



PROTOTIPADO WEB CON UXPIN

Samuel Tineo Herrera



¿Qué es UXPin?

- Herramienta de diseño y prototipado interactivo.
- Permite crear prototipos funcionales y de alta fidelidad.
- Ideal para colaborar en tiempo real con equipos de diseño y desarrollo.





Funcionalidades clave

- ◆ Prototipo interactivo avanzado
- ◆ Componentes reutilizables
- ◆ Colaboración Feedback
- ◆ Pruebas de Usabilidad

Interactividad en UXPin

01

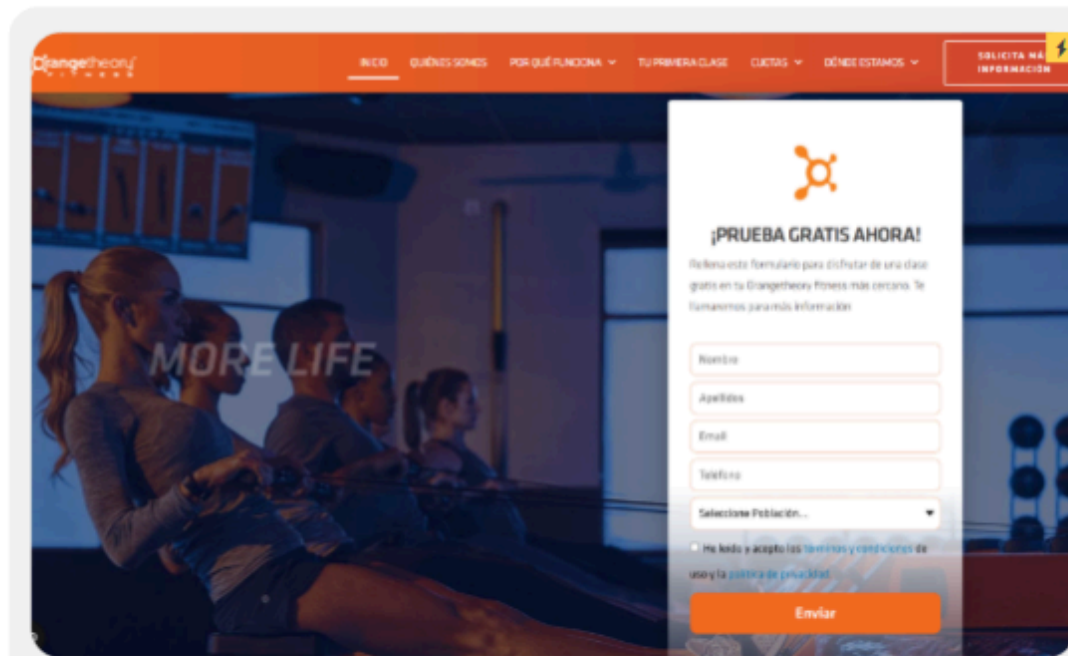
Acciones, transiciones y animaciones sin código

02

Simulaciones de flujo reales de usuario

Frame

PROYECTOS



Orange Theory

En el proyecto de Orange Theory, se me asignó la tarea de diseñar una página web responsiva y visualmente atractiva. Implementé funcionalidades clave como un sistema de reservas en línea y optimización para SEO.

