

Факультатив ФКН

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ НА БАЗЕ ПЛАТФОРМЫ



Преподаватель
Папулин Сергей Юрьевич (*papulin_hse@mail.ru*)

Ассистент Цырлин Никита (nstsyrlin@gmail.com)



Занятие 4. Разработка веб-приложений. JavaScript, jQuery, TAU

Основные темы

JavaScript и jQuery

> Шаблоны



JavaScript и jQuery

JavaScript



```
<script type="text/javascript" src="filename.js" ></script>
```

```
<script>
  document.body.innerHTML = "Hello JavaScript!";
</script>
```











Operator	Description		
+	Addition		
-	Subtraction		
*	Multiplication		
1	Division		
%	Modulus		
++	Increment		
	Decrement		





Operator	Example	Same As
=	x = y	x = y
+=	x += y	x = x + y
-=	x -= y	x = x - y
*=	x *= y	x = x * y
/=	x /= y	x = x / y
%=	x %= y	x = x % y
<<=	x <<= y	x = x << y
>>=	x >>= y	x = x >> y
>>>=	x >>>= y	x = x >>> y
&=	x &= y	x = x & y
^=	x ^= y	x = x ^ y
=	x = y	x = x y



JavaScript. Массивы

```
var array-name = [item1, item2, ...];
         var array-name = new Array(item1, item2, ...);
var fruits = ["Banana", "Orange", "Apple", "Mango"];
fruits.push("Lemon"); // adds a new element (Lemon) to fruits
fruits[fruits.length] = "Lemon";  // adds a new element (Lemon) to fruits
arr.splice(index[, deleteCount, elem1, ..., elemN])
```



JavaScript. Функция



```
function name(parameter1, parameter2, parameter3) {
   code to be executed
}
```

```
var x = function (parameter1, parameter2, parameter3) {code to be executed};
```

JavaScript. Функция

```
function toCelsius(fahrenheit) {
    return (5/9) * (fahrenheit-32);
document.body.innerHTML = toCelsius(77);
var x = function (a, b) {return a * b};
var z = x(4, 3);
(function () {
   var x = "Hello!!";  // I will invoke myself
})();
```



JavaScript. Объекты

```
var objectName = {
    property1: value,
                                                  objectName[property1] = value
    property2: value,
    property3: value,
                                                  objectName.property1 = value
    method1: function() { code lines },
    method2: function() { code lines }
};
                     objectName.newProperty = value
                     delete objectName.property
```

JavaScript. Объекты

```
var person = {
    firstName:"John",
    lastName:"Doe",
    age:50,
    eyeColor:"blue"
};
```

```
var person = new Object();
person.firstName = "John";
person.lastName = "Doe";
person.age = 50;
person.eyeColor = "blue";
```



JavaScript. Объекты. Конструктор

```
function person(first, last, age, eye) {
    this.firstName = first;
    this.lastName = last;
    this.age = age;
    this.eyeColor = eye;
}

var myFather = new person("John", "Doe", 50, "blue");
```



JavaScript. Объекты. Прототип

```
function Person(first, last, age, eyecolor) {
     this.firstName = first;
     this.lastName = last;
     this.age = age;
     this.eyeColor = eyecolor;
 var myFather = new Person("John", "Doe", 50, "blue");
myFather.nationality = "English";
Person.prototype.nationality = "English";
Person.prototype.name = function() {
    return this.firstName + " " + this.lastName;
};
```



JavaScript. Условный оператор

```
variablename = (condition) ? value1:value2
```

```
if (condition1) {
    block of code to be executed if condition1 is true
} else if (condition2) {
    block of code to be executed if the condition1 is false and
condition2 is true
} else {
    block of code to be executed if the condition1 is false and
condition2 is false
}
```



JavaScript. Условный оператор



```
var voteable = (age < 18) ? "Too young":"Old enough";

age = Number(age);
if (isNaN(age)) {
    voteable = "Error in input";
} else {
    voteable = (age < 18) ? "Too young" : "Old enough";
}</pre>
```



