

Факультатив ФКН

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ НА БАЗЕ ПЛАТФОРМЫ



K.T.H.

Папулин Сергей Юрьевич

papulin_hse@mail.ru spapulin@hse.ru



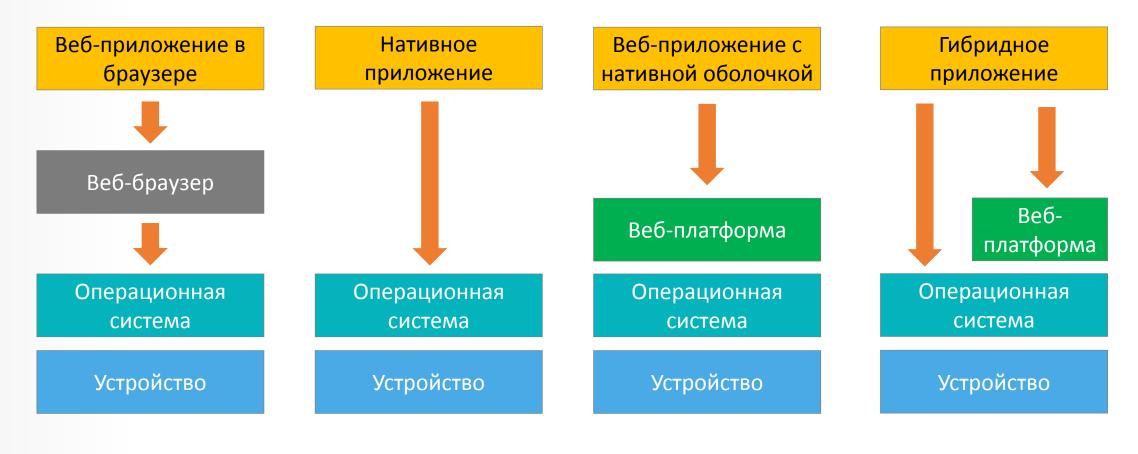
Основные темы

- Мобильные приложения
- Запуск приложений Tizen
- Жизненный цикл приложения



Типы мобильных приложений

Гибридный класс приложений





Приложение Tizen

Манифест приложения

Манифест приложения содержит следующую информацию:

- Идентификатор пакета и приложения
- **>** Версию
- Привилегии
- Особенности (features)



Идентификаторы пакета и приложения

Идентификатор пакета

org.tizen.message, org.tizen.call

УДЕНТИФИКАТОР ПРИЛОЖЕНИЯ (в одном пакете могут быть несколько приложений)

org.tizen.message.app2

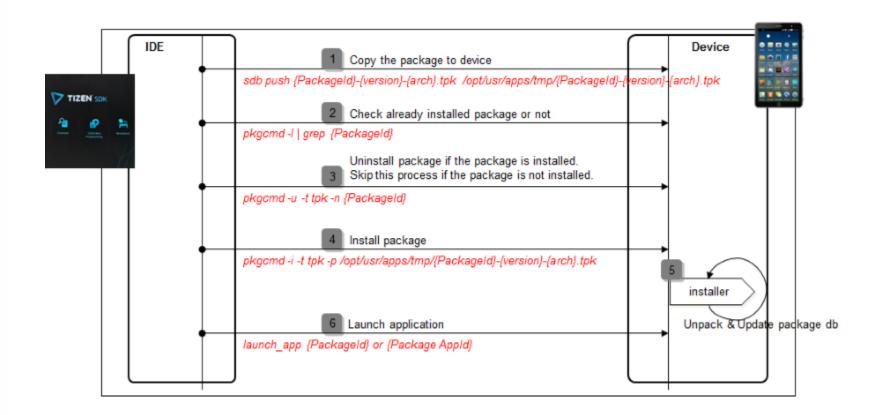


Запуск приложения

- 1. Пакетирование приложения
- 2. Загрузка пакета на в устройство (эмулятор)
- 3. Установка приложения



