

## Traccia Esercizio:

### Traccia:

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato\*4).
- Cerchio (circonferenza = 2\*pi greco\*r).
- Rettangolo (perimetro= base\*2 + altezza\*2).

---

### Esecuzione: *file allegato*

```
def perimetro_quadrato(lato):
    risultato= lato * 4
    return risultato

def circonferenza(r):
    risultato = + 2 * 3.14* r
    return risultato

def perimetro Rettangolo(base, altezza):
    risultato = (base*2)+(altezza*2)
    return risultato

while True:
    scelta = int(input("\nScegli l'operazione da effettuare, \n1 per calcolare il

    if scelta == 1:
        print("\nHai selezionato il Perimetro del quadrato")
        lato = float(input("inserisci il valore del lato del quadrato: "))
        risultato = perimetro_quadrato(lato)
        print(f"\nil perimetro del quadrato e': {risultato}")

    elif scelta == 2:
        print("\nHai selezionato il Circonferenza del cerchio")
        r = float(input("inserisci il valore del raggio del cerchio: "))
        risultato = circonferenza(r)
        print(f"\nla circonferenza del cerchio e' : {risultato}")

    elif scelta == 3:
        print("\nHai selezionato il Perimetro del rettangolo")
        base = int(input("\ninserire il valore della base: "))
        altezza = int(input("inserisci il valore dell'altezza"))
        risultato = perimetro Rettangolo(base, altezza)
        print(f"\nil perimetro del rettangolo e': {risultato}")

    elif scelta == 4:
        break

    else:
        print("scelta non valida, ricomincia!")
```