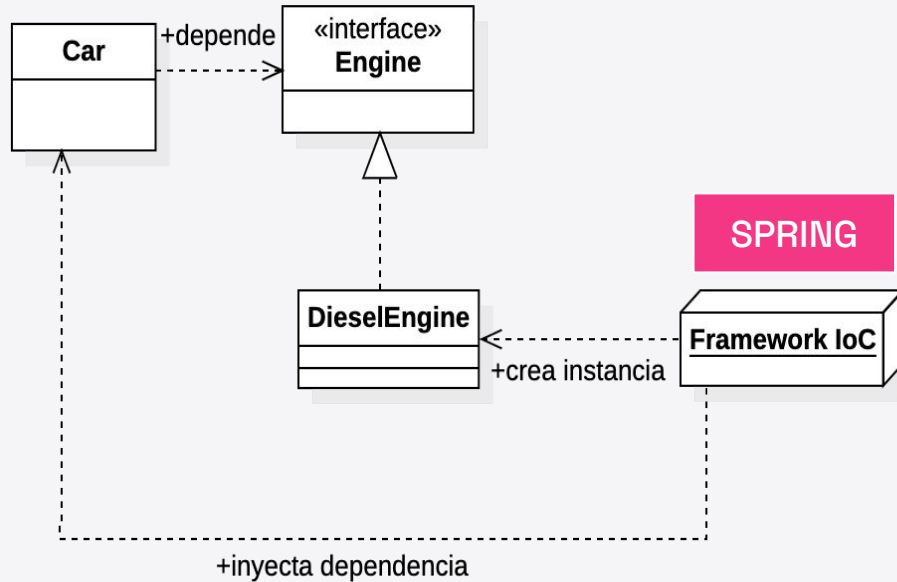


# QUÉ ES UN BEAN

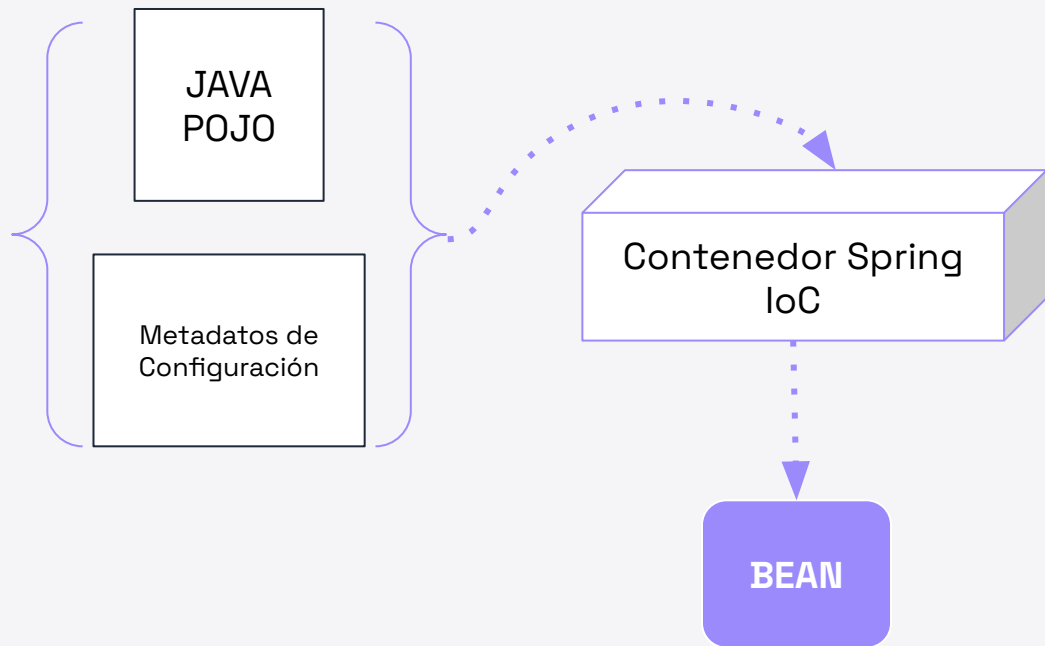
# INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS

```
public class Car {  
    private Engine engine;  
  
    // Inyección de dependencias a través del constructor  
    public Car(Engine engine) {  
        this.engine = engine;  
    }  
  
    public void start() {  
        engine.start();  
    }  
}
```

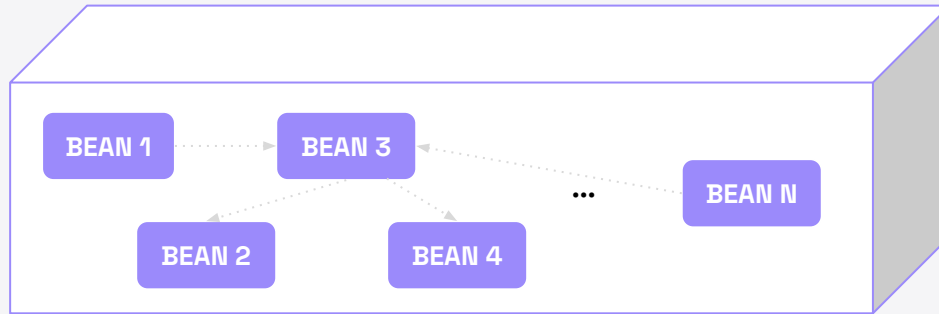
# INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS



# UN BEAN ES...

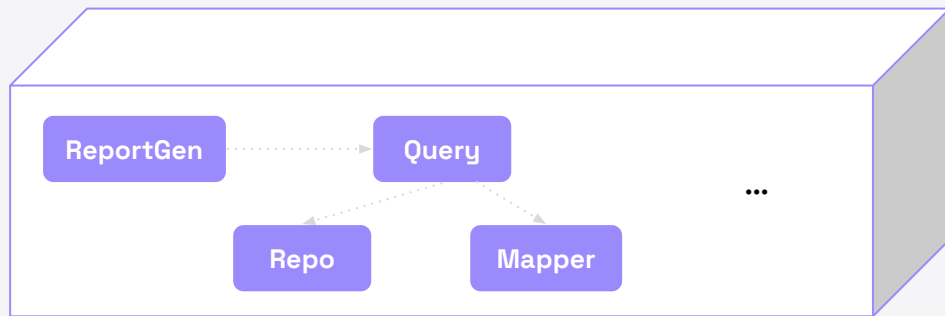


# INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS ENTRE BEANS



**Contenedor Spring IoC**

# INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS ENTRE BEANS



**Contenedor Spring IoC**