

Факультатив ФКН

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ НА БАЗЕ ПЛАТФОРМЫ



Преподаватель
Папулин Сергей Юрьевич (*papulin_hse@mail.ru*)

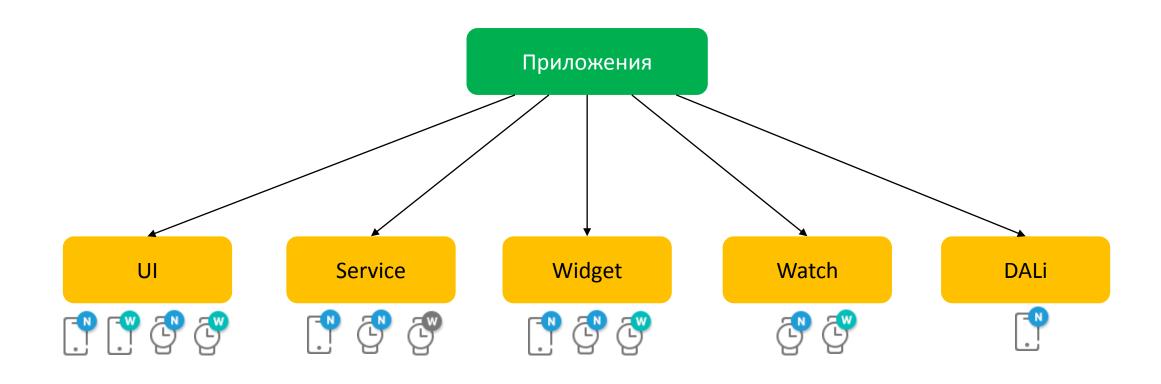
Ассистент Цырлин Никита (nstsyrlin@gmail.com)



Занятие 3. Принципы разработки приложений. Разработка вебприложений. HTML, CSS

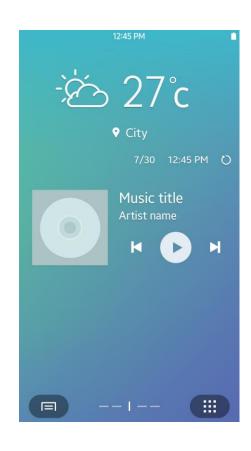


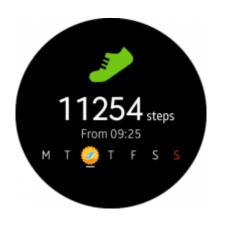
Приложения Tizen





Widget Application





https://developer.tizen.org/design/mobile/design-patterns/widgets https://developer.tizen.org/design/wearable/widget-board



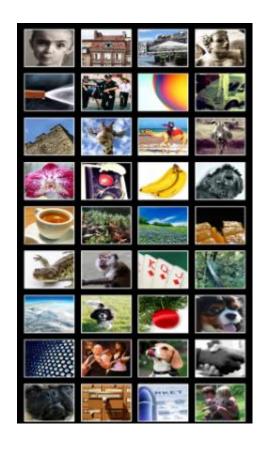
Watch Application











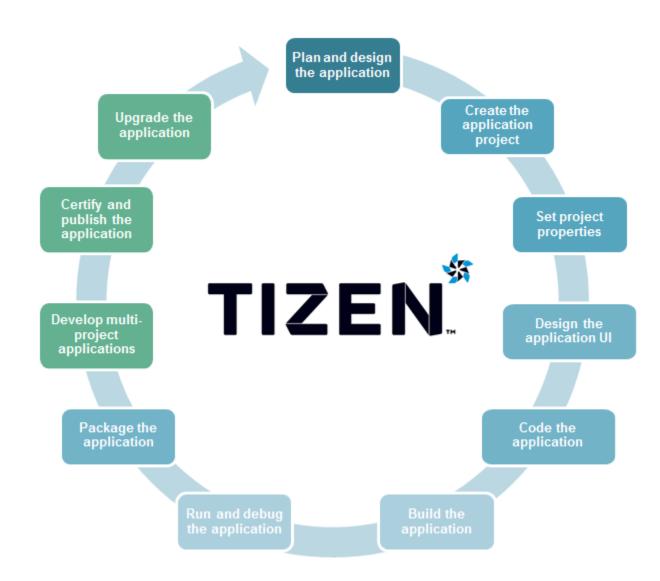




https://developer.tizen.org/development/guides/native-application/user-interface/dali/ui-components/itemview



