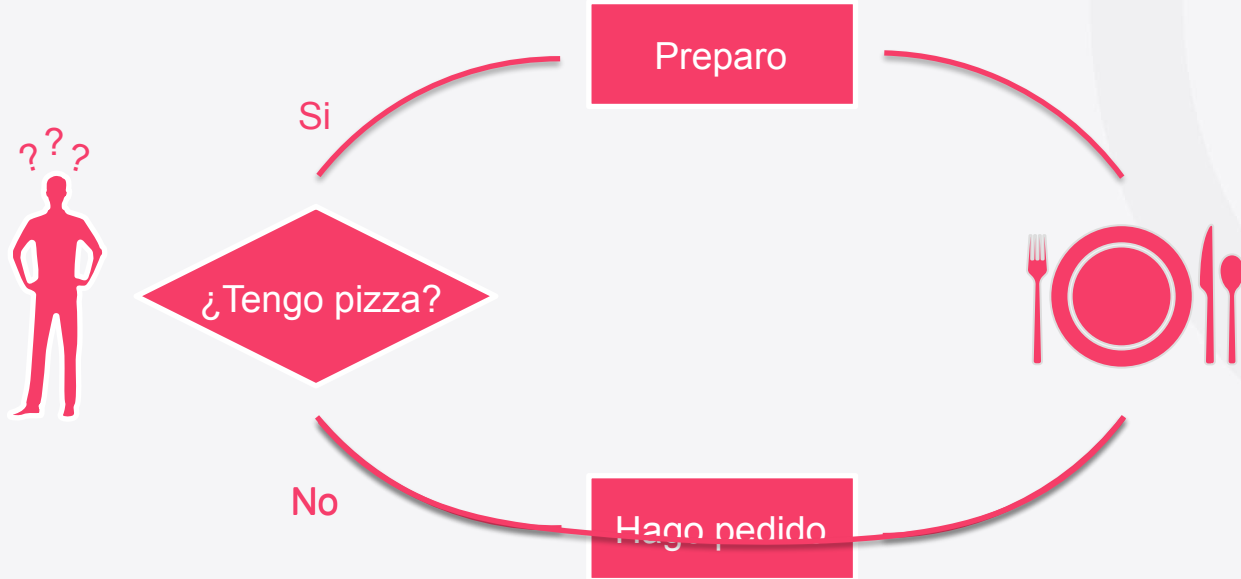


# CONDICIONAL IF/ELSE

# CONDICIONALES



Tomo decisiones ante un problema o deseo

# CONDICIONAL IF / ELSE

```
let hasPizza = true;
```

```
if (hasPizza == true) {
```

```
  cook();
```

```
} else {
```

```
  orderPizza();
```

```
}
```

```
eat();
```

Si tengo pizza, la cocino y me la como

# CONDICIONAL IF / ELSE

```
let hasPizza = false;
```

```
if (hasPizza == true) {
```

```
  cook();
```

```
} else {
```

```
  orderPizza();
```


```
}
```

```
eat();
```

Si no tengo pizza, la pido y me la como


# CONDICIONAL IF/ELSE ANIDADOS

```
let hasPizza;  
  
if (hasPizza == true) {  
  |   cook();  
} else if (hasPizza == false) {  
  |   orderPizza();  
} else {  
  |   openFridge();  
}  
  
eat();
```



Podemos anidar varias condiciones para que se evalúen

# (MAL)-ANIDANDO CONDICIONALES

```
let hasPizza;  
  
if (hasPizza !== true) {   
  if (hasPizza !== false) {  
    if (hasPizza === undefined) {  
      openFridge();  
    }  
  } else {  
    orderPizza();  
  }  
} else {  
  cook();  
}  
  
eat();
```

Se dificulta la lectura del código y cuesta mas comprenderlo

# RESUMEN DE CONDICIONALES

- Podemos cambiar el comportamiento de nuestro código
- Podemos anidar varias condiciones
- Cada condicional evalúa un caso concreto
- Tras un bloque condicional la ejecución continúa su camino hasta finalizar el script