#### FUNDAÇÃO DE ENSINO "EURÍPIDES SOARES DA ROCHA" MANTENEDORA DO CENTRO UNIVERSITÁRIO EURÍPIDES DE MARÍLIA – UNIVEM

# Avaliação 01 - String

## Programação de Computadores

Profa. Renata Paschoal

#### Instruções para realizar a atividade:

A atividade deverá ser desenvolvida em grupo com no máximo 3 integrantes.

## Instruções para postar as resoluções:

Os alunos deverão desenvolver o programa e fazer o upload dos arquivos. A entrega deve ser feita por grupo.

#### Problema 1

## Pirâmide Alfabética

Um famoso personagem, de um igualmente conhecido filme, disse a seguinte frase: "Palavras são, na minha nada humilde opinião, nossa inesgotável fonte de magia [...]". É claro que, para formar palavras, precisamos que exista um alfabeto com símbolos que permitam construí-las. Um exemplo é o nosso alfabeto latino.

O alfabeto latino contém vinte e seis letras, iniciando com o caractere 'A' e encerrando em 'Z', se desconsiderarmos as acentuações e as diferenças entre letras maiúsculas e minúsculas.

Hermione, uma garota muita estudiosa, percebeu que é possível desenhar usando letras do alfabeto latino. Em uma folha quadriculada de vinte e seis colunas, Hermione escreveu na 1ª linha e 26ª coluna o primeiro caractere do alfabeto. Na 2ª linha escreveu o primeiro e o segundo do alfabeto, ocupando a 25ª e a 26ª colunas, respectivamente. Na 3ª linha escreveu do 1º ao 3º caractere, preenchendo da 24ª à 26ª coluna. Com este procedimento, foi possível preencher a 26ª linha com todos os caracteres do alfabeto, em que 'A' ocupou a 1ª coluna e 'Z' ocupou a 26ª. Assim, formou-se uma "pirâmide alfabética", semelhante a um triângulo retângulo, como pode ser visualizado na Figura 1, supondo que o desenho parasse na 8ª linha.



#### FUNDAÇÃO DE ENSINO "EURÍPIDES SOARES DA ROCHA" MANTENEDORA DO CENTRO UNIVERSITÁRIO EURÍPIDES DE MARÍLIA - UNIVEM

Hermione está ocupada estudando para uma prova de programação (que ela também considera como um tipo de magia!) e pediu sua ajuda para automatizar os desenhos das "pirâmides alfabéticas".

### **Entrada**

Um número natural N ( $1 \le N \le 26$ ) e uma string P ( $P \in \{\text{maiusculas}, \text{minusculas}\}$ ) (sem acentuação e em minúsculas), indicando se a pirâmide será composta só de letras maiúsculas ou minúsculas, respectivamente. A entrada é em uma linha.

## Saída

Uma pirâmide alfabética com exatas N linhas e com letras maiúsculas ou minúsculas, conforme P, seguindo a mesma estratégia descrita no texto e ilustrada na figura e casos de teste de exemplo. Note que: (a) não há espaços entre os caracteres; (b) qualquer uma das vinte e seis colunas não ocupada por uma letra, será preenchida com um ponto '.' (sem apóstrofos) e; (c) toda linha é encerrada com uma quebra de linha.

Exemplo de Entrada 1	Exemplo de Saída 1
8 maiusculas	A
	AB
	ABC
	ABCD
	ABCDE
	ABCDEF
	ABCDEFG
	ABCDEFGH



## FUNDAÇÃO DE ENSINO "EURÍPIDES SOARES DA ROCHA" Mantenedora do Centro Universitário Eurípides de Marília – UNIVEM

Exemplo de Entrada 2	Exemplo de Salda 2
26 minusculas	a
	ab
	abc
	abcd
	abcde
	abcdef
	abcdefg
	abcdefgh
	abcdefghi
	abcdefghij
	abcdefghijk
	abcdefghijkl
	abcdefghijklm
	abcdefghijklmn
	abcdefghijklmno
	abcdefghijklmnop
	abcdefghijklmnopq
	abcdefghijklmnopqr
	abcdefghijklmnopqrs
	abcdefghijklmnopqrst
	abcdefghijklmnopqrstu
	abcdefghijklmnopqrstuv
	abcdefghijklmnopqrstuvw
	abcdefghijklmnopqrstuvwx
	.abcdefghijklmnopgrstuvwxy
	abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

#### FUNDAÇÃO DE ENSINO "EURÍPIDES SOARES DA ROCHA" MANTENEDORA DO CENTRO UNIVERSITÁRIO EURÍPIDES DE MARÍLIA - UNIVEM

### **Um-Dois-Três**

Seu irmão mais novo aprendeu a escrever apenas um, dois e três, em Inglês. Ele escreveu muitas dessas palavras em um papel e a sua tarefa é reconhecê-las. Nota-se que o seu irmão mais novo é apenas uma criança, então ele pode fazer pequenos erros: para cada palavra, pode haver, no máximo, uma letra errada. O comprimento de palavra é sempre correto. É garantido que cada palavra que ele escreveu é em letras minúsculas, e cada palavra que ele escreveu tem uma interpretação única.

### **Entrada**

A primeira linha contém o número de palavras que o seu irmão mais novo escreveu. Cada uma das linhas seguintes contém uma única palavra com todas as letras em minúsculo. As palavras satisfazem as restrições acima: no máximo uma letra poderia estar errada, mas o comprimento da palavra está sempre correto. Haverá, no máximo, 1000 palavras de entrada.

#### Saída

Para cada caso de teste, imprima o valor numérico da palavra.

Exemplo

Entrada	Saída	
3	1	
owe	2	
too	3	
theee		