Процесс разработки приложения



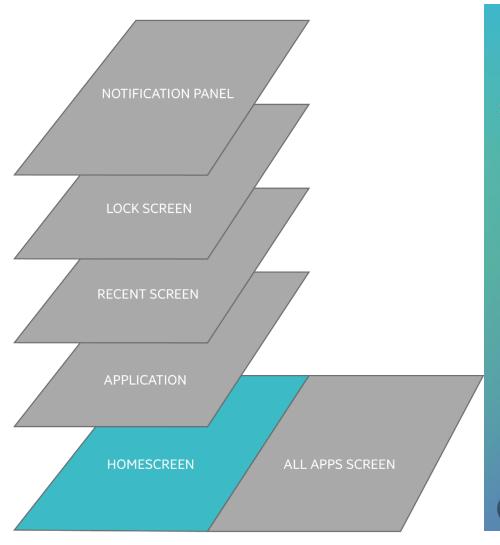
https://developer.tizen.org/development/getting-started/web-application/application-development-process



Экраны на мобильных устройствах



Домашний экран





На домашнем экране расположены виджеты, на которых отображается основная информация о приложении или предоставляется дополнительная функциональность для запуска функций в приложении. Пользователи могут добавлять новые страницы, добавив виджет или нажав на кнопку "Добавить" на станице приложений. Главный экран поддерживает горизонтальную прокрутку.

На главном экране внизу слева находится кнопка Menu, которая используется для отображения настроек, а кнопка внизу справа используется для направления пользователей на экран приложений.



Экран приложений

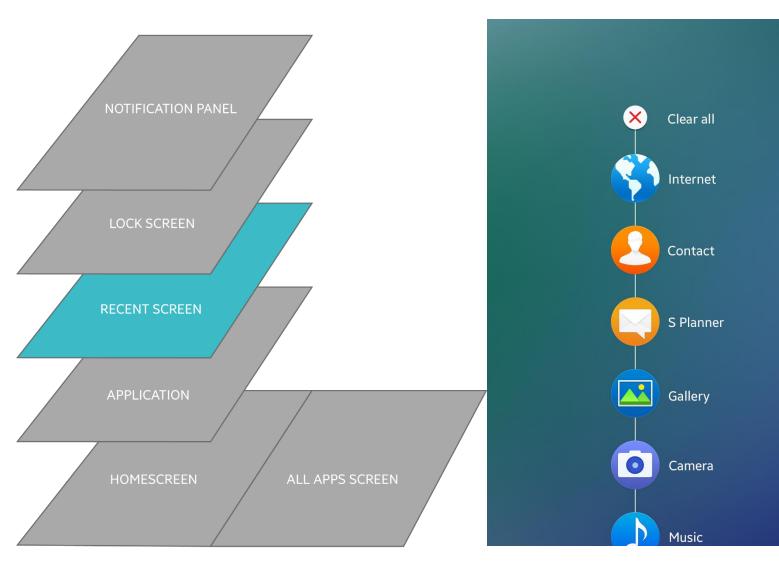


Экран приложений показывает все установленные на устройстве приложения. Пользователь может создавать свои папки.

На экране внизу слева находится кнопка Menu, которая используется для отображения настроек, а кнопка внизу справа используется для направления пользователей на домашний экран.



Последние запущенные приложения

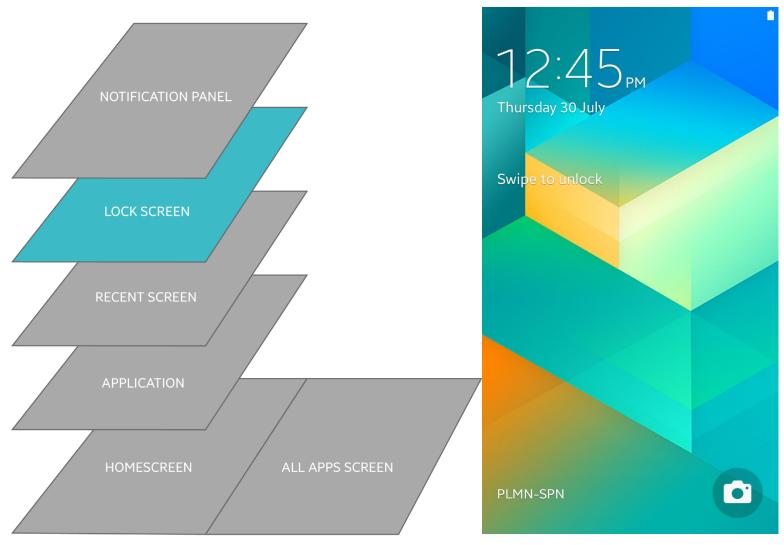


На экране отображаются недавно запущенные приложения.

