MODIFICANDO ELEMENTOS

ÍNDICE

- Modificando propiedades relacionadas con el contenido.
- Otras propiedades.
- Jugando con los atributos.
- Referencias.
- Ejemplos.

MODIFICANDO EL CONTENIDO

Propiedades	Descripción
element.innerHTML = ""	Establece el contenido HTML del elemento seleccionado. No incluye al propio elemento.
element.outerHTML = ""	Establece el contenido HTML del elemento seleccionado. Incluye el propio elemento.
element.innerText = ""	Elementos hijos de una clase determinada

OTRAS PROPIEDADES

Propiedades	Descripción
element.draggable = true /false	Establece si el elemento puede ser usado para DRAG&DROP
element.hidden = true / false	Para mostrar/ocultar un elemento seleccionado.
element.tabIndex = XX (integer)	Orden del elemento para la navegación por la página usando el tabulador
element. title = ""	Para establecer el mensaje que se mostrará al pasar el ratón por encima de un elemento
element.id	Para modificar el identificador de un elemento seleccionado. Este ID debería ser único a lo largo de todo el documento.

JUGANDO CON LOS ATRIBUTOS

 Disponemos de propiedades y de funciones para acceder/modificar a los atributos que poseen los distintos elemento de mi página.

JUGANDO CON LOS ATRIBUTOS

JUGANDO CON LOS ATRIBUTOS

Propiedades / Funciones	Descripción
element.attributes	Propiedad que contiene un NamedNodeMap que contiene los atributos del elemento seleccionado
elemento.hasAttributes()	Nos devuelve true / false dependiendo de si un elemento tiene atributos o no.
element.hasAttribute("")	Nos devuelve true or false dependiendo de si un elemento tiene o no un atributo determinado que le pasamos como parámetro.
element.getAttribute("")	Devuelve el valor de un atributo que le pasamos como parámetro (o null)
element.getAttributeNames()	Devuelve un Array de cadenas con los nombre de los atributos.

REFERENCIAS

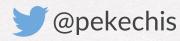
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLElement

EJEMPLOS



GRACIAS! ¿PREGUNTAS?



7/pekechis