

# GESTIONE CASINÒ | Diario di lavoro - 13.03.2019

Matan Davidi, Thor Döblin, Matteo Forni, Carlo Pezzotti, Mattia Toscanelli

Trevano, 13 marzo 2019

## Lavori svolti

Durante la giornata di oggi, Matan ha dovuto aggiungere una colonna alla tabella user del database dove deve venir inserita la data e l'ora della registrazione di un utente in modo da poter usare questo dato per cancellare eventuali utenti non confermati dopo un giorno dalla loro registrazione. Un evento pianificato per essere avviato ogni 12 ore si occupa di cancellare questi utenti. Inoltre ha dovuto creare un trigger che si accertasse che la data di registrazione non fosse nulla, in caso contrario deve essere inserita la data e l'ora dell'inserimento.

Questo può essere fatto con il seguente codice:

```
ALTER TABLE cashyland.user ADD COLUMN registration_date DATETIME;

USE cashyland;

DELIMITER //

CREATE EVENT IF NOT EXISTS delete_unverified_users
ON SCHEDULE EVERY 12 HOUR
DO
BEGIN
    DELETE FROM cashyland.user WHERE verified = 0 AND registration_date <= subdate(NOW(), 1);
END
//
```

Invece il trigger viene creato con il codice seguente:

```
USE cashyland;

DELIMITER //

CREATE TRIGGER before_user_insert BEFORE INSERT ON user
FOR EACH ROW
BEGIN
    IF NEW.registration_date IS NULL THEN
        SET NEW.registration_date = NOW();
    END IF;
END
//
```

Oggi Matteo ha provato a rendere funzionante il collegamento fra github e Jenkins facendo sì che quest'ultimo eseguisse i push delle nostre modifiche del codice sulla repository di produzione. Questo ha però creato ancora problemi.

Oggi Carlo si è occupato di sistemare il codice scritto nelle scorse giornate di lavoro rendendolo ottimizzato. Inoltre si è occupato di gestire il reset della password quando viene richiesto. Infine ho generalizzato delle classi che prima ritenevo non generalizzate e ho aggiunto in file php che si occupa di gestire i vari require e di inizializzare le variabili necessarie

Il codice più importante è il seguente:

->File php per cambiare la password

```
require "php/loader.php";
if (isset($_GET['id'])) {
    $id = $_GET['id'];
    $email = urldecode($id);
    $email = $email ^ $privateKey;

    if(!(gettype($db->existsUserByEmail($email)) == "boolean")){
        if($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == "POST"){
            if(isset($_POST["password"]) && isset($_POST["repassword"])){
                $db->executeQuery('update user set password = "'.$_POST["password"].'" where email = "'.$email.'"');
            }
        }else{
            echo"
            <body>

                <form action='changePassword.php?id=".urlencode($email^$privateKey)." method='post'>
                    <span>Password:</span>
                    <input type='password' name='password'><br>
                    <span>Repeat-Password:</span>
                    <input type='password' name='repassword'><br>
                    <input type='submit' name='' value='VAI!'>
                </form>
```

```

        </body>
        ";
    }
} else {
    echo "Qualcosa è andato storto :(";
}
}
}

```

Il seguente codice permette ad utente di cambiare la propria passw ord. Per la gestione dell'email uso il metodo utilizzato in precedenza per verificare l'utente.

->File php che carica tutto il neessario

```

require "database/database.php";
require "sendMail/sendMail.php";
require "user/user.php";
$GLOBALS['db'] = new Database("127.0.0.1",3306,"cashyland","casinoAdmin","Casin02018");
$GLOBALS['mailSender'] = new SendMail();
$GLOBALS['privateKey'] = "SGG<?rpF3FTebqx?(kgQR:hsq'mqZlVH";

```

Il seguente codice serve per caricare tutto ciò che penso sia necessario.

Oggi Thor ha creato un programma che fa i test grafici tra la navigazione delle pagine di Login e di Registrazione del sito web di Cashy Land, alla schermata di Login i test automatizzati controllano che se viene premuto il pulsante REGISTRATI esso porterà alla pagina di registrazione. Mentre alla pagina di registrazione, premendo il pulsante ACCEDI nella barra di navigazione esso porterà alla pagina di Login. Successivamente si vedono le linee di codice che permettono la pressione del pulsante nel test automatizzato.

```

driver.findElement(By.name("login")).submit();
driver.findElement(By.name("register")).submit();

```

E un pezzo di codice che gestisce l'attesa di navigazione tra una pagina e l'altra, assicurandosi che la navigazione tra una pagina e l'altra non impieghi troppo tempo, altrimenti riproverà la navigazione.

```

(new WebDriverWait(driver, 5)).until(new ExpectedCondition<Boolean>() {
    public Boolean apply(WebDriver d) {
        return d.getTitle().toLowerCase().equals("GestioneCasino - Registrazione");
    }
});

```

Mattia Toscanelli oggi si è occupato del controllo lato client del form di registrazione. Non ha avuto particolari problemi se non con l'implementazione della libreria "notify.js" che permette di ricevere una notifica in caso ci fosse un errore in uno dei campi. L'errore è stato risolto mettendo in un determinato ordine i riferimenti

```

<script src="js/jquery.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<script src="js/jquery.parallax.js"></script>
<script src="js/custom.js"></script>
<script src="js/notify.js"></script>
<script src="js/registration.js"></script>

```

## Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Matteo ha riscontrato, come la settimana scorsa, dei problemi con le credenziali e con le versioni di Github ed ha provato a risolverli aggiungendo una chiave ssh all'utente GitHub.



**gruppocasin02018@hotmail.com**  
b1:04:97:47:9c:a1:6c:1f:91:db:2f:9a:c9:e4:56:88  
Added on 13 Mar 2019  
Last used within the last week — Read/write

SSH

Delete

Questa operazione non è però risultata efficace e dunque ha provato cambiando lo script aggiungendo un pull prima delle altre operazioni di git così da lavorare sempre sulla versione aggiornata anche se teoricamente l'utente di Jenkins sarà l'unico che utilizzerà quella repo. Questa soluzione ha solamente modificato l'errore ottenuto nel seguente.

```
! [rejected]          HEAD -> master (non-fast-forward)
error: failed to push some refs to 'https://JenkinsCasino:Casin02018@github.com/samtcasino/GestioneCasi
noProduction.git'
hint: Updates were rejected because a pushed branch tip is behind its remote
hint: counterpart. Check out this branch and integrate the remote changes
hint: (e.g. 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

## Punto della situazione rispetto alla pianificazione

---

Rispetto alla pianificazione siamo in orario.

## Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

---

Matteo la prossima settimana proverà a chiedere aiuto per risolvere i suoi problemi che calcolava di risolvere entro oggi.

Thor la prossima lezione testerà il funzionamento dei test tra una pagina e l'altra.