

1) PORTEUR (S) DU PROJET

Intitulé de l'hackathon	Archives et citoyenneté
Parcours / mention qui le propose	Métiers des archives
Parcours / mention associé	THYP
Coordonnées du ou des responsables de l'hackathon	Nom : Bouju Prénom : Marie Cécile Mail : Nom : Szoniecky Prénom : Samuel Mail :
Le partenaire principal	Archives nationale

2) RATTACHEMENT DE VOTRE D'HACKATHON A UN « PROGRAMME »

Ce point 2) est à remplir uniquement si votre projet d'hackathon rentre dans un « Programme », comprenant d'autres Modules Innovants Pédagogiques (MIP)

Intitulé du « Programme » : Jardiner les écosystèmes numériques

Axe structurant de rattachement de ce « Programme » : ☐ Arts, dramaturgie et transmédia ☒ Livre augmenté, dispositifs et interfaces de consultation de données
☐ Territoire et numériques ☐ Médiation numérique culturelle / Musées ☒ Humanisme Numérique

Détail de la composition du « Programme » :

MIP qui composent le « Programme »	Intitulé du MIP	Enseignant référent
Hackathon		
Séminaire	Vie artificielle et imaginaire	Chu-Yin Chen
Classe inversée		
Atelier-laboratoire	Graines de connaissances	Samuel Szoniecky
Evènement		
Workshop	Les écosystèmes du livre augmenté	Samuel Szoniecky, Renée Bourassa

3) DESCRIPTION DE L'HACKATHON

<p>Présentation générale de l'hackathon : sa thématique, sa pertinence, son lien avec un laboratoire, son déroulé...</p>	<p>Le laboratoire Paragraphe et le Master Métier des archives travaillent en partenariat avec les Archives Nationales depuis plusieurs années afin d'explorer de nouvelles pratiques d'ingénierie des connaissances et d'intelligence collective. Cet événement sera l'occasion d'expérimenter ces nouvelles pratiques et de produire les données nécessaires aux recherches scientifiques.</p> <p>Ce hackathon fait suite à l'atelier laboratoire de 2017-2018 « Valorisation pédagogique des archives numériques » et au Dev-Camp organisé par les Archives Nationales en octobre 2017. Il est lié à l'atelier laboratoire « Graines de connaissances » qui préparera les étudiants d'un point de vue technique et à l'atelier laboratoire « Métiers des archives » qui prépa</p> <p>Il portera sur les rapports entre citoyenneté et archives. Le hackathon s'inscrit dans la logique d'ouverture des Archives nationales mais aussi dans une démarche introspective d'analyse de leurs pratiques professionnelles au regard des nouveaux usages qui se développent dans le monde des humanités numériques et dans le monde numérique en général. Les résultats du hackathon leur serviront pour confirmer et/ou orienter leurs stratégies archivistiques et leur choix d'outils informatiques pour les années à venir. Plus largement, plusieurs raisons motivent les Archives nationales pour organiser leur premier hackathon :</p> <ul style="list-style-type: none">• les positionner comme un acteur du numérique ;• faire connaître d'une autre manière leurs missions et la richesse de leurs ressources ;• mettre en avant leur rôle citoyen ;• développer de nouvelles communautés de publics, d'utilisateurs, d'intérêts ;• inventer leurs services numériques de demain.
---	---

Présentation du partenaire principal et son apport dans l'hackathon	<p>Les Archives Nationales prennent en charge l'organisation logistique de l'événement (salle équipée, repas, récompenses)</p> <p>Deux prix seront attribués aux lauréats du hackathon par un jury spécialement composé à cet effet :</p> <ul style="list-style-type: none"> • premier prix : le prix du hackathon ; • deuxième prix : le prix « coup de cœur ».
Identification des acteurs et structures professionnels associés	<p>Les institutions publiques ainsi que de nombreuses startups sont intéressées par ces événements qui font émerger des compétences et des idées.</p>
Les objectifs pédagogiques fixés	<p>Les étudiants devront travailler en groupe, en immersion, au contact d'autres spécialités des sciences de l'information.</p> <p>Ils seront sensibilisés aux enjeux sociétaux, techniques et juridiques de la gestion de données.</p> <p>Ils auront une expérience originale en matière de valorisation et de médiation.</p> <p>D'un point de vue pédagogique, les objectifs sont multiples :</p> <ul style="list-style-type: none"> • identifier des services numériques correspondant à de nouveaux usages pour les publics ; • améliorer l'exploitabilité des données pour les rendre interopérable; • faciliter l'accès aux ressources : amélioration de l'expérience utilisateur, data-visualisation, géolocalisation • favoriser les rencontres • maîtriser les technologies et les méthodes pour le développement agile d'application
Les compétences atteintes par les étudiants à la fin de l'hackathon	<p>A la fin de ce hackathon, les étudiants auront les compétences suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gérer de données pour la communication et la médiation • comprendre l'écosystème informationnel des Archives Nationales • maîtriser une méthodologie de conception • élaborer un projet collectif en co-création • travailler en équipe • réaliser une maquette prototypée du projet avec les technologies HTML5, CSS, JavaScript, E-pub.
Valorisation des résultats obtenus	<p>La valorisation des résultats prendra de multiples formes :</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - mise en production des prototypes et commercialisation - articles scientifiques traitant des problématiques rencontrées - nouveaux échanges scientifiques et pédagogiques
Lieu de réalisation de l'hackathon Volume horaire de l'hackathon (dates)	<p>Journée préparatoire : 9 octobre 2018 (Pierrefitte) : 8 h. + suivi (4 h.)</p> <p>Ouverture de l'évènement : vendredi 16 novembre à 18 h aux Archives Nationales, site de Paris.</p> <p>Hackathon : Paris dans un lieu dédié, et sans interruption, du samedi 17 novembre à 13h jusqu'au dimanche 18 novembre à 18h.</p>
Nombre de places totales disponibles <i>Dont occupées par des étudiants de votre formation</i> <i>Dont occupées par des étudiants d'autres formations CréaTIC</i>	<p>20</p> <p>10</p> <p>10</p>
Profils des étudiants attendus Modes d'évaluation	<p>Plusieurs profils d'étudiants sont attendus :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Développeur Web, graphiste - Documentaliste/gestionnaire de l'information et des connaissances - Archiviste/records manager - Psychologue, ergonomiste - Enseignant, pédagogue - Gestion de données et/ou la valorisation <p>L'évaluation portera sur l'investissement des étudiants tout au long du processus ainsi que sur le rendu des productions pendant l'hackathon et rapport d'activité.</p>
Résumé en 1 phrase de votre hackathon pour des besoins de communication	Les Archives nationales organisent leur premier hackathon « Archives et citoyenneté » les 17-18 novembre 2018 !