Экран открывается по длинному нажатию кнопки домой. Пользователь может открыть приложения, кликнув по нему, удалить с экрана при помощи свайпа влево или вправо. При нажатии кнопки очистить, все приложения удаляются с этого экрана.



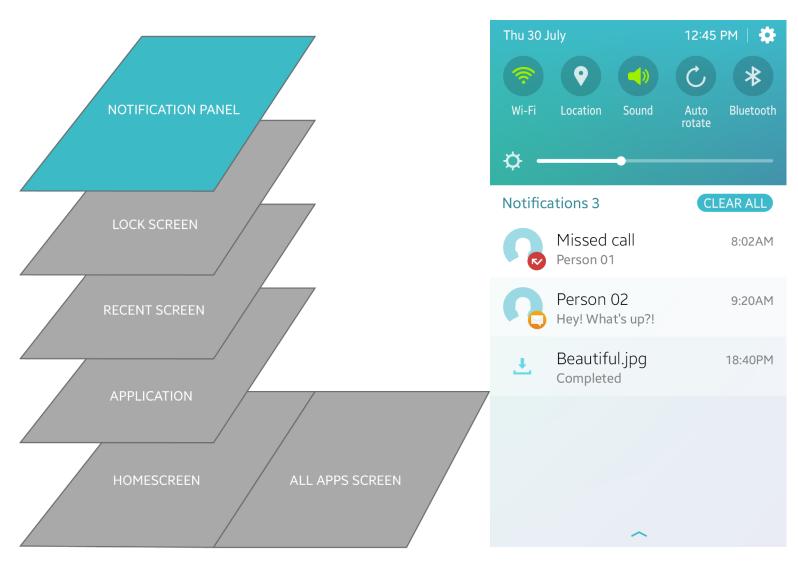
Экран блокировки



Помимо представления времени и даты, экран блокировки предоставляет удобные возможности для ответа на смс, email или пропущенные вызовы.



Панель уведомлений

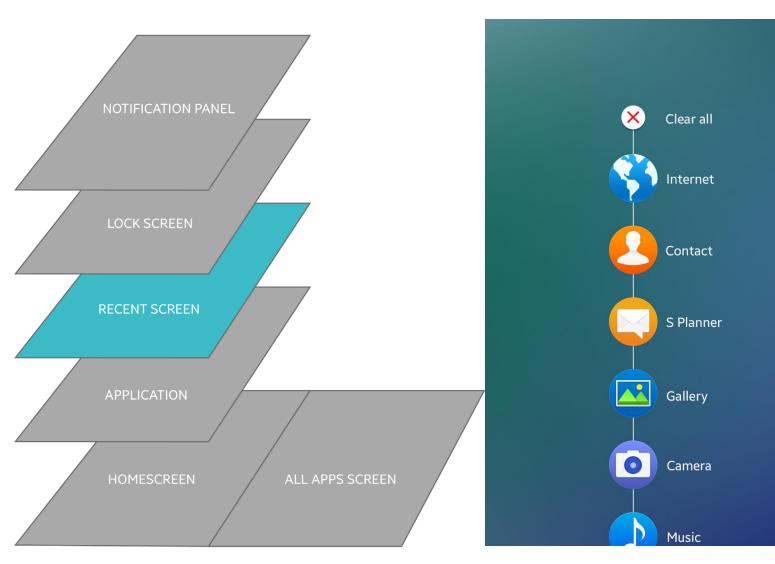


Панель уведомлений позволяет пользователям просматривать непрочитанные уведомления. Пользователи могут получить доступ к панели уведомлений, перетащив вниз строку состояния в верхней части экрана.

Быстрая панель настроек содержит кнопки быстрого доступа, которые позволяют пользователям переключаться между режимами.



Последние запущенные приложения



На экране отображаются недавно запущенные приложения.

Экран открывается по длинному нажатию кнопки домой. Пользователь может открыть приложения, кликнув по нему, удалить с экрана при помощи свайпа влево или вправо. При нажатии кнопки очистить, все приложения удаляются с этого экрана.



