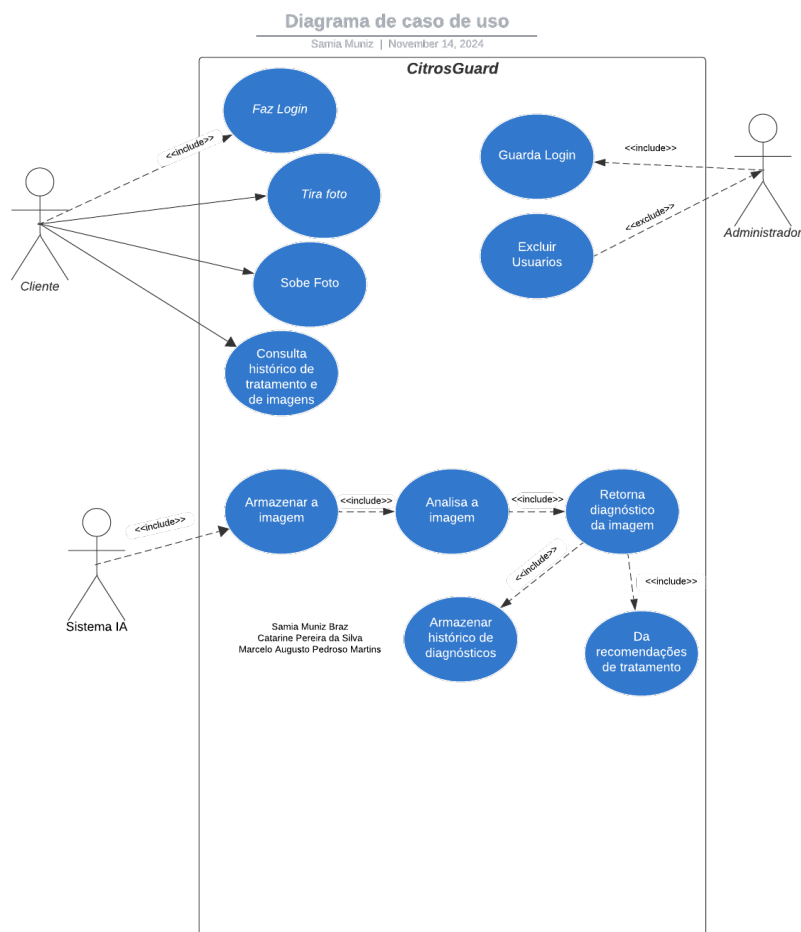
DIAGRAMAS UML

Nesta seção serão apresentados os diagramas da UML utilizados para a modelagem do sistema desenvolvido. Dentre os diagramas utilizados, pode-se citar: Diagrama de Caso de Uso, Modelo Lógico, Modelo Conceitual, Dicionário de dados e Diagrama de Redes

DIAGRAMA DE CASO DE USO

O diagrama a seguir foi desenvolvido para o aplicativo CitrosGuard, ele tem como funcionalidade demonstrar como é o uso do aplicativo e como o usuário, o sistema e os administradores tem como função no aplicativo, o diagrama conta com todas as funcionalidades do sistema.

