HypeMarket

1. Traccia

HypeMarket è un e-commerce di vendita e acquisto di scarpe limited edition, dove gli utenti decidono il mercato attraverso offerte e proposte.

La piattaforma offre un'ampia gamma di funzionalità che possono essere diverse in base al tipo di utente che interagisce ad essa.

Funzionalità utente non registrato

 $\mathbf{Ricerca} o \mathbf{Gli}$ utenti possono cercare prodotti specifici utilizzando una barra di ricerca.

Catalogo → Accesso al catalogo delle scarpe, ordinato per data di uscita decrescente.

Pagina del prodotto → Dettagli completi del prodotto, inclusi nome, immagine, ID, data di rilascio, tabella delle taglie con la rispettiva offerta più alta e proposta più bassa, recensioni e media delle valutazioni.

Prodotti popolari → Visualizzazione dei prodotti più acquistati e meglio recensiti.

In aggiunta alle funzionalità precedentemente descritte, gli utenti registrati godono di ulteriori vantaggi e possibilità di interazione sulla piattaforma:

Funzionalità utente registrato

Preferiti → È possibile aggiungere modelli di scarpe alla propria lista dei desideri.

Catalogo → In aggiunta a quello detto prima per il catalogo, gli utenti registrati, avranno i prodotti ordinati anche in base ai loro preferiti

Wishlist → Visualizzazione dell'insieme dei prodotti salvati nei preferiti.

Offerte e Proposte → Gli utenti possono fare offerte di acquisto o proposte di vendita su taglie specifiche dei modelli.

Acquisto e Vendita \rightarrow Possibilità di acquistare una taglia al prezzo della proposta più bassa o vendere una taglia al prezzo dell'offerta più alta.

Recensioni → Dopo un acquisto, gli utenti possono recensire il prodotto.

Profilo utente → Accesso per visualizzare, modificare e cancellare le informazioni del profilo, incluse data di nascita, numero di partita IVA, indirizzo di spedizione, indirizzo di fatturazione, e dati di pagamento.

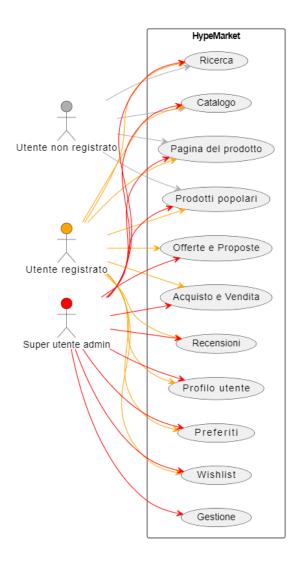
Infine, è presente un super utente admin che ha la possibilità di eseguire tutte le azioni sopra citate e inoltre:

Funzionalità super utente admin

Gestione → Gestire tutti gli utenti, prodotti e azioni di compravendita registrati all'interno del database.

2. Descrizione del progetto di applicazione

Riassumendo il tutto all'interno di un use case UML, le funzionalità vengono così divise:



Una volta definite le funzionalità, ho identificato le principali entità e per ognuna di queste ho definito una classe specifica con i relativi attributi e relazioni con le altre classi. Le classi che ho definito sono le seguenti:

Prodotto

Composto da un titolo, un'immagine, un id del modello e la data di rilascio.

Taglia

Composta da il numero.

Fa riferimento all'offerta maggiore, alla proposta minore e al prodotto a cui appartiene.

Utente

Composto da username, nome, cognome, email, password, plva, data di nascita, immagine profilo.

Indirizzo

Composto da nome, cognome, via, città, cap, provincia, nazione, telefono.

Fa riferimento all'utente a cui appartiene.

Si divide in indirizzo di spedizione e indirizzo di fatturazione.

Dati bancari

Composto da nome, cognome, iban, nome della banca.

Fa riferimento all'utente a cui appartiene.