Элементы интерфейса на мобильных устройствах



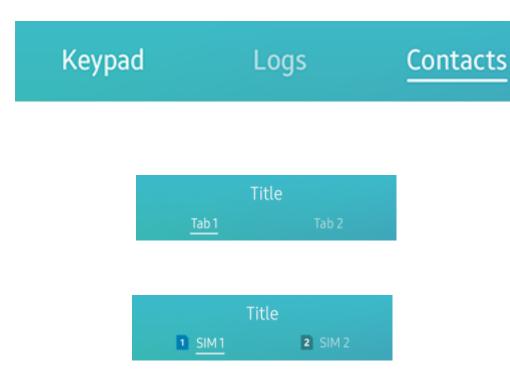
	Title
List Item 01	
List Item 02	
List Item 03	
List Item 04	
List Item 05	
List Item 06	
List Item 07	
List Item 08	
List Item 09	
List Item 10	

Строка заголовка отображается в верхней части экрана, чтобы информировать пользователя о текущем местоположении в приложении. Она состоит из кнопок текста заголовка и кнопок действий.

Текст заголовка в строке заголовка должен быть выровнен по центру занимать максимум две строки. В строке заголовка могут размещаться кнопки действий, такие как "Назад" (стрелка), 'Отмена', 'Отправить', и 'Удалить'.



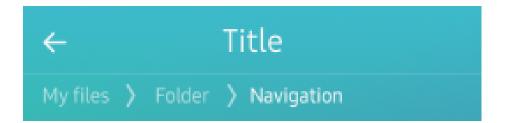




Вкладки используются для разделения различных типов контента. Пользователь может переключаться между различными режимами просмотра, нажимая на вкладки. Вкладки могут быть расположены в верхней части экрана или под строкой заголовка. Каждая вкладка состоит из панели вкладок и содержимого.







Панель навигации может быть размещена под строкой заголовка, чтобы отобразить положение пользователя в приложении. Это помогает пользователю ориентироваться в приложении, показывая структурную информацию о приложении.



Contacts	Contacts
N	N
List Item 01	List Item 01
List Item 02	List Item 02
List Item 03	List Item 03
List Item 04	List Item 04
List Item 05	List Item 05
List Item 06	List Item 06
List Item 07	List Item 07
List Item 08	List Item 08
List Item 09	List Item 09

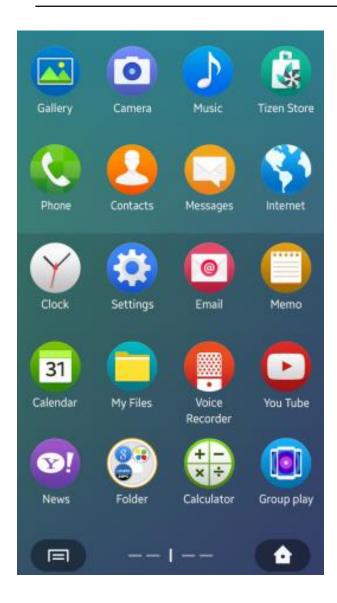
Панель прокрутки отображается, когда контент не помещается на экран целиком. Существует два типа панелей прокрутки с ручкой и без. Используя ручку пользователь может быстрее перемещаться по контенту, двигая за ручку.



Title	
N	Q
List Item 01	A B C
List Item 02	D E
List Item 03	F G H
	l J
List Item 04	K L
List Item 05	M N O
0	P Q
List Item 06	R S
List Item 07	T U V
List Item 08	W
List resim oo	Y Z

Панель прокрутки с индексом позволяет пользователю быстро перемещаться по сортированному списку. Обычно сортировка по языку, но могут использоваться и другие. Например, по языку, числам, символам.





Индикатор страницы показывает сколько страниц доступно в приложении и какая страница выбрана.



CANCEL	Title	DONE
List Item 01		☆ ☆
List Item 02		* *
List Item 03		
List Item 04		
List Item 05		00
List Item 06		• •
List Item 07		00
List Item 08		00
List Item 09		
List Item 10		

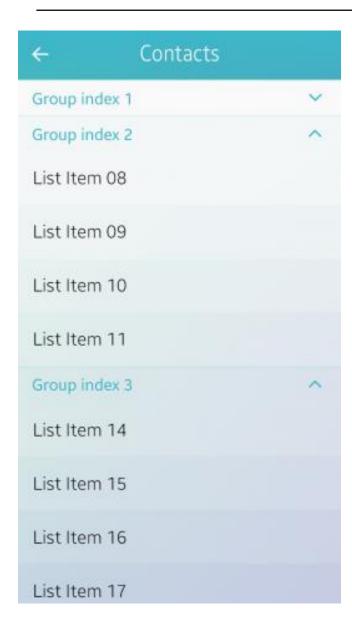
Список используется для отображения нескольких элементов на одной странице. Это основной элемент представления.





