

# TIPOS DE DATOS

# STRING

- Cadena de caracteres
  - Que representan texto
  - Se usan las comillas “(dobles)” y ‘(simples)’ para representarlo en el código.
  - Pueden contener cualquier tipo de texto

```
let address = “Calle de la via concurrida, 9”;
```

# NUMBER

- Dato numérico
  - Representan un número
  - Cumplen el estándar IEEE 754 de 64 bits
  - Almacena valores como mínimo de y como máximo
  - Los numero que excedan ese límite se convierten a Infinity
  - “NaN” es un número especial cuando no se puede expresar una expresión aritmética como un número

`let price = 185;`

# BOOLEAN

- Dato lógico
  - Se representa con dos valores: true o false
  - Es usado en condicionales
  - También en bucles
  - Como valor de retorno de una función

```
let userActive = true;
```

# UNDEFINED

- Valor por defecto
  - Lo asigna automáticamente JavaScript a variables que solo se han declarado, pero no tienen valor asignado

`let ourValue;`

# NULL

- Valor referenciado
  - Es un valor que usamos y usaremos de forma intencionada para indicar que una variable tiene un valor inexistente y que no existe siquiera su referencia en memoria

```
let ourValue = null;
```