Carta di credito

Composto da nome, cognome, numero della carta, scadenza della carta e cvv. Fa riferimento all'utente a cui appartiene.

Wishlist

Fa riferimento all'insieme dei prodotti salvati nei preferiti e all'utente a cui appartiene.

Offerta

Composta da prezzo e data.

Fa riferimento all'utente che la crea, al prodotto e taglia di riferimento, all'indirizzo di spedizione e della carta di credito attuali dell'utente.

Acquisto

Composto da prezzo e data.

Fa riferimento all'utente che lo effettua, al prodotto e taglia di riferimento, all'indirizzo di spedizione e della carta di credito attuali dell'utente.

Vendita

Composta da prezzo e data.

Fa riferimento all'utente che la effettua, al prodotto e taglia di riferimento, all'indirizzo di spedizione e della carta di credito attuali dell'utente.

Proposta

Composta da prezzo e data.

Fa riferimento all'utente che la crea, al prodotto e taglia di riferimento, all'indirizzo di spedizione e della carta di credito attuali dell'utente.

Recensione

Composta da un commento e una valutazione.

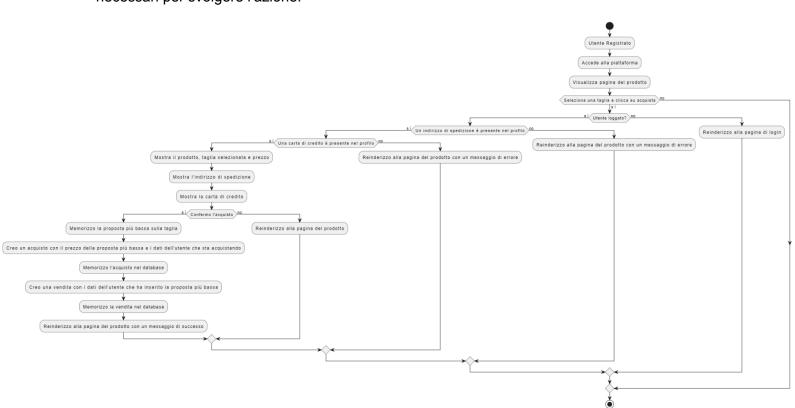
Fa riferimento all'acquisto a cui appartiene.

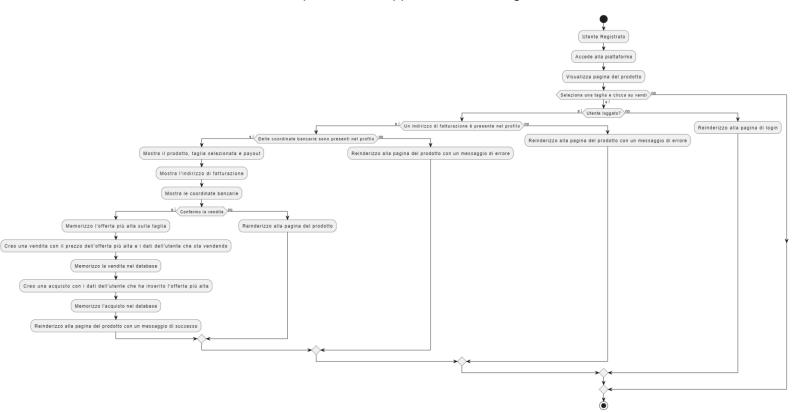
C Utente C Prodotto o id : Integer o dataNascita : Date o immagineProfilo : File id : Integer dataRilascio : Date C Indirizzo C CartaCredito © DatiBancari C Taglia o id : Integer o utenteID : Integer C Wishlist o id : Integer o utenteID : Integer • taglia : Char(5) C CompraVendita © Offerta C Acquisto C Vendita C Proposta id : Integer IndirizzoSpedizioneID : Intege cartaID : Integer o id : Integer o indirizzoFatturazioneID : Integer o bancaID : Integer © Recensione o id : Integer o voto : Integer o testo : Text o acquistoID : I

Perciò lo schema delle classi corrispondente sarà:

Essendo una piattaforma basata sulla compravendita di prodotti, le principali azioni che si svolgono all'interno di essa saranno quindi di acquisto e vendita.