Сетка используется для отображения нескольких изображений.



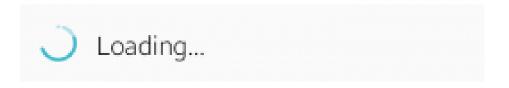


Группы используются для отображения сортированных и сгруппированных элементов. При создании групп можно использовать различные критерии для сортировки и группировки.



Индикатор выполнения используется для информировании пользователя о том, что задача выполняется. Используется, когда время до завершения задачи неизвестно.

Индикатор прогресса используется для информировании пользователя о ходе выполнения задачи.

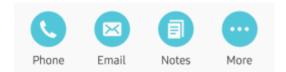


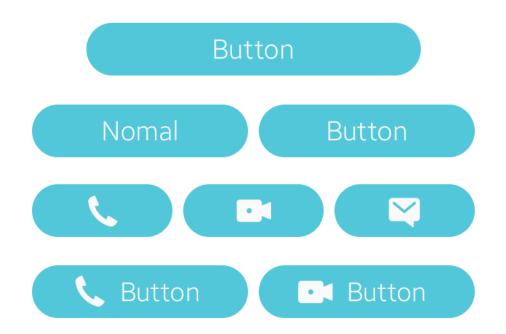
Downloading...



Кнопки отображаются, как прямоугольники со скругленными углами. На них может быть иконка, текст или все вместе.

Круглые кнопки представляют собой иконки, которые пользователь может легко понять. Для удобства, можно предоставлять подписи.



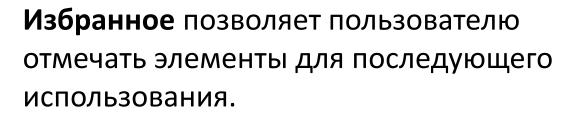


Закрепленные кнопки используются для основных действий. Они располагаются внизу экрана и остаются видимыми при прокрутке.





Переключатели позволяют пользователю включать и отключать какой-либо функционал.











Чекбоксы используются, чтобы выбирать элементы или подтверждать задачи.



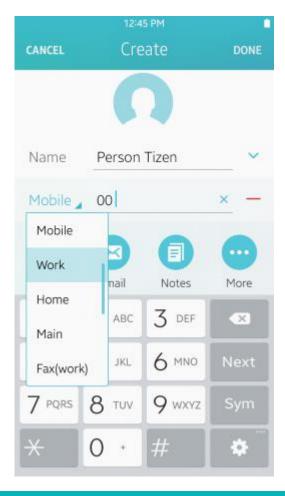




Выпадающий список позволяет

пользователю выбирать один элемент из

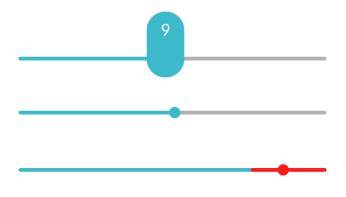
многих.



Радио кнопки позволяют пользователю выбирать один элемент из многих.

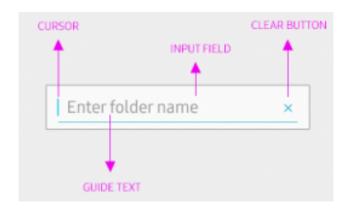


Слайдер позволяет выбирать значения из определенного диапазона.





Поле ввода позволяет пользователю вводить текст. Может быть однострочным или многострочным.



Text enveloper особое поле ввода. Оно распознает разделители в тексте и позволяет редактировать элементы отдельно. Может использоваться для ввода email. В качестве разделителей может использоваться перенос строки, запятая, точка с запятой или любой другой символ.

To: Person 01 / Person02 /
Person 03 / Person 04 / Person 05 /
Person 06 /



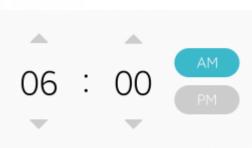
Number picker позволяет пользователю выбирать число.

Date picker и time picker используются для выбора даты и времени соответственно.



Color picker используется для выбора цвета.









