EVENTOS



EVENTOS - CLICK

- Element.Click
 - Es producido al hacer click en un elemento del DOM
 - Es un evento de ratón
 - Hacer click implica pulsar y soltar el botón del ratón
 - Se refiere al botón principal del mouse.
 - Tiene propiedades de evento como: posición del ratón en eje X e
 Y, o si teníamos alguna tecla presionada durante el click



EVENTOS - CLICK

```
let enlaceRegistro = document.querySelector("a.registro");
enlaceRegistro.addEventListener("click", function (event) {
    console.log("Se ha clicado en el enlace del registro")
});
```

addEventListener es un método de EventTarget (Web-API)



EVENTOS - CONTEXTMENU

- Element.ContextMenu
 - Es producido al hacer click secundario en un elemento del DOM
 - Es un evento de ratón
 - Hacer click implica pulsar y soltar el botón del ratón
 - Se refiere al botón secundario del mouse.
 - Tiene propiedades de evento como: posición del ratón en eje
 X e Y, o si teníamos alguna tecla presionada durante el click



EVENTOS - BEFOREUNLOAD

- window.BeforeUnload
 - Se produce cuando el contenido de una ventana o pestaña se va a eliminar
 - Es un evento carga y des-carga
 - Podemos controlar cuando una web va a ser cerrada por el usuario



EVENTOS - COPY

- window.Copy
 - Se produce cuando se realiza la acción de copiar al portapapeles
 - Es un evento de portapapeles
 - Podemos controlar cuando se esta copiando contenido de una web



EVENTOS - COPY

```
window.addEventListener("copy", function (event) {
    event.preventDefault();
    console.warn("Intento de copia de contenido");
});
```

addEventListener es un método de EventTarget (Web-API)



PROPAGACIÓN DE EVENTOS

Los eventos se propagan hacia arriba en el árbol DOM



PROPAGACIÓN DE EVENTOS

```
let enlaceRegistro = document.guerySelector("a.registro");
enlaceRegistro.addEventListener("click", function (event) {
   event.stopPropagation();
   console.info(event);
});
document.addEventListener("click", function (event) {
   event.stopImmediatePropagation();
   console.warn(event);
});
```

stopPropagation() y stopImmediatePropagation()

