

ITERACIONES Y BUCLES

BUCLE FOR

```
let initValue = 0;  
  
for (initValue; initValue <= 5; initValue++) {  
  console.log(initValue);  
}
```

Bucle cíclico con un número determinado de repeticiones

DO... WHILE

```
let limit = 5;  
  
do {  
  console.log(limit--);  
} while (limit > 0);
```

Bucle cíclico que itera hasta que se cumple la condición

WHILE

```
let limit = 5;

while (limit > 0) {
  console.log(limit--);
}
```

Bucle cíclico que itera mientras no se cumple la condición

WHILE

```
let fruits = ["orange", "lemon", "Banana"];  
  
while (fruits.length) {  
  console.log(fruits.pop());  
}
```

Bucle cíclico que itera mientras no se cumple la condición

FOR IN

```
let fruits = {A:"orange", B:"lemon", C:"Banana"};

for (let fruit in fruits) {
  console.log(fruit);
}
```

Bucle iterativo sobre propiedades de objetos



FOR OF

```
let fruits = new Set(["orange", "lemon", "Banana"]);  
  
for (let fruit of fruits) {  
  console.log(fruit);  
}
```

Bucle iterativo sobre valores de objetos



SENTENCIAS DE CONTROL PARA BUCLES

- Break
- Continue

BUCLE CON BREAK Y CONTINUE

```
let knowFruits = new Set(["orange", "lemon", "Banana"]);
let userFruits = ["kiwi", "orange", "watermelon"];

for (const fruit of userFruits) {
  if (knowFruits.has(fruit)) {
    continue;
  }

  console.log(fruit + " not available");
  break;
}
```

Buscamos que frutas del usuario tenemos disponibles