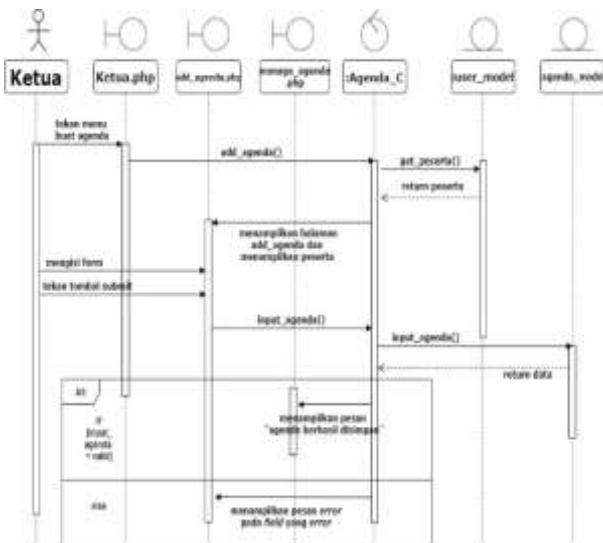


Gambar 1. Sampel Use Case Diagram

## 5. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada tahap perancangan sistem maka akan dilakukan proses pemodelan bertujuan untuk menggambarkan kebutuhan yang harus dipenuhi saat melakukan implementasi sebuah sistem. Tahap perancangan sistem meliputi rancangan *sequence diagram*, rancangan *class diagram*, rancangan algoritme, perancangan basis data, dan rancangan antarmuka. *Sequence diagram* menjabarkan hubungan antar objek yang terjadi disebuah fungsi di sistem. *Sequence diagram* memvisualisasikan urutan dan proses dari sebuah fungsi di sistem. Terdapat satu sampel *sequence diagram* yaitu buat agenda. Perancangan *sequence diagram* buat agenda dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Sequence Diagram Buat Agenda

Perancangan *class diagram* merupakan sebuah rancangan yang bertujuan memberikan visualisasi objek-objek yang saling terhubung. Perancangan *class diagram* yang akan dibahas meliputi rancangan umum serta rancangan detail. Pada bagian rancangan umum kelas-kelas *controller* memiliki hubungan asosiasi dengan kelas-kelas *model*. kelas *controller* memiliki 11 kelas sedangkan pada model memiliki 4 kelas.

Perancangan basis data memudahkan pengertian struktur informasi yang akan disimpan pada database nantinya. Perancangan data akan dijelaskan dengan *Entity Relation Diagram* (ERD). Pada ERD Sistem Manajemen Notulensi dan Dokumentasi Rapat ini berisikan 8 entitas.

Perancangan algoritme pada penelitian ini di uraikan sesuai dengan nama fungsi yang sudah dibuat pada spesifikasi kebutuhan beserta dengan method dari kelas yang mendukung fungsionalitas tersebut. Terdapat perancangan algoritme yang dijadikan sampel yaitu algoritme untuk *input\_agenda*. Perancangan algoritme dapat dilihat pada Tabel 1.

No.	Pseudocode
1	Mulai
2	Memanggil fungsiformvalidation
3	Jika form validasi salah
4	memanggil session dengan parameter error
5	Menampilkan error
6	Mengembalikan ke halaman add_agenda
7	Else
8	Deklarasi data post
9	Deklarasi data post dengan variabel materi = memanggil fungsi do_upload
10	Deklarasi data agenda = input ke agenda model dengan parameter data dan session id userdata
11	Jika ada agenda
12	Mengembalikan ke halaman manageAgenda
13	Tutup jika
14	Tutup else
15	Selesai

Tabel 1. Perancangan Algoritmen *input\_agenda*

Perancangan antarmuka merupakan tahap dimana melakukan desain halaman antarmuka untuk sistem yang dibuat. Perancangan antarmuka memudahkan untuk melakukan penjelasan mengenai tiap detil yang ada pada suatu halaman. Terdapat perancangan antarmuka yang dijadikan sampel yaitu halaman Perancangan antarmuka bisa dilihat