

# Arduino Gameboy

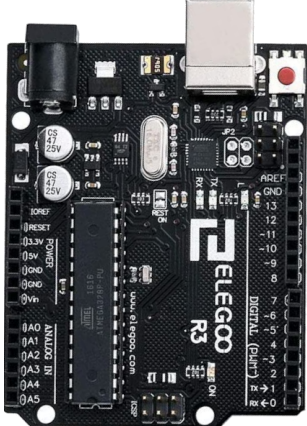

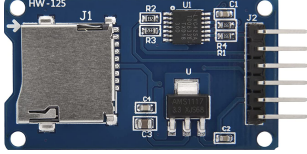

Samuele Cerea e Andrea Facoetti

May 22, 2022

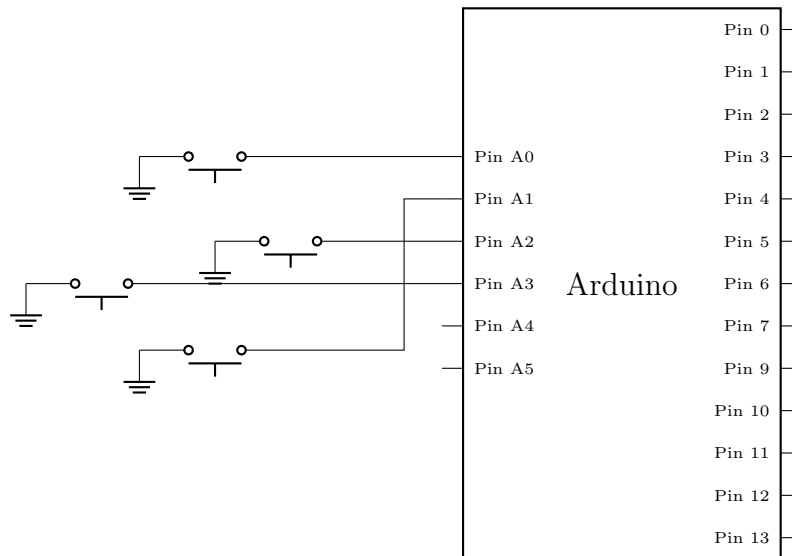
## 1 Obiettivo

L'obiettivo di questo progetto è quello di creare una piccola console portatile, simile al Gameboy, con un Arduino. Quindi questa console deve essere in grado di caricare dei giochi da una cartuccia e poi eseguirli.

## 2 Componenti

Quantità	Nome	Prezzo	Immagine
1	Arduino Uno	15,99€	
1	Kit Pulsanti	8,99€	
1	Lettore Scheda SD SPI	5,99€	
1	Display OLED 128x64 2,42 pollici SPI	31,99€	
	Cavi jumper	5,00€	
	Filo solido 22 AWG	10,00€	
3	Breadboard	5,00€	

## 3 Circuito



### 3.1 Leggere input di un bottone

### 3.2 Il bus SPI

## 4 Codice

### 4.1 Il bootloader

#### 4.1.1 Come programmare il bootloader

## 5 Limitazioni e Miglioramenti

## 6 Risorse e librerie utilizzate