Plesase est une solution digitale qui permet à tout type de comerçant de vendre leur services et produit sur smartphone.

la plateforme permet la digitalisation des differentes offres des commerçant, la vente auprès des particuliers ainsi l’organisation de toute la logistique et la captation financiére et la répartition de cette captation financière entre tout les acteurs qui ont réalisé la prestation .

please

Ses missions principales consistent à mettre des concergeries qui vont négocié avec des presstataire et des commerçaux pour tous les services : garde enfant ,electricien, cordonnerie pressing,retouche,coiffeur, livraison de produit venat des commerçans du quartier via une application mobile relié pour la réservation de ces services.

**Objet** : Mise en place d’une plateforme décisionnelle et opérationnelle

**Contexte** : Dans le cadre de son activité Please, après 1 an d’existence, a besoin de mesurer de manière industrielle différents axes (financiers, opérationnels, qualitatifs et quantitatifs) pour orienter ses actions et valider les modèles de déploiement de ses offres.

**Grandes lignes de la mission :**

* Analyse des solutions open source du marché
* Choix de la plateforme
  + Plateforme potentielle : SpagoBI
  + Etude et recherche d’une solution Open Source à confronter et à choisir par le stagiaire
* Collecte des données
  + Identification des sources de données impliquées
  + Création de vues agrégées (SQL - PL/PgSQL)
* Intégration des données
  + Système d’ETL (TALEND / scripts)
* Diffusion des rapports
  + Création de rapports (Cockpits / Graphiques / Cube OLAP)
  + Paramétrage du portail web exposant les rapports en fonction des droits attribués
* Documentation technique

**Environnement technique :**

* Poste de travail : celui du stagiaire
* Serveur : Unix (Ubuntu / Debian)
* Bases de données : PostgreSQL 9.3
* Langages : SQL / Java / Python (scripting) avec ORM SQLAlchemy
* Outils : ETL TALEND et/ou scripts via ORM, SpagoStudio (base Eclipse)
* Système de gestion de version : Git