```
function[a,b,c]=histogramm(h,inter)
a=0:%Flaeche
area=1:length(h);%Liste mit Flachen bzgl. jedes Balken
breite=(inter(2)-inter(1))/length(h);%Breite von jedem Balken
c=1:2:%Koordinaten
c1=1:length(h); %Koordinaten vom ergeugten Rechteck
c2=1:length(h);%bzgl. jedes Balken
%folgender Algo berechnet die Flaeche bzgl. jedes Balken,
%spechert die groesste in a
%zusaetzlich werden die Hoehe und die Koordinaten
%vom Rechteck mit der grossten Flaeche in b bzw. c gespeichert
for i=1:length(h)
  area(i)=h(i)*breite;
  count=1;
  c1(i)=inter(1)+((i-1)*breite);
  c2(i)=c1(i)+breite;
  while (i-count)>0
     if h(i)<=h(i-count)
       area(i)=area(i)+(h(i)*breite);
       count=count+1;
       c1(i)=c1(i)-breite;
     else
       break;
     end
  end
  count=1;
  while (count+i)<=length(h)
     if h(i) <= h(i + count)
       area(i)=area(i)+(h(i)*breite):
       count=count+1:
       c2(i)=c2(i)+breite;
     else
       break:
     end
  end
  if area(i)>a
     a=area(i);
     b=h(i);
     c(1)=c1(i);
     c(2)=c2(i);
  end
end
end
%zerlegt ein Funktion f im Intervall inter in n Teilen
%und gibt eine Liste mit verschiedenen Hoehen fuer das
%Histogramm zurueck
function[h]=zerlegen(n,inter)
```

```
h=1:n;
breite=(inter(2)-inter(1))/n;
for i=1:n
   if f(inter(1)+((i-1)*breite)) < f(inter(1)+(i*breite))</pre>
     h(i)=f(inter(1)+((i-1)*breite));
   else
     h(i)=f(inter(1)+(i*breite));
```

end end

end

```
%Hier werden die Graphen gezeichnet.
%Die Anzahl von Balken wird erhoeht
%bis das Rechteck die optimale Groesse
%unter dem Graphen bekommt
```

```
function[]=zeichnen(inter)
n=10;
[h1]=zerlegen(n,inter);
n=n*2;
[h2]=zerlegen(n,inter);
[area1]=histogramm(h1,inter);
[area2]=histogramm(h2,inter);
while area2-area1>10^(-6)
  area1=area2;
  n=2*n;
  [h2]=zerlegen(n,inter);
  [area2]=histogramm(h2,inter);
plot(inter(1):.1:inter(2),f(inter(1):.1:inter(2)))
hold all;
[fla,ho,ko]=histogramm(h2,inter);
rectangle('Position',[ko(1) 0 (ko(2)-ko(1)) ho])
fprintf('Flaeche: ');
fprintf('%f', fla);
```

end

