

TIPOS DE DATOS NO PRIMITIVOS

ARRAY

- Colección de elementos
 - Almacenan datos de cualquier tipo, sin restricción
 - Cada dato posee un índice
 - El primer dato tiene índice 0 (cero)
 - Son redimensionables

```
let user = [ ];
```

ARRAY

```
let user = ["Armando", "calle OpenWebinars", 612345987, "-", 21];  
console.log( user[0] ); // "Armando"  
console.log( user[1] ); // "calle OpenWebinars"  
console.log( user[2] ); // 612345987  
console.log( user[3] ); // "-"
```

Name	Address	Phone	Surname	ID
------	---------	-------	---------	----

SET

- Colección de elementos únicos
 - Almacena datos de cualquier tipo
 - Los datos son únicos, nunca se repiten
 - Es una colección no indexada, pero se puede iterar

```
let uniqueArray = new Set( );
```

MAP

- Colección de elementos indexados por clave
 - Admite cualquier tipo de dato
 - Se mantiene el orden de inserción
 - Es iterable y los elementos accesibles mediante su identificador, su clave
 - Las claves de un Map pueden ser de cualquier tipo

```
let carParts = new Map( );
```

OBJECT

- Es una colección de propiedades
 - Admite cualquier tipo de dato
 - No mantiene el orden de inserción, se ordenan automáticamente
 - No es iterable y los elementos son accesibles mediante su propiedad, su clave
 - Las claves de un Object no pueden ser de cualquier tipo. Solo String

```
let client = { };
```

OBJECT

```
let client = { name: "Armando", company: "OpenWebinars"};
```

// Accedemos usando "." Y el nombre de la propiedad

```
client.name;           // "Armando"
```

```
client.company;        // "OpenWebinars"
```

WEAKSET

- Colección de elementos únicos
 - ~~Almacena datos de cualquier tipo~~ Solo almacena objetos
 - Los datos son únicos, nunca se repiten
 - Es una colección no indexada, pero se puede iterar

```
let uniqueArray = new WeakSet( );
```


WEAKMAP

- Colección de elementos indexados por clave
 - Admite cualquier tipo de dato
 - Se mantiene el orden de inserción
 - Es iterable y los elementos accesibles mediante su identificador, su clave.
 - Las claves de un Map ~~pueden ser de cualquier tipo~~ deben ser objetos.

```
let uniqueArray = new Set( );
```

DATE

- Representa el tiempo en un momento concreto
 - Encapsula un número que representa milisegundos
 - Su mínimo es el 1 de Enero de 1970
 - La fecha que almacena es justo la del momento de creación del objeto

```
let date = new Date( );
```