Interactions

Mouse Leave

↔ Size Rectangle

--> Move by Rectangle

Mouse Over

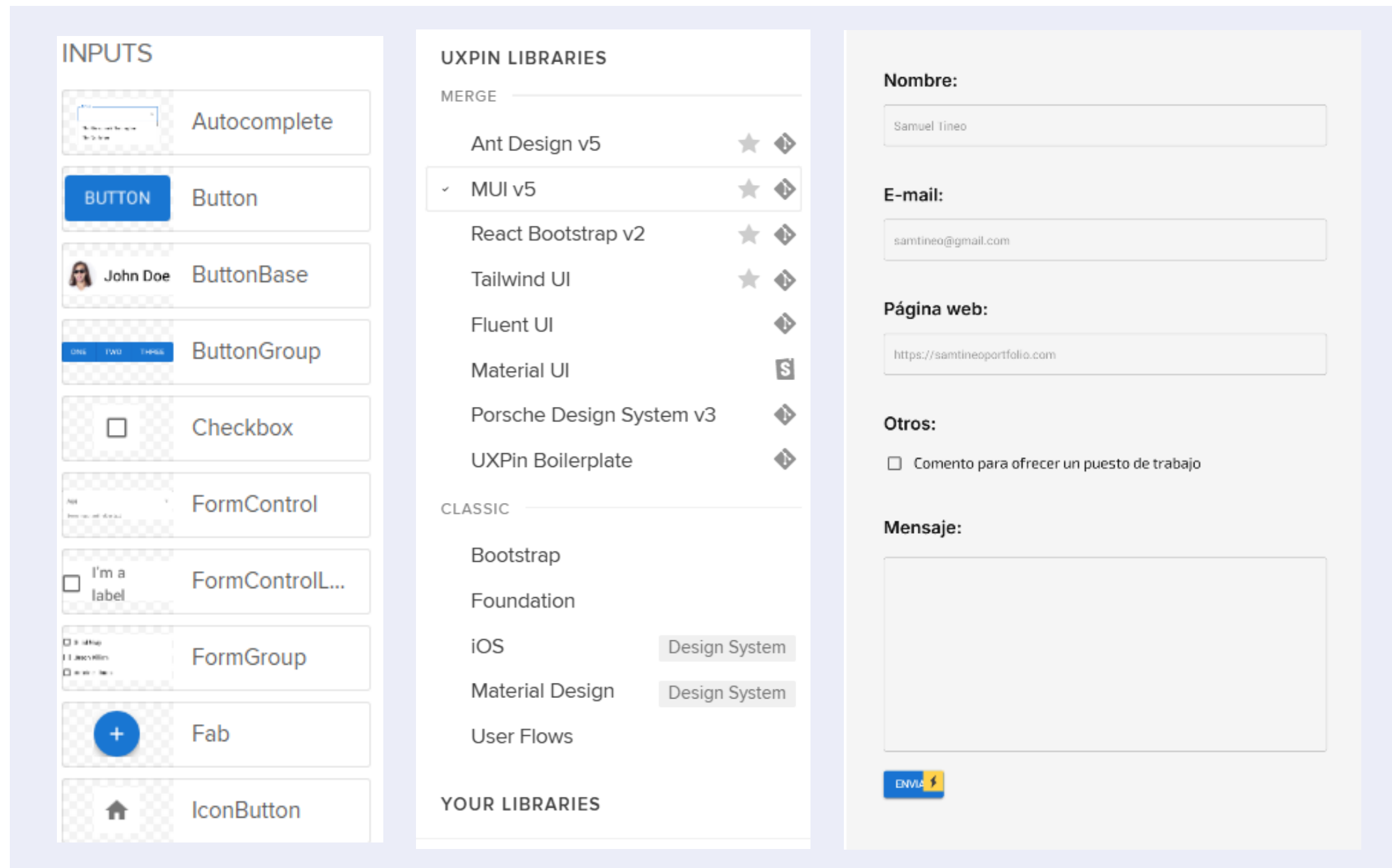
↔ Size Rectangle

--> Move by Rectangle

⚡ New interaction



Biblioteca de componentes



01

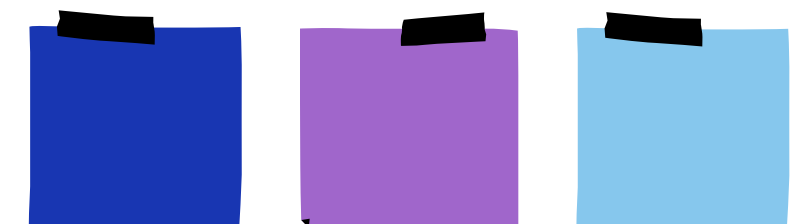
Creación y uso de componentes personalizados