Дополнительные элементы

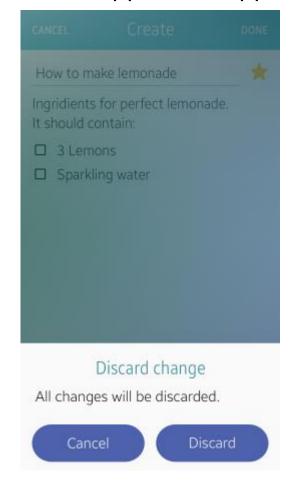
Всплывающие сообщения используются для показа простых уведомлений.



Контекстные всплывающие действия используется, чтобы предоставить набор действий для текущего состояния.



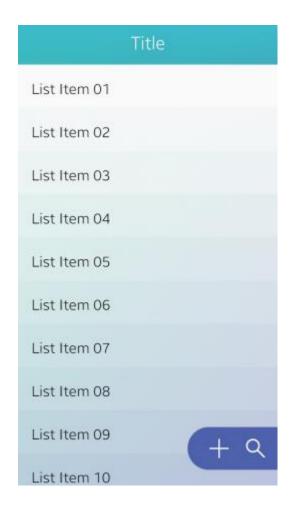
Всплывающие диалоги используются выполнения немедленных действий.



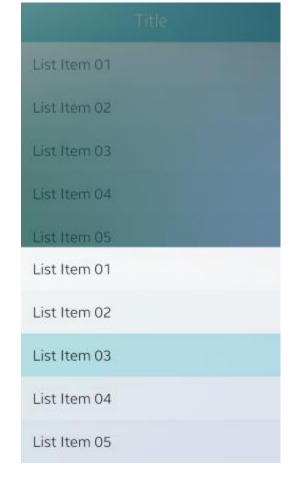


Дополнительные элементы

Плавающая кнопка действий остается на экране при прокрутке, но пользователь может менять её горизонтальное положение.



More menu используется для предоставления доступа к элементам, не помещающимся в основной экран.





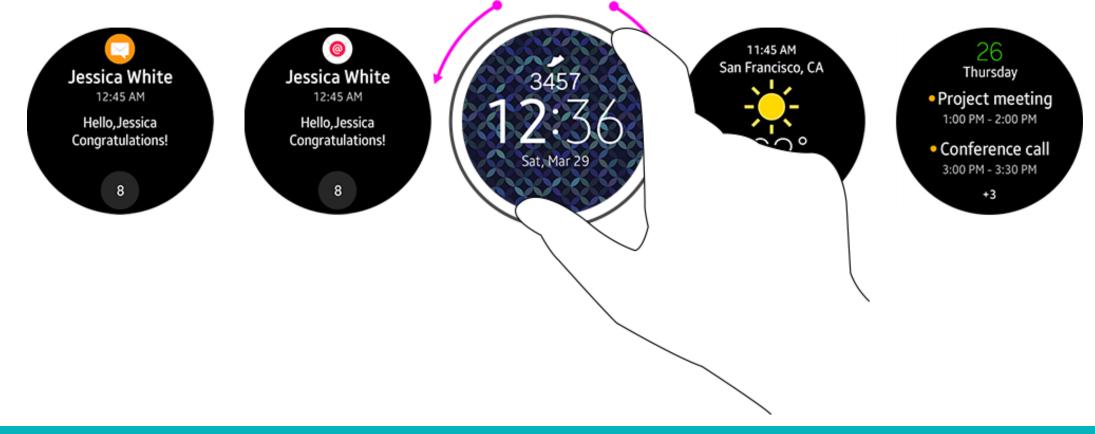
Экраны на носимых устройствах



Круговой экран

Концепция кругового экрана улучшает пользовательский интерфейс, предоставляя пользователю уникальные и интуитивные элементы управления.

Вращающийся круг создает интуитивный физический интерфейс для навигации и управления устройством.





Вертикальный экран

Список удобен для представления элементов с возможностью навигации на экраны этих элементов



Карточки удобны для отображения элементов, которые могут быть представлены в виде одной карточки.



Текстовый экран удобен для отображения больших объемов текста.





Горизонтальный экран

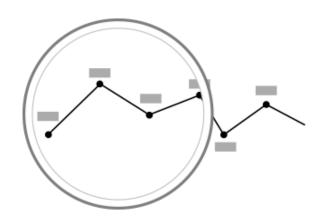
Многостраничный

экран удобен размещения карточек на нескольких страницах.

Continuous Type

удобен для отображения графиков.

