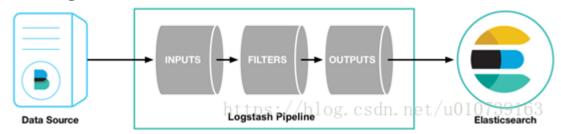
### 一、ELK介绍

对于日志来说,最常见的需求就是收集、存储、查询、展示,开源社区正好有相对应的开源项目:logstash(收集)、elasticsearch(存储+搜索)、kibana(展示),我们将这三个组合起来的技术称之为ELKStack,所以说ELKStack指的是Elasticsearch、Logstash、Kibana技术栈的结合。

## 二、Logstash简介

Logstash 是一款强大的数据处理工具,它可以实现数据传输,格式处理,格式化输出,还有强大的插件功能,常用于日志处理。

# 三、Logstash工作原理



### 输入,以下是常见得输入内容

1) file:从文件系统上的文件读取,与UNIX命令非常相似 tail -0F

2) syslog:在已知端口上侦听syslog消息进行解析

3) redis:使用redis通道和redis列表从redis服务器读取。Redis通常用作集中式Logstash安装中的"代理",该安装将Logstash事件从远程Logstash"托运人"排队。

4) beats:处理 Beats发送的事件,beats包括filebeat、packetbeat、winlogbeat。

### 过滤,以下是常见得过滤器

1) grok:解析并构造任意文本。Grok是目前Logstash中将非结构化日志数据解析为结构化和可查询内容的最佳方式。Logstash内置了120种模式,您很可能会找到满足您需求的模式!

2) mutate:对事件字段执行常规转换。您可以重命名,删除,替换和修改事件中的字段。

3) drop:完全删除事件,例如调试事件。

4) clone:制作事件的副本,可能添加或删除字段。

5) geoip:添加有关IP地址的地理位置的信息(也在Kibana中显示惊人的图表!)

#### 输出,以下是常见得输出内容

- 1) elasticsearch:将事件数据发送给Elasticsearch。如果您计划以高效,方便且易于查询的格式保存数据…… Elasticsearch是您的最佳选择
- 2) file: 将事件数据写入磁盘上的文件。
- 3) graphite:将事件数据发送到graphite,这是一种用于存储和绘制指标的流行开源工具。http://graphite.readthedocs.io/en/latest/
- 4) statsd:将事件数据发送到statsd,这是一种"侦听统计信息,如计数器和定时器,通过UDP发送并将聚合发送到一个或多个可插入后端服务"的服务。如果您已经在使用statsd,这可能对您有用!

### 编解码器

编解码器基本上是流过滤器,可以作为输入或输出的一部分运行。使用编解码器可以轻松地 将消息传输与序列化过程分开。流行的编解码器包括json, multiline等。

json:以JSON格式编码或解码数据。

multiline: 将多行文本事件(例如java异常和堆栈跟踪消息)合并到一个事件中

## 四、Logstash优点

1、可伸缩性

节拍应该在一组Logstash节点之间进行负载平衡。

建议至少使用两个Logstash节点以实现高可用性。

每个Logstash节点只部署一个Beats输入是很常见的,但每个Logstash节点也可以部署多个Beats输入,以便为不同的数据源公开独立的端点。

### 2、弹性

Logstash持久队列提供跨节点故障的保护。对于Logstash中的磁盘级弹性,确保磁盘冗余非常重要。对于内部部署,建议您配置RAID。在云或容器化环境中运行时,建议您使用具有反映数据SLA的复制策略的永久磁盘。

### 3、可过滤

对事件字段执行常规转换。您可以重命名,删除,替换和修改事件中的字段。

4、可扩展插件生态系统,提供超过200个插件,以及创建和贡献自己的灵活性。

# 五、Logstash缺点

Logstash耗资源较大,运行占用CPU和内存高。另外没有消息队列缓存,存在数据丢失隐患。

# Logstash使用详解

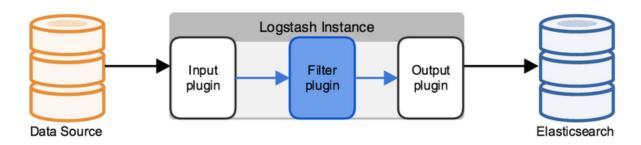
Logstash是一款轻量级的日志搜集处理框架,可以方便的把分散的、多样化的日志搜集起来,并进行自定义的处理,然后传输到指定的位置,比如某个服务器或者文件。

### 工作原理

Logstash使用管道方式进行日志的搜集处理和输出。有点类似\*NIX系统的管道命令xxx | ccc | ddd , xxx执行完了会执行ccc , 然后执行ddd。

在logstash中,包括了三个阶段:

输入input --> 处理filter (不是必须的) --> 输出output



每个阶段都由很多的插件配合工作,比如file、elasticsearch、redis等等。

每个阶段也可以指定<mark>多种方式</mark>,比如输出既可以输出到elasticsearch中,也可以指定到stdout在控制台打印。

由于这种插件式的组织方式,使得logstash变得易于扩展和定制