JS

JavaScript. Условный оператор

Operator	Description	Comparing	Returns
==	equal to	x == 8	false
		x == 5	true
		x == "5"	true
===	equal value and equal type	x === 5	true
		x === "5"	false
!=	not equal	x != 8	true
!==	not equal value or not equal type	x !== 5	false
		x !== "5"	true
		x !== 8	true
>	greater than	x > 8	false
<	less than	x < 8	true
>=	greater than or equal to	x >= 8	false
<=	less than or equal to	x <= 8	true



JavaScript. Switch оператор



```
switch(expression) {
    case n:
        code block
        break;
    case n:
        code block
        break;
    default:
        default code block
}
```



JavaScript. Условный оператор



Operator	Description	
&&	logical and	
	logical or	
!	logical not	



JavaScript. Цикл for



```
for (initial value; condition; change) {
    code block to be executed
}

for (item in array) {
    code block to be executed
}
```

JavaScript. Цикл for

```
for (i = 0; i < 5; i++) {
    text += "The number is " + i + "<br>";
var person = {fname:"John", lname:"Doe", age:25};
var text = "";
var x;
for (x in person) {
    text += person[x];
```

JavaScript. Цикл while

```
while (condition) {
    code block to be executed
}

do {
    code block to be executed
}
while (condition);
```

JavaScript. Цикл while

```
while (i < 10) {
    text += "The number is " + i;
    i++;
do {
   text += "The number is " + i;
    i++;
while (i < 10);
```



JavaScript. Break/Continue



```
for (i = 0; i < 10; i++) {
    if (i === 3) { continue; } //break the same
    text += "The number is " + i + "<br>}
}
```



Выбор элементов





```
document.getElementsByTagName("tag")

document.getElementsByClassName("class")

document.querySelector(".class")

#id
```

Источники

<u>Javascript</u>
<u>jQuery</u>

document.querySelectorAll(".class", "tag", ...)

tag



События

JS

```
element.addEventListener(event, function, useCapture)
element.removeEventListener(event, function)
element.onevent = function
$ ("element") .event(function)
$("element").on(event, selector, data, function)
$ ("element") .off (function)
$("element").on({
    event1: function
    event2: function
})
```

Примеры Multiple functions Toggle

```
Ссылки

<u>Javascript</u>

jQuery
```

JavaScript vs jQuery

C4.2 Page Load Event C4.3 Element Group Event C4.4 Multiple Function Element Event

C4.2 Get Set Text C4.4 Input Value Text C4.3 InnerHTML C4.4 Get Set Attribute C4.5 Style Attribute C4.3 Add Class

C4.5 Append Element C4.4 Insert Before After C4.3 Prepend/Append vs Before/After

C4.5 Wrap C4.6 Replace

C4.3 JS vs JQ Toggle C4.6 Show Hide Content

C4.6 Bootstrap jQuery UI C4.6 Bootstrap jQuery Mobile



Button API

Button

<buttonid="button">Button</button>

<div id="button" class="ui-btn">Button</div>

Свойство	Тип	Значение по умолчанию	Описание
data-icon	string null	null	Если свойство используется, то необходимо добавить class "ui-icon-" в элемент и прописать его в css.
data-iconpos	"left" "right" "top" "bottom" "notext" null	"left"	Положение изображения
data-inline	boolean	false	Если true, то display = "inline" CSS свойство.
data- disabled	boolean	false	Если true, то кнопка неактивна
data- disabled	"circle" "nobg" null	null	Стиль кнопки

Метод	Описание
Button <u>disable</u> ()	Перевод кнопки в неактивное состояние
Button <u>enable</u> ()	Перевод кнопки в активное состояние
Button <u>refresh</u> ()	Обновить отображение кнопки
string <u>value</u> (string? value)	Получить/установить значение



Checkbox and ToogleSwitch API







<input type="checkbox" name="checkbox-1" id="checkbox-1"/>
<label for="checkbox-1">Apple</label>

<input type="checkbox" name="toogle-1" id="toogle-1"/>

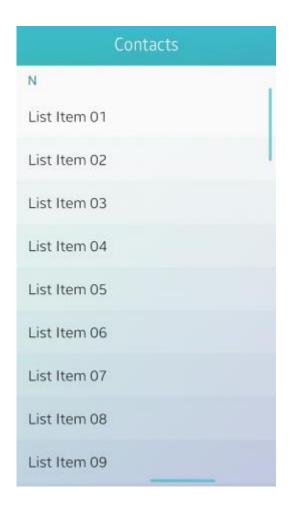
<label for="toogle-1"class="ui-toggleswitch">Apple/label>