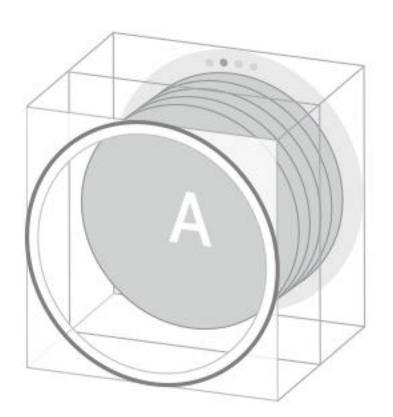






Закрепленный экран

Стек удобен при разработке приложения с вложенной структурой экранов.



Dial Type удобен для выбора и отображения части информации. При вращении колеса индикатор перемещается между частями информации и отображает выбранную часть.





Свободный экран

Свободный экран удобен, когда необходимо отобразить объемный контент, например, карту. Разрабатывайте экран так, что бы колесо обеспечивало масштабирование, а сенсорный экран позволял перемещаться по контенту.





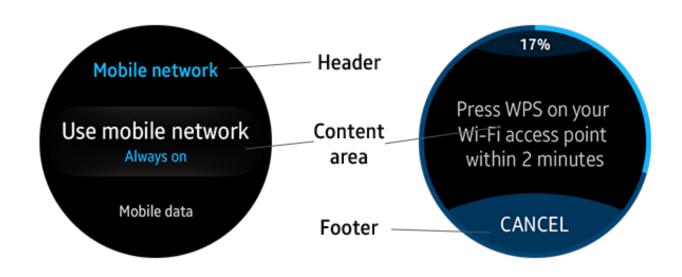
Элементы интерфейса на носимых устройствах



Страницы

Приложение состоит из одной или нескольких страниц. В любой момент, носимое устройство показывает часть страницы или целую страницу. Основные элементы пользовательского интерфейса страницы это заголовок, футер и область содержимого.

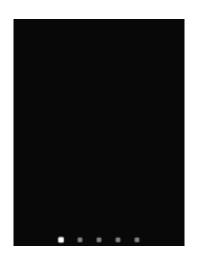




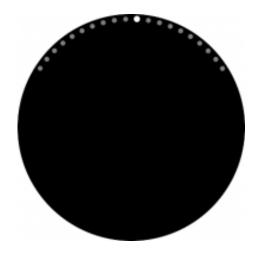


Индикаторы страниц

Используются, чтобы показать наличие нескольких страниц и текущую активную страницу.







43

Вкладки

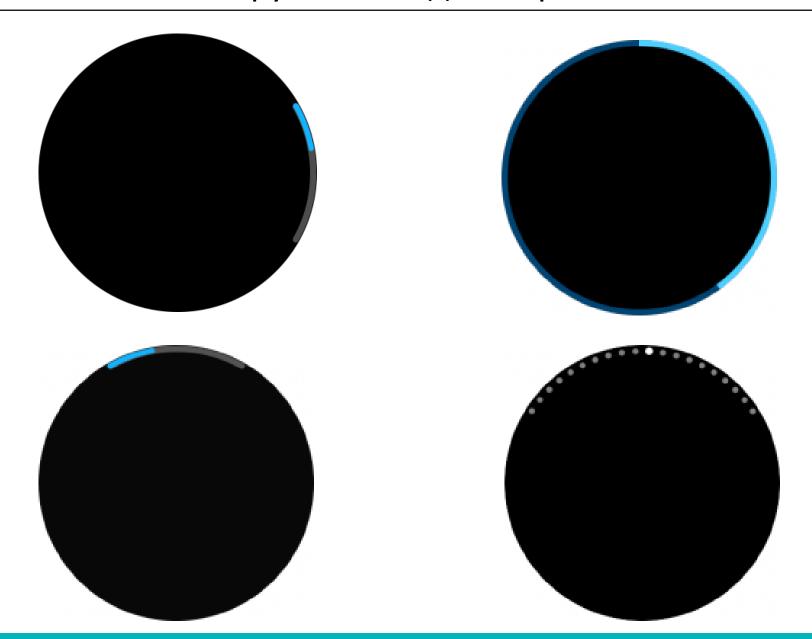
Title

Section 1/3
Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor
incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.
Ut enim ad minim veniam,
quis nostrud exercitation
ullamco laboris nisi ut

Section 1/2
Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor
incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.
Ut enim ad minim veniam,
quis nostrud exercitation
ullamco laboris nisi ut
aliquip ex ea commodo
consequat.