Запуск приложения





Подпись автора (author signature)

Подпись распространителя (distributor signature)

Пакеты Tizen подписываются автором (author) и 1 или более распространителями (distributors)



Варианты запуска приложения

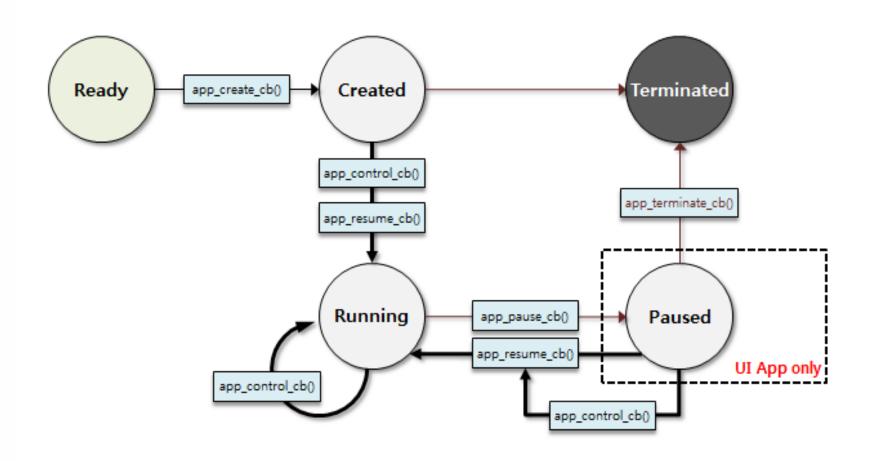
> Симулятор (web-приложения)

> Эмулятор

> Устройство



Жизненный цикл приложения





Жизненный цикл приложения

```
app_create_cb() При запуске приложения выполняется перед запуском основного цикла (main loop)
```

```
app_pause_cb() При потере фокуса и переходе в состояние паузы (приложение невидимо):
```

- При запуске нового приложения по запросу и текущего приложения
- При переходе на домашнюю страницу (home screen)
- Системное событие (например, входящий вызов)
- При запуске приложения alarm'ом

```
app_resume_cb() При возвращении приложения в активное состояние (видима пользователю)
```

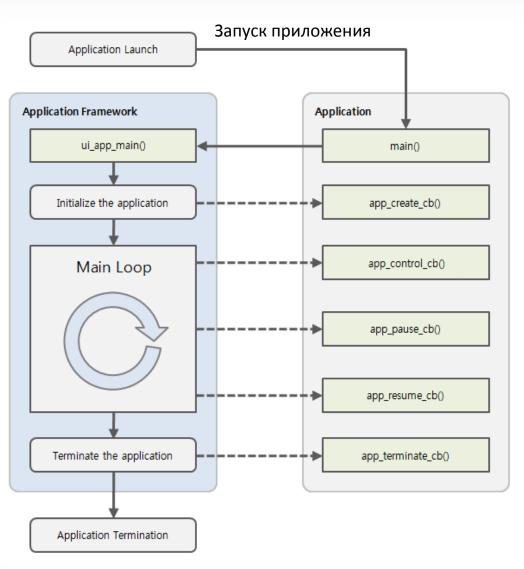
- По запросу от другого приложения
- По завершению всех приложений поверх текущего в window-стеке
- При запросе от alarm'a

```
app_terminate_cb() При завершении приложения
```

- ui_app_exit() или service_app_exit()
- Нехватка памяти



Жизненный цикл приложения



- Вызывается, когда запускается приложения
- Используется для инициализации пользовательского интерфейса
- Вызывается после app_create() при запуске приложения или когда приходит запрос на запуск при запущенном процессе приложения
- Вызывается, когда окно приложения полностью скрывается
- Вызывается, когда приложение возобновляет свою работы после паузы и появляется окно приложения
- Вызывается, когда приложение прекращает работу
- Вызывается, после выхода из основного цикла



Построение нативного приложения

Перед запуском и отладкой нативного приложения его необходимо построить/собрать (build):

- 1) Параметры сборки
- 2) Исходные файлы
- 3) Последовательность действий при компиляции (compiler, linker, и archiver)

<Application_name>.tpk



Веб-приложение

Web-приложение состоит из HTML, JavaScript и CSS, объединенных в пакете, который устанавливается на Tizen утройство.

