

Traccia Esercizio:

Traccia:

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

1 - Si scriva un programma che esegua l'operazione di **moltiplicazione** tra due numeri inseriti dall'utente.

Opzionale:

2 - Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

Esecuzione:

Ho utilizzato i **"Switch"** per creare una scelta dell'operazione in maniera tale da unificare i due esercizi:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
int scelta;
```

```
printf("\nDigita 1 per selezionare l'operazione moltiplicazione tra due numeri");
```

```
printf("\nDigita 2 per selezionare la media aritmetica tra due numeri");
```

```
printf("\n ");
```

```
scanf("%d", &scelta);
```

```
switch (scelta)
```

```
{
```

```
case 1:
```

```
int input1, input2, moltiplicazione;
```

```
printf("Calcolo della moltiplicazione!");
```

```
printf("\nInserisci il primo numero: ");
```

```
scanf("%d", &input1);
```

```
printf("\nInserisci un secondo numero: ");
```

```
scanf("%d", &input2);
```

```
moltiplicazione = input1 * input2;
```

```
printf("\nIl risultato della moltiplicazione e': %d", moltiplicazione);
```

```
break;
```

```
case 2:
float input3, input4, media;

    printf("\nInserisci il primo numero: ");
scanf("%f", &input3);

printf("\nInserisci un secondo numero: ");
scanf("%f", &input4);

media = (input3 + input4)/2;
printf("\nLa media dei due numeri e': %f", media);
break;

default:
printf("\nHai selezionato un opzione non valida, che insolenza!");
break;
}
return 0;
}
```