

Name	Alexandre Samson
Titel der App	Flirt Funk
GitHub Repository URL	<a href="https://github.com/SI-Classroom-Batch-009/ios-abschluss-samsonalexandre.git">https://github.com/SI-Classroom-Batch-009/ios-abschluss-samsonalexandre.git</a>

## Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Swift-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

## Anforderungen an die App

### Mindestens 5 Screens

Deine App muss mindestens 5 verschiedene Screens anzeigen. Jeder Screen muss dabei sinnvoll genutzt werden.

### Navigation

Zur grundlegenden Navigation muss ein **TabView** genutzt werden. Wichtig ist auch, dass mindestens **1 Sheet** und **1 NavigationLink** vorhanden sind.

### Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste

In einem der Views muss eine **Liste** angezeigt werden, welche sinnvoll integriert ist und nützliche Inhalte liefert. Dies kann entweder die List von SwiftUI sein oder ein ScrollView mit einer ForEach.

### Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase)

Daten, die von Usern generiert werden, sollen entweder zur Offline-Nutzung mit **Core Data** zur Verfügung stehen oder über **Firebase**, um die Daten zu synchronisieren. Bei der Speicherung in Firebase muss zusätzlich Authentication genutzt werden.

## API Call

Die API sollte thematisch relevante Inhalte für die App bereitstellen. Diese kann mit oder ohne API-Key sein.

## MVVM

Zur Integration der bisher gelernten Softwarearchitektur muss auch die App MVVM nutzen. Optional kann hier direkt mit Repositories gearbeitet werden.

## Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, die beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll. Stell dir vor, du beschreibst die App einem/einer Freund:in.

Habe als abschluss Projekt einen Tinder Klone zum Programmieren ausgewählt. Ich habe mir gedacht, dass diese Project hat alle Kriterien für einen Abschluss

## Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld (in Stichpunkten), wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest (z.B. UINavigationController für Navigation).

### Mindestens 5 Screens:

### Navigation:

### Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste:

### Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase):

### API Call:

### MVVM:

## Meilensteine

Die Projektphase ist in vier große Meilensteine unterteilt (alle zwei Wochen). Überlege dir, was du für deine App in dieser Zeit erreichen möchtest, z.B. UI oder bestimmte Features.

**Es ist Pflicht, dass jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!**

<b>Woche 1</b> <b>Freitag 26.01.24</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Konzept erstellt</li><li>• Figma-Design fertiggestellt</li><li>• Pflichtenheft ausgefüllt und abgegeben</li></ul>
<b>Woche 2</b> <b>Freitag 02.02.24</b>	
<b>Woche 3</b> <b>Freitag 09.02.24</b>	
<b>Woche 4</b> <b>Freitag 16.02.24</b>	

## Bonus Features

Die oben beschriebenen Anforderungen stellen lediglich Mindestanforderungen dar. Wenn ihr zusätzliche Features integrieren möchtet, ist das natürlich super, sowohl für die Bewertung als auch für euer Portfolio!

**Es sollten unbedingt zuerst die Mindestanforderungen erfüllt sein, bevor an Bonus-Features gearbeitet wird.**

Feature	Erklärung

Dieses Dokument muss unterschrieben werden, um einen "Vertrag" über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.

*Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.*

---

Ort, Datum

---

Unterschrift