Figura 1 – Diagrama de caso de uso



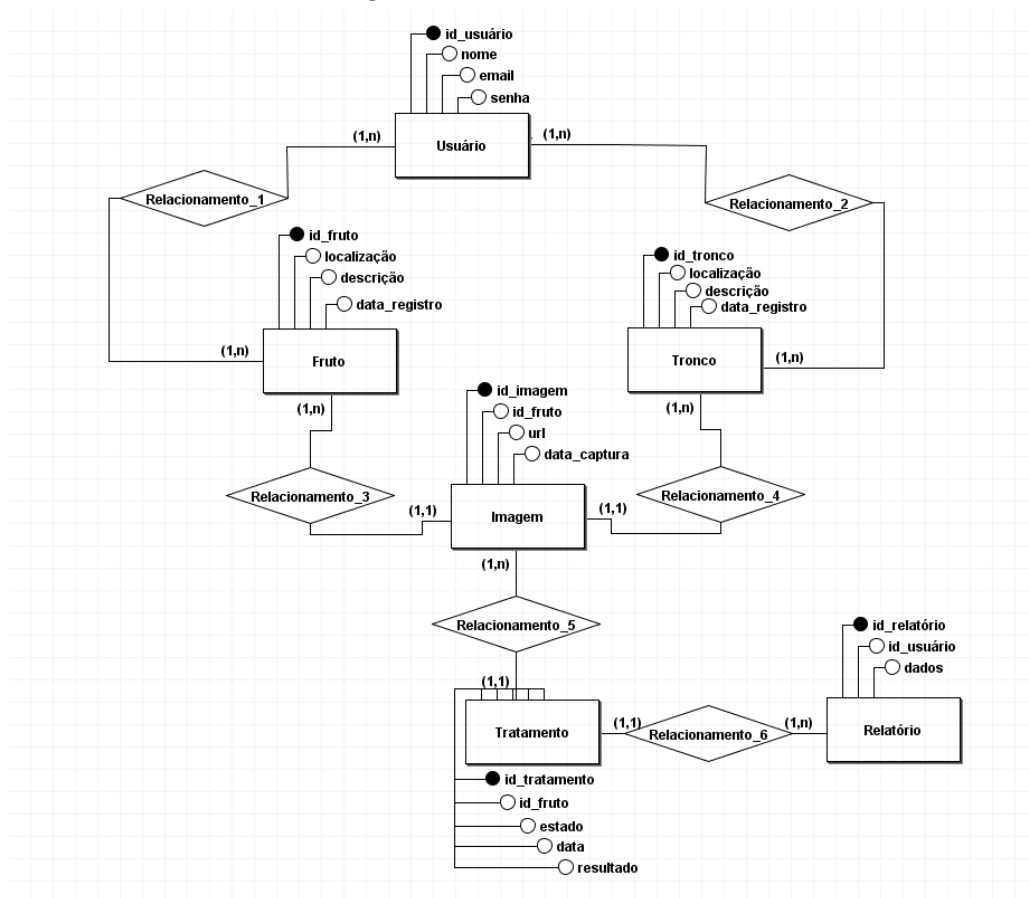
Fonte: Lucidchart (2024)

Diagrama de caso de uso do aplicativo em desenvolvimento CitrosGuard

MODELO CONCEITUAL

O Modelo Conceitual a seguir foi desenvolvido para o banco de dados do aplicativo CitrosGuard e para o banco de dados do Apex, ele demonstra todos os relacionamentos que o usuário terá em tirar a foto do tronco ou fruto que acha que está contaminado até a imagem chegar ao nosso banco de dados.