Метод	Описание
Checkbox/ToggleSwitch disable ()	Перевод чекбокса/переключателя в неактивное состояние
Checkbox/ToggleSwitch enable ()	Перевод чекбокса/переключателя в активное состояние
string <u>value</u> (string? value)	Получить/установить значение



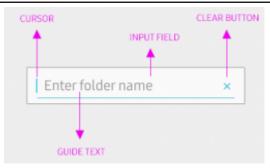
ListView API

```
list item1
                    Ссылка на АРІ
list item2
list item3
list item4
<a href="page1.html">Page1</a>
<a href="page2.html">Page2</a>
<a href="page3.html">Page3</a>
<a href="page4.html">Page4</a>
```





TextInput API



Ссылка на АРІ

<input type="text/number/password/email/tel/url" name="texttype" id="texttype"/>

<textarea type="text" name="textarea" id="textarea"></textarea>

Свойство	Тип	Значение по умолчанию	Описание
data-clear-btn	boolean	false	Показывать кнопку очистки поля
data-text-line	boolean	true	Подчеркивать текст

Метод	Описание
TextInput disable ()	Перевод поля в неактивное состояние
TextInput <u>enable</u> ()	Перевод поля в активное состояние



FloatingAction API

<div class="ui-floatingactions" id="floating">

<button class="ui-floatingactions-item" data-icon="floating-add"/>

<button class="ui-floatingactions-item" data-icon="floating-search"/>

<th>iv></th>	iv>
-----------------	-----

	Title
List Item 01	
List Item 02	
List Item 03	
List Item 04	
List Item 05	
List Item 06	
List Item 07	
List Item 08	
List Item 09	+ 9
List Item 10	

Свойство	Тип	Значение по умолчанию	Описание
data-from-rgba	string	"rgba(66, 162, 207, 1)"	Цвет, если расположена слева экрана
data-to-rgba	string	"rgba(54, 132, 168, 1)"	Цвет, если расположена справа экрана
data-opacity	number	0.9	Прозрачность при клике
data-duration	number	300	Длительность анимации в миллисекундах



Wearable Bottom Button API



<footer class="ui-footer ui-bottom-button"> <button id="bottomBtn" class="ui-btn">Search</button> </footer>

Свойство	Тип	Значение по умолчанию	Описание
data-icon	string null	null	Если свойство используется, то необходимо добавить class "ui-icon-" в элемент и прописать его в css.
data-iconpos	"left" "right" "top" "bottom" "notext" null	"left"	Положение изображения
data-inline	boolean	false	Если true, то display = "inline" CSS свойство.
data- disabled	boolean	false	Если true, то кнопка неактивна
data- disabled	"circle" "nobg" null	null	Стиль кнопки

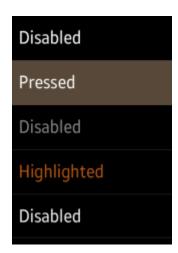
Метод	Описание
Button <u>disable</u> ()	Перевод кнопки в неактивное состояние
Button <u>enable</u> ()	Перевод кнопки в активное состояние
Button <u>refresh</u> ()	Обновить отображение кнопки
string <u>value</u> (string? value)	Получить/установить значение



Wearable ListView API

```
<a href="#">1line</a>
<a href="#">2line</a>
<a href="#">3line</a>
<a href="#">4line</a>
<a href="#">5line</a>
```





约

Источники

https://developer.tizen.org/dev-

guide/2.4.0/org.tizen.web.apireference/html/ui fw api/Mobile UIComponents/mobi

le component list.htm

https://developer.tizen.org/dev-

guide/2.3.2/org.tizen.web.apireference/html/ui fw api/wearable/widgets/widget ref

erence.htm

约

Источники

http://www.w3schools.com/

http://htmlbook.ru/

https://www.html5rocks.com/en/tutorials/internals/howbrowserswork

https://www.smashingmagazine.com/wp-content/uploads/images/css3-cheat-sheet/css3-cheat-sheet.pdf



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