

## Traccia Esercizio:

### Esercizio di oggi:

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.

Installazione:

Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando `sudo apt-get update`.

```
# sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget
# wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
```

Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando  
`# bash gameshell.sh`

## Esecuzione:

L'obiettivo è arrivare al **livello 10**

Oggi esploreremo insieme il **livello 11**:

In ogni livello possiamo usare il comando **"gsh goal"** per avere l'obiettivo del livello  
 La missione è copiare le **"tapestries"** nella **"Great Hall"** nella **/Forest/Hud/Chest** precedentemente creata in un altro livello

```
~/Forest/Hut/Chest
[mission 11] $ gsh goal

/b\ \_..
(  \_ \_  ||
  \_ \_  ||
  ||
  || Mission goal
  ||
  || The tapestries in the castle's great hall are also particularly beautiful. Put a copy of each in your chest.
  ||
  ||
  || Useful commands
  ||
  || cp FILE1 FILE2 ... FILEn DIRNAME
  || Copy the files to the directory.
  || Remark: ``cp`` is an abbreviation of "copy".
  ||
  ||
  || Shell patterns
  ||
  || *
  || The "*" character stands in for any sequence of characters
  || (including an empty sequence).
  ||
  || ?
  || The "?" character stands in for any single character.
  ||
  ||
  || /b\ \_..
  || (  \_ \_  ||
  ||   \_ \_  ||
  ||   ||
```

*I comandi utili disponibili sono segnati in foto, cp FILE1 FILE2 ... FILEn DIRNAME*

Il comando “**cp**” corrisponde a “**copy**”

### Svolgimento:

Entriamo nel castello **/Castle**, passiamo nella **/Great\_hall** e usiamo **ls** o **ls -a** (mostra anche file nascosti) per individuare le decorazioni.  
 Utilizziamo il comando per **copiare** le decorazioni nella cartella di destinazione.

```
~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp ~/Castle/Great_hall/*tapestry* ~/Forest/Hut/Chest
```

Ho utilizzato **\*** (wildcard) al inizio e alla fine dei nomi file per selezionare solo i nomi da me interessati.

Una volta entrati nel path **/Chest** utilizziamo un **ls** per vedere i file al interno e utilizziamo “**gsh check**” per avere la conferma del completamento del livello

```
~/Castle
[mission 11] $ cd Great_hall

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ ls -a
12354_tapestry_04 2423_tapestry_01 45118_tapestry_02 52665_decorative_shield 63273_tapestry_09 standard_3
17679_tapestry_07 35224_tapestry_06 45969_suit_of_armour 54658_tapestry_08 standard_1 standard_4
21207_tapestry_05 38148_tapestry_03 5105_stag_head 57504_tapestry_10 standard_2

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp *tapestry* ~/Forest/Hut/Chest
cp: target '/home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest': No such file or directory

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ ls -a
12354_tapestry_04 2423_tapestry_01 45118_tapestry_02 52665_decorative_shield 63273_tapestry_09 standard_3
17679_tapestry_07 35224_tapestry_06 45969_suit_of_armour 54658_tapestry_08 standard_1 standard_4
21207_tapestry_05 38148_tapestry_03 5105_stag_head 57504_tapestry_10 standard_2

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp ~/Castle/Great_hall/*tapestry* ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cd ~/Forest/Hut/Chest

~/Forest/Hut/Chest
[mission 11] $ ls
12354_tapestry_04 21207_tapestry_05 35224_tapestry_06 45118_tapestry_02 57504_tapestry_10 coin_1 coin_3 standard_2 standard_4
17679_tapestry_07 2423_tapestry_01 38148_tapestry_03 54658_tapestry_08 63273_tapestry_09 coin_2 standard_1 standard_3

~/Forest/Hut/Chest
[mission 11] $ gsh check
Congratulations, mission 11 has been successfully completed!
```

### **Considerazioni:**

Questo è un piccolo programma che emula le funzioni del terminale. E' molto utile per fare **pratica** con i **comandi base** di **GNU linux** e cominciare a prendere dimestichezza nel utilizzo di questi. Aiuta a costruire **automatismi** e a **imparare** i **comandi principali** che poi andremo ad utilizzare