02

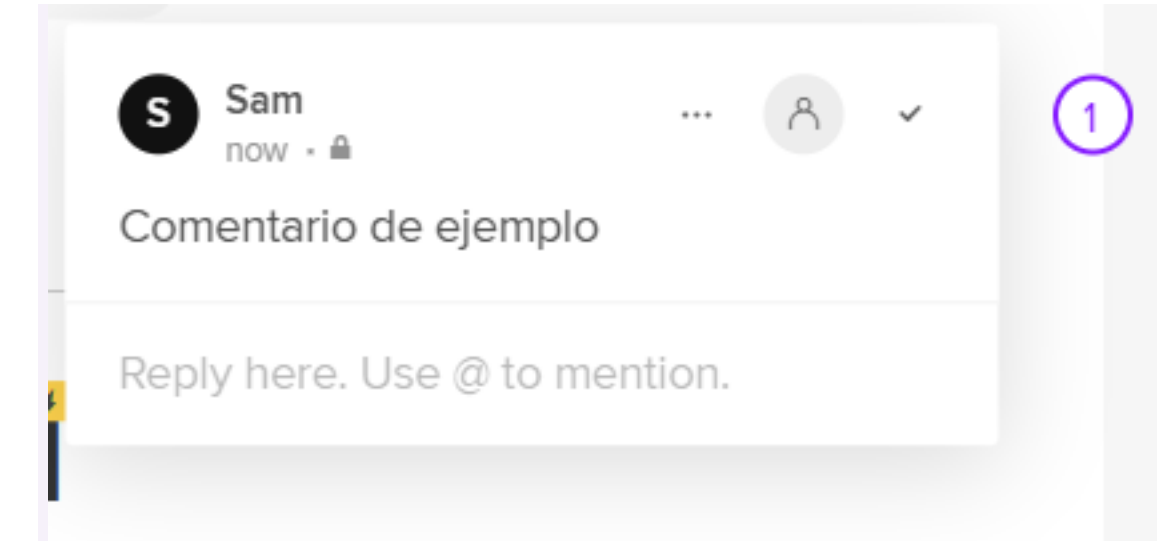
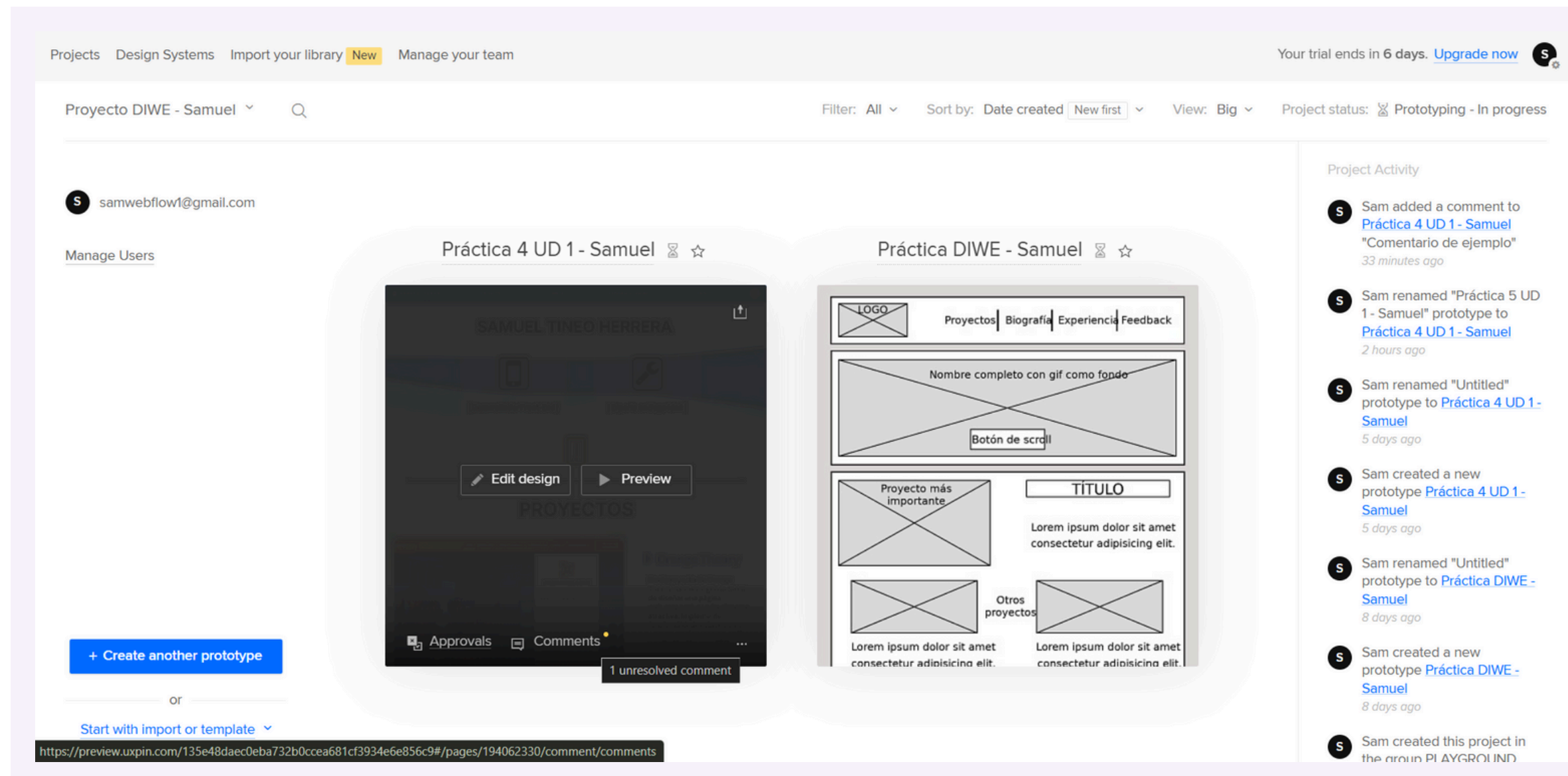
Multitud de bibliotecas integradas