L'azione di acquisto si può illustrare con un **activity diagram** che include, oltre alla creazione e al salvataggio di oggetti, anche una serie di controlli sull'esistenza dei dati necessari per svolgere l'azione.





Similmente sarà la vendita, che può essere rappresentata nel seguente modo:

3. Tecnologie usate

Per la creazione della piattaforma ho utilizzato Django, un web framework. Un'app Django è principalmente suddivisa in tre componenti principali: Model, View e Template.

Model → Definisce tutte le classi del database e le loro relazioni.

View → Contiene i metodi e le funzioni che gestiscono la logica dell'applicazione. Le View interagiscono con i modelli per recuperare e manipolare i dati, restituendo risposte appropriate agli utenti, solitamente sotto forma di pagine web generate utilizzando i template.

Template → Definisce la struttura e la presentazione delle pagine web.

Per la parte dei template, ho utilizzato i seguenti linguaggi e strumenti:

Linguaggi utilizzati

- HTML: Per definire la struttura della pagina web.
- CSS: Per personalizzare la pagina web.
- Javascript, JQuery: Per rendere le pagine web interattive.

Tool per il frontend

- Bootstrap 5.3: Per gestire meglio e con più semplicità l'aspetto della pagina web
- SweetAlert: Per un'interfaccia migliore sui messaggi di errore
- Crispy forms: Per migliorare l'aspetto e la struttura dei form utilizzati nelle pagine.

Tool per il backend

- Database di Django default SQLite per la gestione dei dati
- Django countries: Per la gestione della field nazione negli indirizzi. Pacchetto comodo per la gestione automatica della lista dei paesi.

Riferimenti

- JQuery
- Bootstrap 5.3
- SweetAlert
- Crispy forms
- Diango countries

4. Suddivisione del progetto

Il progetto è stato suddiviso in 4 parti:

- La parte centrale del progetto HypeMarket.
- L'app Gestione.
- L'app Prodotto.
- L'app Utente.

HypeMarket

In questa parte, sono presenti:

Media

È la cartella nella quale vengono salvate le immagini profilo suddivise in cartelle in base all'utente di appartenenza

Url, le **views** e i **template** relativi alla pagina home.

Statics

È la cartella nella quale vengono salvate le immagini e file css utilizzati all'interno dei templates nel progetto.

Impostazioni del progetto

Specificate nel file settings.py

File forms

Sotto il nome di forms.py nel quale sono definite le classi dei diversi form utilizzati all'interno della piattaforma.

Gestione

In questa app, si gestiscono tutte le azioni riguardanti la compravendita che un utente registrato può svolgere ovvero:

Creazione di

- Proposte.
- Offerte.
- Acquisti.
- Vendite.
- Recensioni.

Eliminazione di

- Proposte.
- Offerte.

Visualizzazione di

- Proposte.
- Offerte.
- Acquisti.
- Vendite.
- Recensioni.

Contiene:

- Gli url, le views e i template relativi alle pagine di gestione.
- I modelli:
 - CompraVendita → classe madre utilizzata per evitare ripetizioni tra le classi sottostanti (avendo molti campi in comune)
 - Offerta (CompraVendita)
 - Proposta (CompraVendita)
 - Acquisto (CompraVendita)
 - Vendita (CompraVendita)
 - Recensione

Prodotto

In questa app, si gestiscono tutte le pagine riguardanti i prodotti. All'interno di essa viene amministrata la:

Visualizzazione del catalogo e nella pagina della singola sneaker con tutte le relative informazioni

Contiene:

- Gli url, le views e i template relativi alle pagine del catalogo, della wishlist e del singolo prodotto.
- I modelli:
 - Prodotto
 - Taglia

Utente

In questa app, si gestiscono tutte le pagine riguardanti l'utente. All'interno di essa viene amministrata la:

Visualizzazione della pagina di:

- Registrazione
- Login
- Profilo
- Wishlist
- Vendite e proposte
- Acquisti e offerte

Creazione e modifica di:

- Utenti
- Dati personali
- Indirizzi
- Metodi di pagamento
- Wishlist

Eliminazione di:

- Account
- Dati personali
- Indirizzi
- Metodi di pagamento

Contiene:

- Gli url, le views e i template relativi alle pagine del login, della registrazione, del profilo con tutte le informazioni, delle vendite/proposte, delle offerte/acquisti e della wishlist.
- I modelli:
 - Utente
 - Indirizzo → classe madre utilizzata per evitare ripetizioni tra le classi
 IndirizzoSpedizione e IndirizzoFatturazione (avendo molti campi in comune)
 - IndirizzoSpedizione (Indirizzo)
 - IndirizzoFatturazione (Indirizzo)
 - DatiBancari
 - CartaCredito
 - Wishlist

5. Scelte fatte sulle funzionalità implementate

Tipo di recommendation system

Il recommendation system l'ho implementato nella home e nel catalogo dei prodotti. Nella home ho creato due sezioni nelle quali è possibile visualizzare:

- Gli otto articoli più **acquistati** → se un utente tende a seguire una moda, ci sarà una maggiore possibilità di acquisto
- Gli otto articoli con la media delle **recensioni** maggiore → se un articolo è recensito molto bene, ci sarà una maggiore possibilità di acquisto

Nel catalogo i prodotti sono ordinati:

- In ordine per data di uscita decrescente così da evidenziare i modelli più nuovi
- Visualizzando prima quelli presenti nella wishlist.

Ho usato quindi due tipi di filtri:

User-based collaborative: per gli articoli più acquistati e per i meglio recensiti **Content-based**: per i più recenti e per quelli salvati nei preferiti (personalizzato)

Implementazione di uno script per ottenere i dati dei prodotti

Non avendo a disposizione database pubblici nei quali trovare tutte le informazioni dei prodotti da cui è composto il mio progetto, ho scelto di **scrapare** il sito <u>Hypeboost</u> creando uno script python con le librerie:

- Requests per gestire gli url
- Beautiful soup per interpretare e ottenere parti di pagina specifiche
- Json per poter scrivere e salvare le informazioni ottenute

Quindi, una volta salvate tutte le informazioni necessarie all'interno di un file JSON, ogni volta che visito una pagina del sito e se la tabella dei prodotti non è popolata, il database dei prodotti verrà automaticamente caricato utilizzando i dati dal file.

Implementazione di un sistema di caricamento immagini di profilo

Le immagini caricate nella sezione del profilo, vengono salvate all'interno della cartella 'immaginiProfilo/username' che a sua volta è all'interno dei media.

Pur essendo immagini, ho deciso di inserirle all'interno dei media e non dei file statici poiché sono soggette a modifiche frequenti.

6. Test

Ho eseguito due tipi di test all'interno della mia applicazione web.

- 1. Un test su una funzione di codice applicativo
- 2. Un test su una pagina utente con uso di test Client

Primo Test

Con il primo test, ho testato la funzione *checkPassword()*, definita all'interno del file view di utente. Con essa verifico che la password di conferma inserita dall'utente in fase di registrazione corrisponda con quella vera e propria.

