

# Aula 13 - Percursos em Árvores Binárias

Prof. Emerson A Marconato

Univem

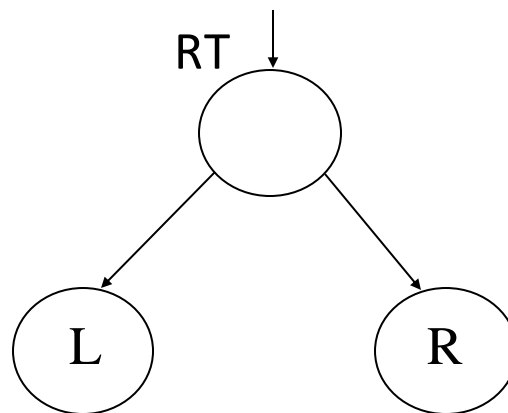
[marconato@univem.edu.br](mailto:marconato@univem.edu.br)

# Percursos em Árvores Binárias



Existem três tipos diferentes de percursos utilizados em estruturas de árvores: **Pré-Order, In\_Order e Pós-Order**. Como a própria estrutura de árvore esses percursos são convenientemente expressos em termos **recursivos**. A finalidade de se percorrer uma árvore é a necessidade de realizar algum processamento em cada um dos nós nela existente. **Cada nó deve ser visitado apenas uma vez.**

# Considere o esquema:



RT é a raiz

L é a sub-árvore esquerda

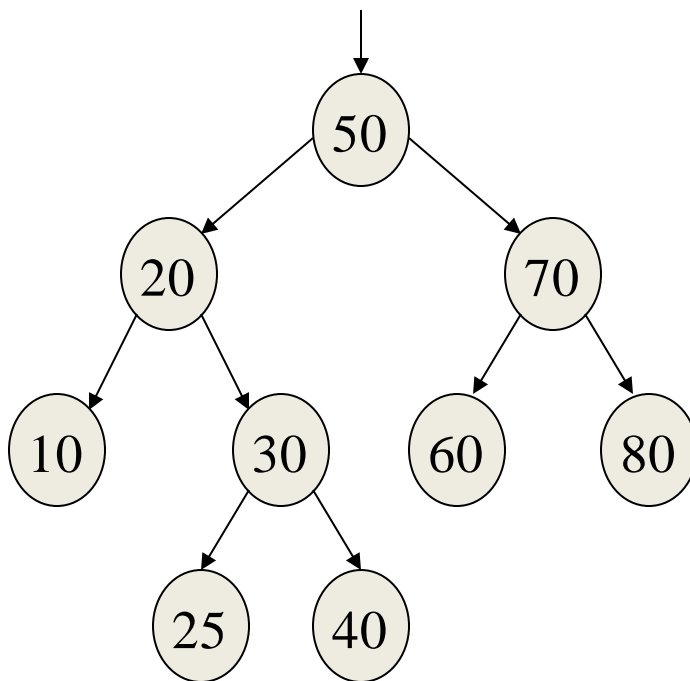
R é a sub-árvore direita

# Percurso Pré-Order



- Visita a raiz RT
- Visita L em pré-order
- Visita R em pré-order

# Uma árvore binária exemplo



Seqüência PRÉ-ORDER:

50 20 10 30 25 40 70 60 80

# Função Pré-Order em C

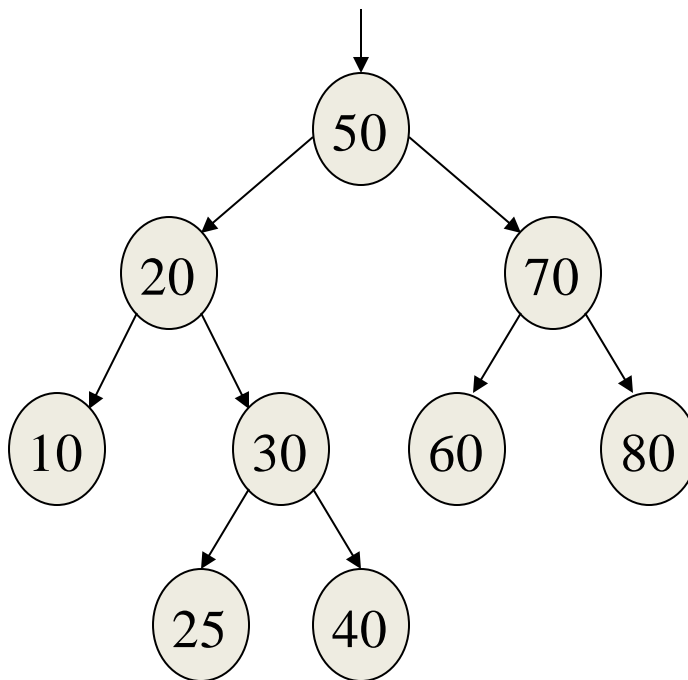
```
void Pre_Order (ARVORE *R)
{
    if (R != NULL)
    {
        printf ("%i ", R->info) ;
        Pre_Order (R->esq) ;
        Pre_Order (R->dir) ;
    }
}
```

# Percurso In-Order



- Visita L em In-order
- Visita a Raiz RT
- Visita R em In-order

# Uma árvore binária exemplo



Seqüência IN-ORDER:

10 20 25 30 40 50 60 70 80



# Função In-Order em C



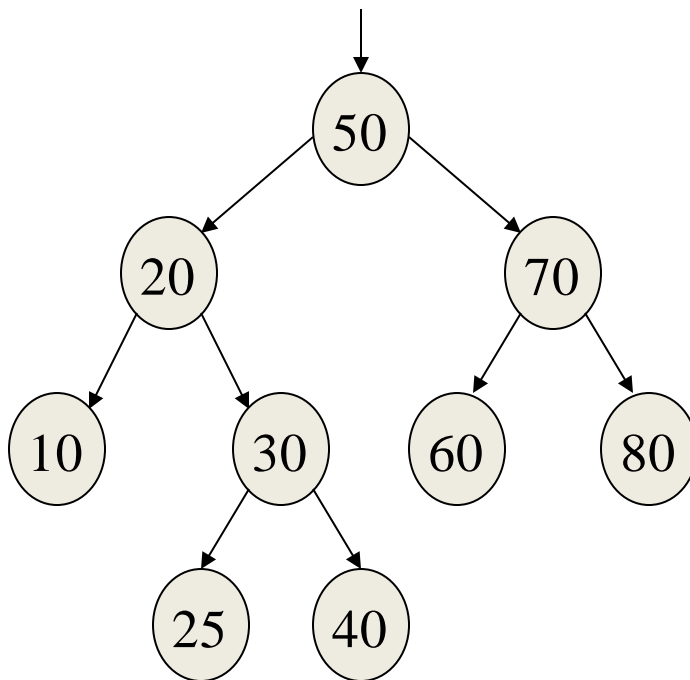
```
void In_Order (ARVORE *R)
{
    if (R != NULL)
    {
        In_Order (R->esq) ;
        printf ("%i ", R->info) ;
        In_Order (R->dir) ;
    }
}
```

# Percurso Pós-Order



- Visita L em Pós-Order
- Visita R em Pós-Order
- Visita a raiz RT

# Uma árvore binária exemplo



Seqüência PÓS-ORDER:

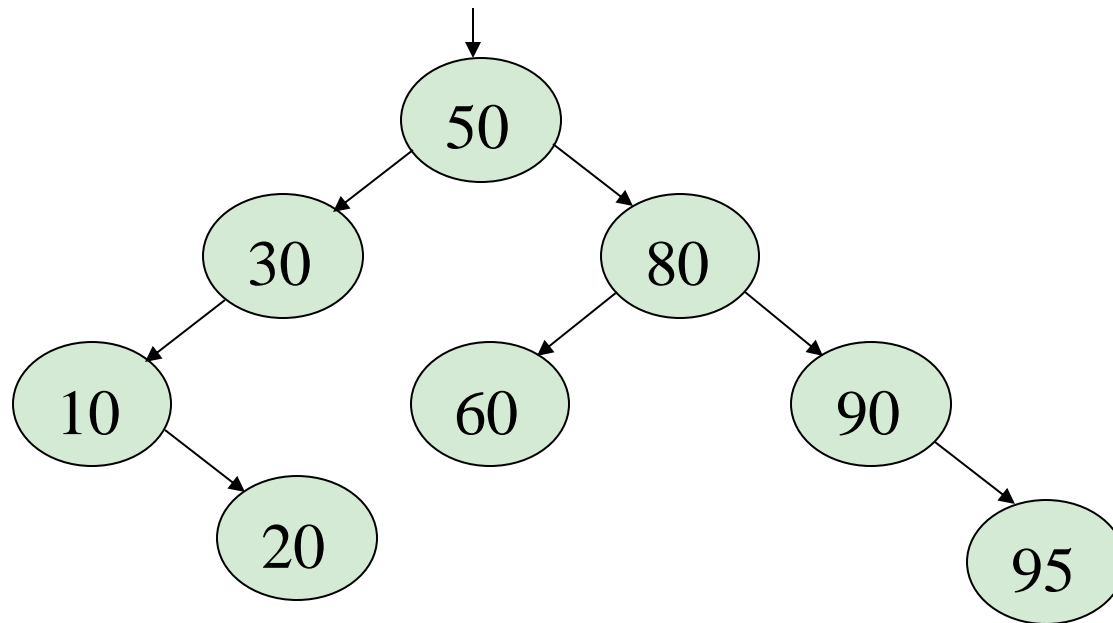
10 25 40 30 20 60 80 70 50

# Função Pós-Order em C

```
void Pos_Order (ARVORE *R)
{
    if (R != NULL)
    {
        Pos_Order (R->esq) ;
        Pos_Order (R->dir) ;
        printf ("%i ", R->info) ;
    }
}
```

# Exercício

- Para a árvore esquematizada abaixo, quais são os percursos Pre-Order, In-Order e Pós-Order ?



# Exercício



Utilizando um dos percursos abordados, elabore as seguintes funções:

- a) Que mostre somente os nós folhas.
- b) Que calcule a altura da árvore
- c) Que busque um nó específico contendo a informação val.

# Resposta a)



```
void folhas (ARVORE *R)
{
    if (R != NULL)
    {
        if ((R->esq==NULL) && (R->dir==NULL))
            printf ("%i ", R->info);
        folhas (R->esq);
        folhas (R->dir);
    }
}
```

# Resposta b)



/\* Como a árvore é perfeitamente balanceada, basta contar quantos nós existem à esquerda de cada nó Raiz, pois o lado esquerdo, no pior caso é o mais alto.

\*/

```
int altura(ARVORE *R)
{
    int alt =0;
    if (R != NULL)
    {
        while (R!=NULL)
        {
            alt++;
            R = R->esq;
        }
    }
    return alt;
}
```



# Resposta c)



```
no_arvore *Busca (ARVORE *R, int v)
{
    if (R==NULL)
        return NULL;
    else
        if (R->info==v)
            return R;
        else
        {
            return Busca (R->esq,v) ;
            return Busca (R->dir,v) ;
        }
}
```