Figura 2 – Modelo Conceitual



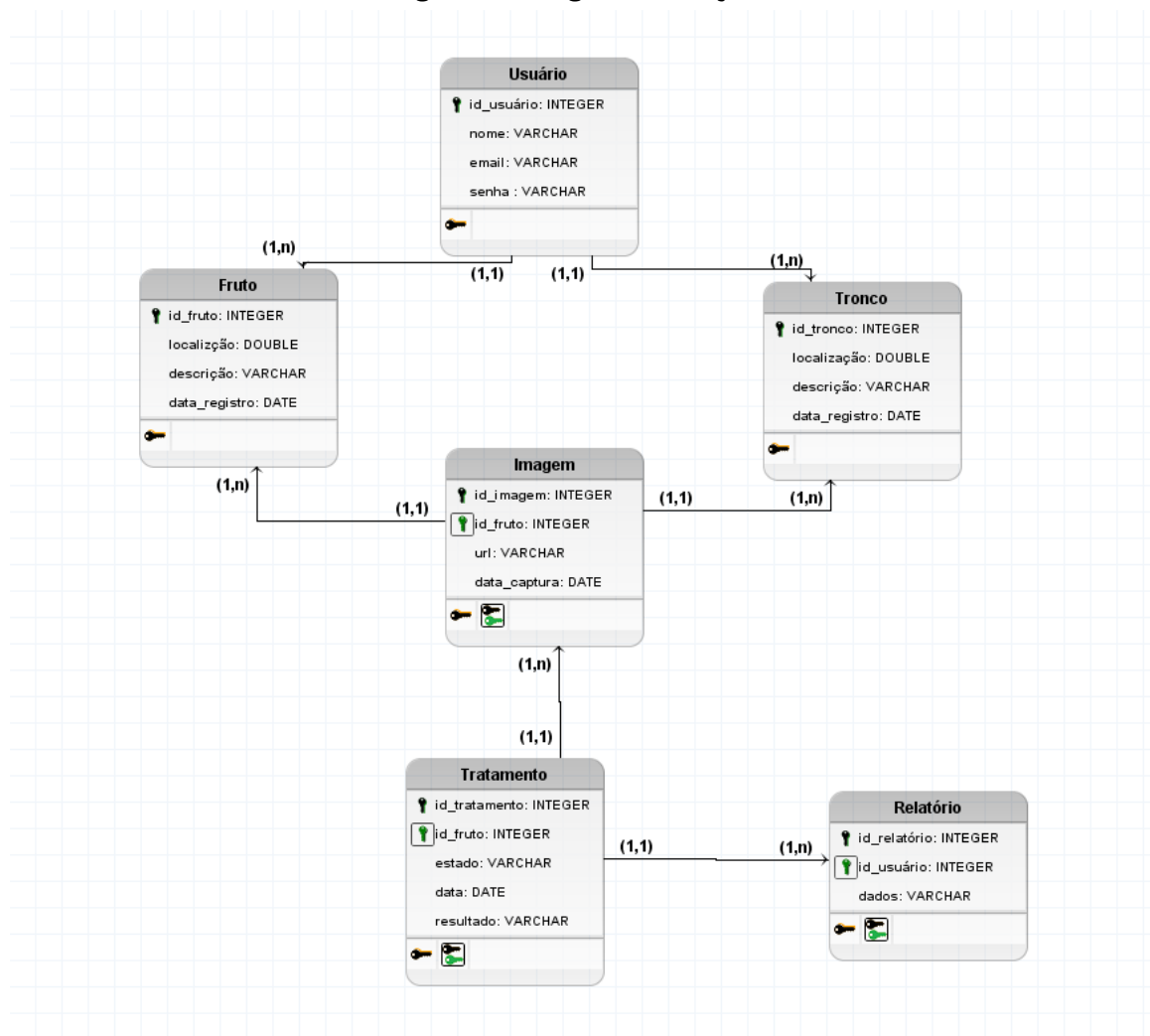
Fonte: BrModelo (2024)

O diagrama foi desenvolvido no aplicativo BrModelo e explica como o usuário vai interagir com as funcionalidades que o sistema propõe

MODELO LÓGICO

O banco de dados é de suma importância para o armazenamento de informações e a organização desses dados, a modelagem conceitual e lógica demonstram a funcionalidade do programa. No modelo lógico é possível observar a parte mais factual do projeto, demonstrando como o modelo real do banco de dados será construído. O banco de dados é de suma importância para o armazenamento de informações e a organização desses dados, a modelagem conceitual e lógica demonstram a funcionalidade do programa. No modelo lógico é possível observar a parte mais factual do projeto, demonstrando como o modelo real do banco de dados será construído

Figura 3 – Diagrama de objetos



Fonte: BrModelo (2024)