Поддерживаются:

- стандарты W3C/HTML5
- Tizen Device APIs и UI framework

约

Веб-приложение

Построение web-приложения

- 1.Проверка кода:
 - 1. JavaScript
 - 2. CSS
 - 3. Privilege
- 2.Компиляция для:
 - 1. Coffeescript
 - 2. Less

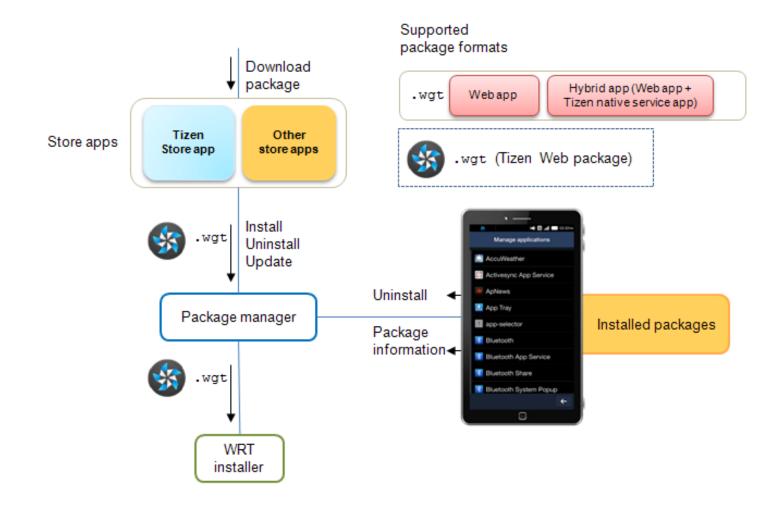
Упаковка приложения

- 1. Строится автоматически, если сборка ещё не создана
- 2. Оптимизация ресурсов:
 - 1. Обфускация (для JavaScript)
 - 2. Минификация(для HTML, JavaScript, CSS, и PNG)
- 3. Создание рамочной структуры (для гибридного приложения)
- 4. Составление ресурсов (для гибридного ядра, штифтов и приложений с пользовательским интерфейсом)
- 5. Подпись



Веб-приложение

Пакет web-приложения .wgt





Пакет веб-приложение

- •Формат пакета и расширение файла
 - •Формат файла: ZIP
 - Расширение файла: .wgt (например, sample.wgt)
 - •MIME тип: application/widget
- •Идентификатор приложения (Application ID)
- •Содержание пакета: файлы и папки



Нативные АРІ

https://developer.tizen.org/development/getting-started/native-application/understanding-tizen-programming/tizen-apis