I casi da analizzare quindi sono due:

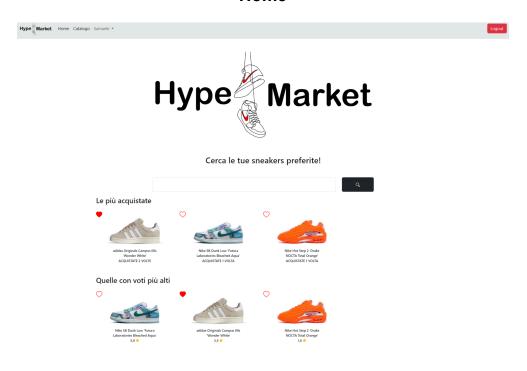
- 1. Nel caso in cui corrisponde, l'utente verrà reindirizzato al login
- 2. Nel caso in cui non corrisponde, verrà mostrato un messaggio di errore.

Secondo Test

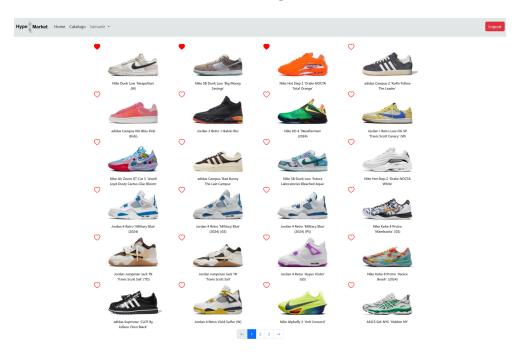
Con il secondo test, ho testato la pagina relativa alla wishlist definita sempre nell'app utente. Una volta inizializzati l'utente, due prodotti e una wishlist (con all'interno i due prodotti creati), verifico che la pagina sia caricata correttamente e che contenga all'interno i prodotti preferiti dall'utente.

7. Risultati

Home

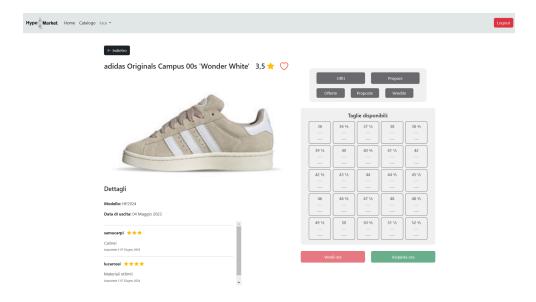


Catalogo

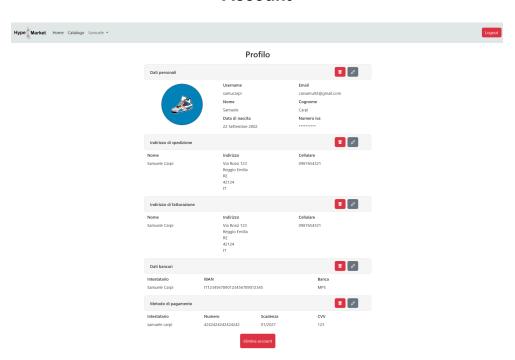


Samuele Carpi 165350 7/6/2024

Pagina del prodotto



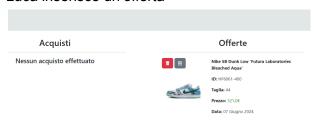
Account



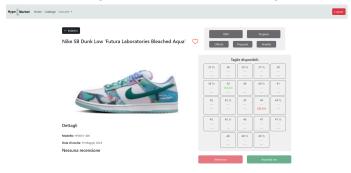
Azione di vendita / acquisto

Esempio di utenti 'luca' e 'samuele'

Luca inserisce un'offerta



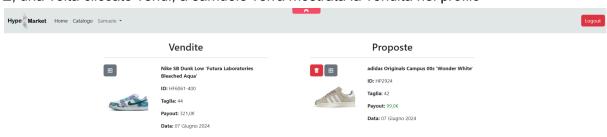
Samuele, navigando il sito, entra nella pagina nel prodotto, clicca sulla taglia 44 e su vendi



Viene mostrato il riepilogo della vendita



E, una volta cliccato vendi, a samuele verrà mostrata la vendita nel profilo



Mentre a luca, l'acquisto