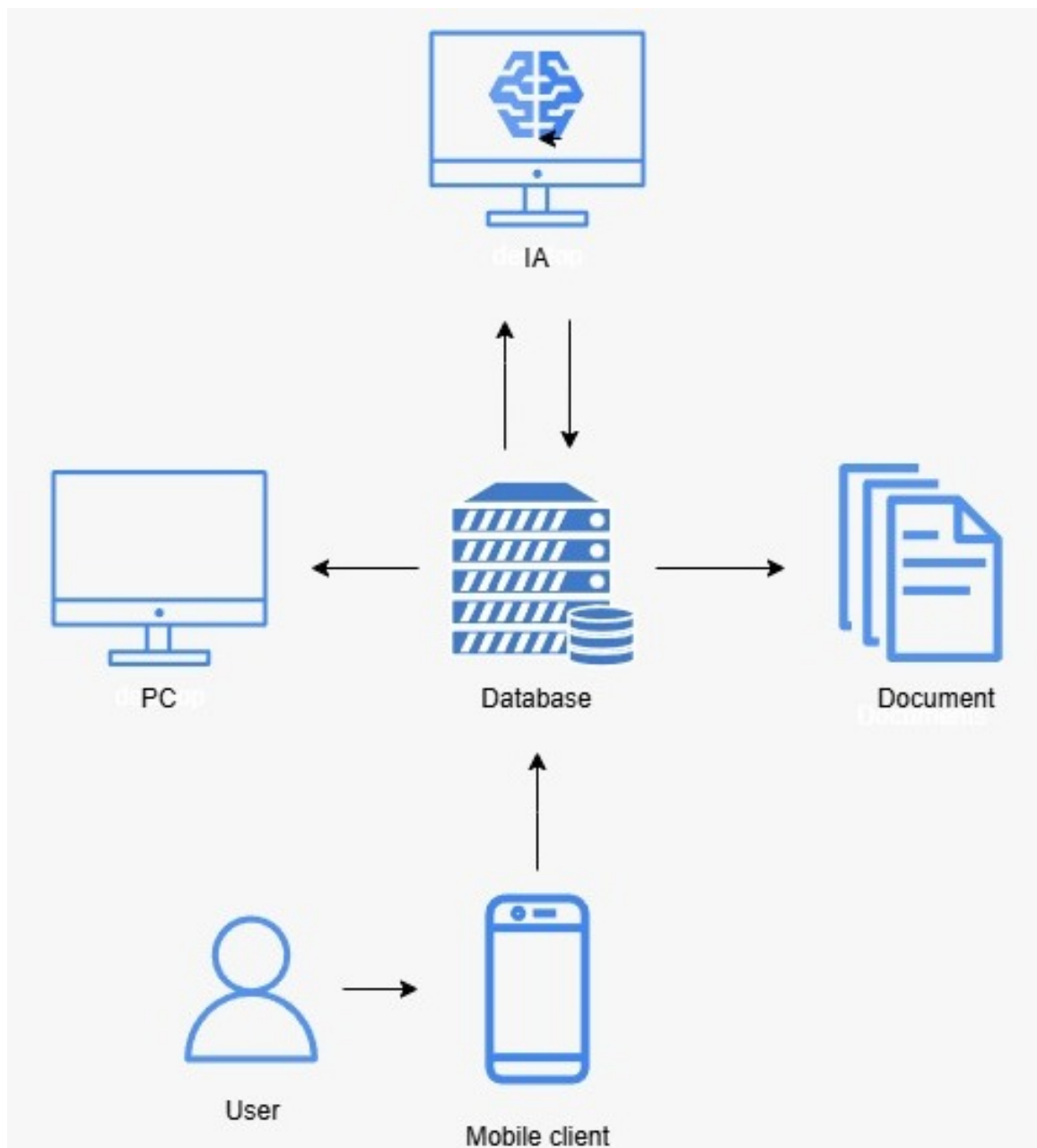
DIAGRAMA DE REDE

Conforme o diagrama de redes a seguir é possível a visualização das redes e de como a comunicação do sistema vai funcionar. Na imagem é possível ver que a IA (inteligência artificial) irá se comunicar com o banco de dados do nosso sistema fazendo uploads constantes sobre os usuários e as fotos que eles possam subir pelo aplicativo. O banco de dados se comunicará com o computador dos administradores para possíveis mudanças e atualização e o banco também será responsável por gerar documentos e relatórios sobre o aplicativo. A figura abaixo do banco representa o usuário se comunicando com o aplicativo mobile e o aplicativo mobile fazendo upload de todas as informações que o usuário digitou e mandou pelo aplicativo.

CANVA

O Canva a seguir mostra o público-alvo do projeto e ilustra como o aplicativo de identificação da gomose pode atender às necessidades de pequenos e médios produtores rurais, técnicos agrícolas e engenheiros agrônomos.

Figura 4 – Diagrama de Rede



Fonte: Lucidchart (2024)

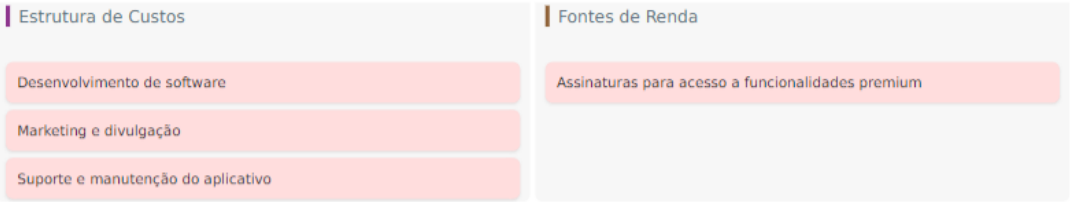
Figura 5 – Canva

Citros Guard



Fonte: Sebrae (2024)

Figura 6 – Canva



Fonte: Sebrae (2024)