TIPOS DE DATOS NO PRIMITIVOS



ARRAY

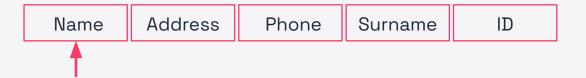
- Colección de elementos
 - o Almacenan datos de cualquier tipo, sin restricción
 - o Cada dato posee un índice
 - El primer dato tiene índice 0 (cero)
 - Son redimensionables

```
let user = [];
```



ARRAY

```
let user = ["Armando", "calle OpenWebinars", 612345987, "-", 21];
console.log( user[0] );  // "Armando"
console.log( user[1] );  // "calle OpenWebinars"
console.log( user[2] );  // 612345987
console.log( user[3] );  // "-"
```





SET

- Colección de elementos únicos
 - Almacena datos de cualquier tipo
 - Los datos son únicos, nunca se repiten
 - o Es una colección no indexada, pero se puede iterar

let uniqueArray = new Set();



MAP

- Colección de elementos indexados por clave
 - Admite cualquier tipo de dato
 - Se mantiene el orden de inserción
 - Es iterable y los elementos accesibles mediante su identificador, su clave
 - Las claves de un Map pueden ser de cualquier tipo



OBJECT

- Es una colección de propiedades
 - Admite cualquier tipo de dato
 - No mantiene el orden de inserción, se ordenan automáticamente
 - No es iterable y los elementos son accesibles mediante su propiedad, su clave
 - Las claves de un Object no pueden ser de cualquier tipo. Solo String



OBJECT



WEAKSET

- Colección de elementos únicos
 - Almacena datos de cualquier tipo Solo almacena objetos
 - Los datos son únicos, nunca se repiten
 - o Es una colección no indexada, pero se puede iterar

let uniqueArray = new WeakSet();



WEAKMAP

- Colección de elementos indexados por clave
 - Admite cualquier tipo de dato
 - Se mantiene el orden de inserción
 - Es iterable y los elementos accesibles mediante su identificador, su clave.
 - Las claves de un Map pueden ser de cualquier tipo deben ser objetos.

let uniqueArray = new Set();



DATE

- Representa el tiempo en un momento concreto
 - o Encapsula un número que representa milisegundos
 - Su mínimo es el 1 de Enero de 1970
 - La fecha que almacena es justo la del momento de creación del objeto

let date = new Date();

