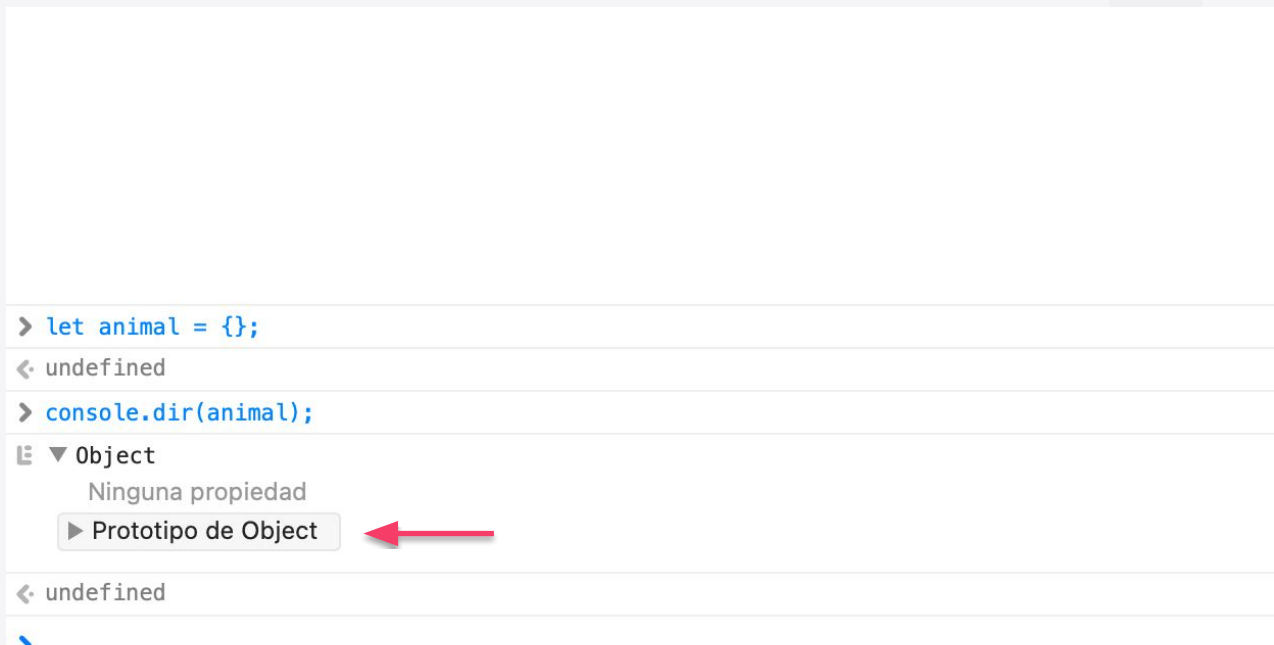


# PROTOTIPOS

# CADENA DE PROTOTIPOS



Un Objeto en JavaScript es heredado de otro Objeto

# CADENA DE PROTOTIPOS

```
> console.dir(new String("aloha"));
```

String

- 0: "a"
- 1: "l"
- 2: "o"
- 3: "h"
- 4: "a"
- length: 5

► Prototipo de String

String

-

Object

```
toWellFormed()  
trim()  
trimEnd()  
trimLeft()  
trimRight()  
trimStart()  
valueOf()  
Symbol(Symbol.iterator)()
```

► Prototipo de Object

# CREANDO PROTOTIPOS

```
const studentPrototype = {  
  greet() {  
    console.info("Hola desde Openwebinars!");  
  }  
}
```

```
const firstStudent = Object.create(studentPrototype);  
firstStudent.greet();
```

Prototipando desde object.create

# CREANDO PROTOTIPOS

```
const personPrototype = {  
  greet() {  
    console.info("Hola, mi nombre es " + this.name);  
  }  
}  
  
function Student(name) {  
  this.name = name;  
}  
  
Object.assign(Student.prototype, personPrototype);  
  
let firstStuden = new Student("Pablo");  
firstStuden.greet();
```

Prototipando desde constructor



# CREANDO MÁS PROTOTIPOS

```
function Student(name) {  
  this.name = name;  
}  
  
Student.prototype.greet = function() {  
  console.info("Hola, mi nombre es " + this.name);  
};  
  
let firstStuden = new Student("Pablo");  
firstStuden.greet();
```

De forma recurrente en la web encontramos esto