https://developer.tizen.org/development/api-references/native-application

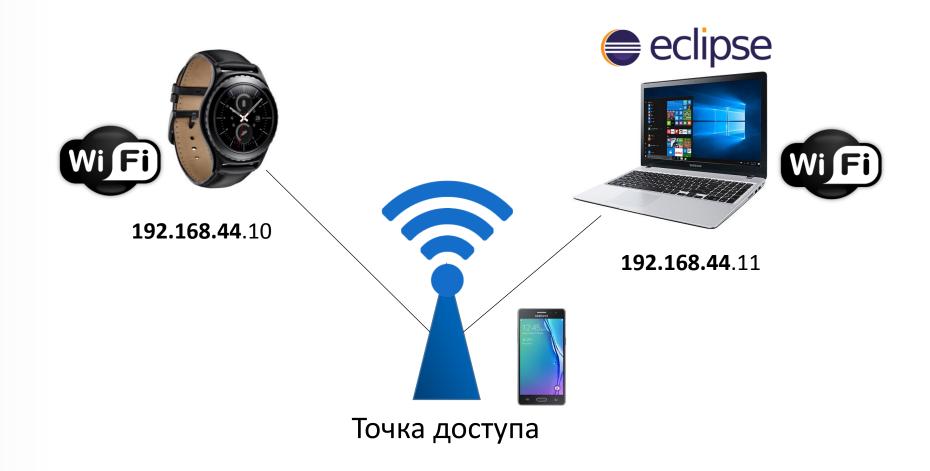
Веб АРІ

https://developer.tizen.org/development/getting-started/web-application/understanding-tizen-programming/tizen-apis

https://developer.tizen.org/development/api-references/web-application



Подключение часов





Приложение LifyCycleApp



Точка входа - main

```
int
main(int argc, char *argv[])
    event callback.create = app_create;
    event callback.terminate = app_terminate;
    event callback.pause = app_pause;
    event callback.resume = app resume;
    event callback.app control = app control;
    ui_app_add_event_handler(&handlers[APP_EVENT_LOW_BATTERY], APP_EVENT_LOW_BATTERY, ui_app_low_battery, &ad);
    ui app add event handler(&handlers[APP EVENT LOW MEMORY], APP EVENT LOW MEMORY, ui app low memory, &ad);
    ui app add_event_handler(&handlers[APP_EVENT_DEVICE_ORIENTATION_CHANGED],
                                     APP EVENT DEVICE ORIENTATION CHANGED, ui app orient changed, &ad);
    ui app add event handler(&handlers[APP EVENT LANGUAGE CHANGED],
                                     APP EVENT LANGUAGE CHANGED, ui app lang changed, &ad);
    ui app add event handler(&handlers[APP EVENT REGION FORMAT CHANGED], APP EVENT REGION FORMAT CHANGED,
    ui app region changed, &ad);
    ret = ui app main(argc, argv, &event callback, &ad);
```



app_create, app_control

```
static bool
app_create(void *data)
   dlog_print(DLOG_INFO, "Life_Cycle", "App Create");
   /* Hook to take necessary actions before main event loop starts
    Initialize UI resources and application's data
   If this function returns true, the main loop of application starts
    If this function returns false, the application is terminated */
    appdata s *ad = data;
    create_base_gui(ad);
    return true;
static void
app control(app control h app control, void *data)
    /* Handle the launch request. */
   dlog print(DLOG INFO, "Life Cycle", "App Control");
```



app_pause, app_resume

```
static void
app_pause(void *data)
   /* Take necessary actions when application becomes
   invisible. */
   dlog_print(DLOG_INFO, "Life_Cycle", "App Pause");
static void
app_resume(void *data)
   /* Take necessary actions when application becomes
   visible. */
   dlog_print(DLOG_INFO, "Life_Cycle", "App Resume");
```



app_terminate

```
static void
app_terminate(void *data)
{
    /* Release all resources. */
    dlog_print(DLOG_INFO, "Life_Cycle", "App Terminate");
}
```



ui_app_orient_changed, ui_app_low_memory

```
static void
ui_app_orient_changed(app_event_info_h event_info, void *user_data)
   dlog_print(DLOG_INFO, "Life_Cycle", "Orientation Changed");
   /*APP_EVENT_DEVICE_ORIENTATION_CHANGED*/
   return;
static void
ui_app_low_memory(app_event_info_h event_info, void *user_data)
   /*APP EVENT LOW MEMORY*/
   dlog_print(DLOG_INFO, "Life_Cycle", "Low Memory");
```



Ссылки

https://developer.tizen.org/development/getting-started/web-application/application-development-process/running-and-debugging-applications

https://developer.tizen.org/development/getting-started/native-application/application-development-process/setting-project-properties

https://developer.tizen.org/development/getting-started/native-application/application-development-process

https://developer.tizen.org/development/getting-started/native-application/tizen-application-model



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