Круговые индикаторы



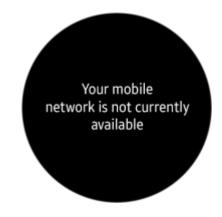


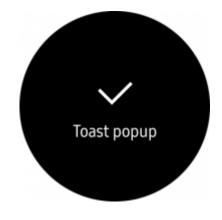
Всплывающие окна

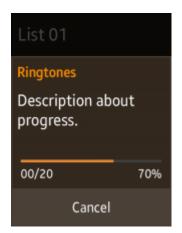


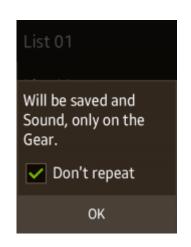


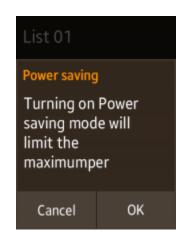


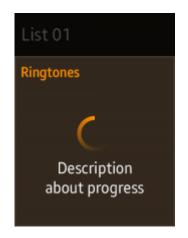


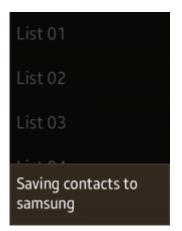














Кнопки

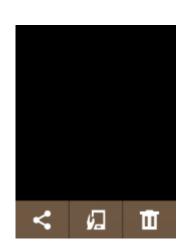




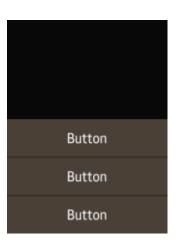








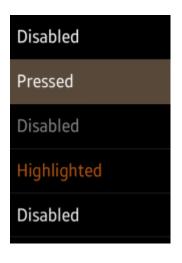


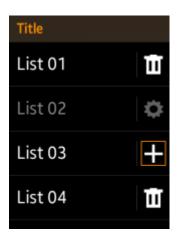


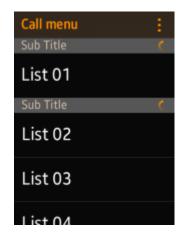


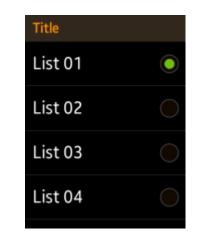
Списки

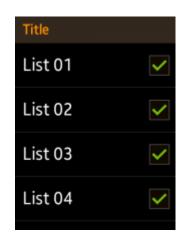




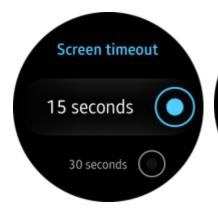














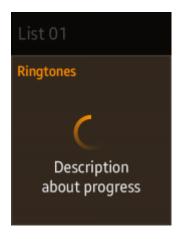


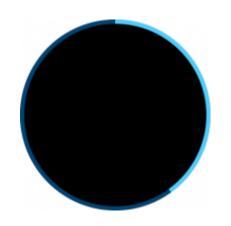


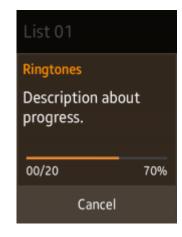


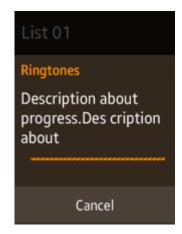


Индикаторы





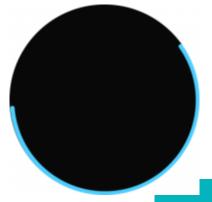






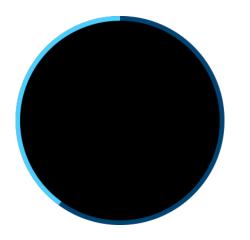


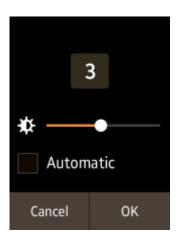


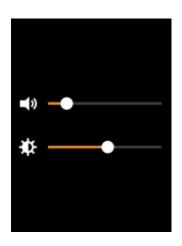




Слайдеры и переключатели









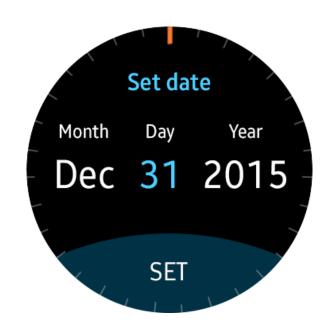
















43

Источники

https://developer.tizen.org/design/mobile/ux-overview

https://developer.tizen.org/design/mobile/ui-components

https://developer.tizen.org/design/wearable/ux-overview

https://developer.tizen.org/design/wearable/ui-components