



UNA PAUSA CONSCIENTE EN MEDIO DEL CAOS DIGITAL

SAMUEL TINEO HERRERA

CONTENIDO

1. ¿POR QUÉ CHUOK?

2. ¿QUÉ ES CHUOK?

3. ARQUITECTURA

4. MAPA

5. FUTURO

¿POR QUÉ CHUOK?

EL ORIGEN DEL PROYECTO

- Burnout y estrés crónico en profesionales IT
- Entretenimiento pasivo: poco enriquecedor
- Inspiración: 추억 (chu-eok) = "recuerdo nostálgico"
- Buscamos bienestar, curiosidad y disfrute




¿QUÉ ES CHUOK?

UNA EXPERIENCIA ACTIVA Y ENRIQUECEDORA

MODO RELAJADO

- Frases motivadoras
- Artículos breves

MODO AVENTURA

- Mundos temáticos
 - Retos de lógica y cultura
 - Sistema de niveles gamificado
- 

ARQUITECTURA

TECNOLOGÍAS PRINCIPALES

- Angular (SPA) – Frontend
- Spring Boot – Backend
- MySQL (Dockerizado) – Base de datos
- API REST + JWT para autenticación



MAPA

DISEÑO CENTRADO EN CLARIDAD Y CALMA

- Main – Página de bienvenida
- Home – Acceso a modos
- Library – Frases y artículos
- Adventure – Niveles por mundos
- User Center – Progreso y perfil

FUTURO

¿Y AHORA QUÉ?

- Nuevos mundos y retos
- Métricas más visuales
- Despliegue en la nube
- Traducciones (i18n)

"chuOK no solo entretiene, sino que cuida"

M U C H A S G R A C I A S