03

Vinculación dinámica con datos reales



Comentarios y Feedback



01

Comentarios en tiempo real sobre el diseño



02

Roles y permisos para equipos multidisciplinarios



03

Historial de actividades integrado



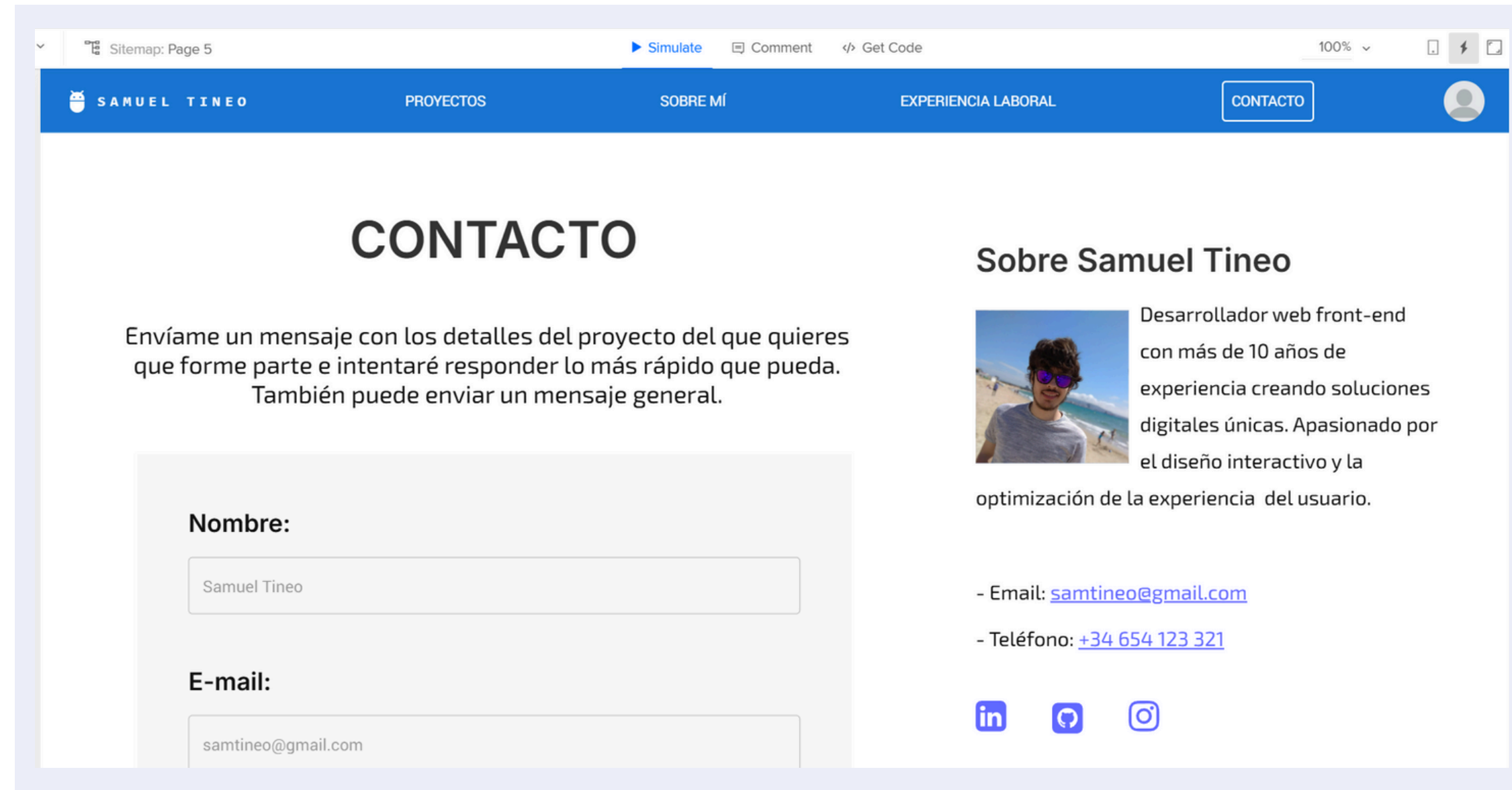
Pruebas de Usabilidad

01

Probar interacciones directamente con el usuario final

02

Identificación de errores antes del desarrollo





Prototipo

Diseño final del prototipo usando la herramienta UXPin





¡Gracias por
ver!

