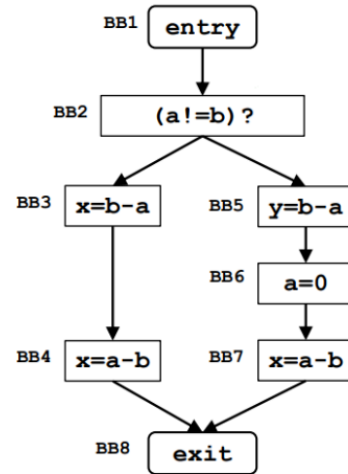


Very Busy Expressions

- Un'espressione è **very busy** in un punto p se, indipendentemente dal percorso preso da p , l'espressione viene usata prima che uno dei suoi operandi venga definito.
- Un'espressione $a+b$ è **very busy** in un punto p se $a+b$ è valutata in tutti i percorsi da p a EXIT e non c'è una definizione di a o b lungo tali percorsi
 - Ci interessa l'insieme di espressioni disponibili (available) all'inizio del blocco B
 - L'insieme dipende dai percorsi che cominciano al punto p prima di B

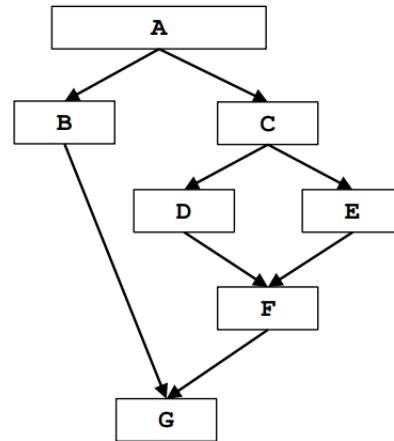


Framework	
Domain	Insieme delle espressioni: {b-a,a-b}
Direction	Backward: $In[b] = f_b [Out[b]]$ $Out[b] = \cap In [Suc[b]]$
Transfer function	$f_b(x) = Gen_b \cup (Out_b - Kill_b)$
Meet Operator	\cap
Boundary Condition	$In[exit] = \emptyset$
Initial interior points	$In[B] = u$

BB	ITERAZIONE 1	
	IN [B]	OUT [B]
BB1	b-a	b-a
BB2	b-a	$(b-a,a-b) \cap b-a = b-a$
BB3	$b-a \cup (a-b \setminus \emptyset) = (b-a,a-b)$	a-b
BB4	$a-b \cup (\emptyset \setminus \emptyset) = a-b$	\emptyset
BB5	$b-a \cup (\emptyset \setminus \emptyset) = b-a$	\emptyset
BB6	$\emptyset \cup ((a-b) \setminus (a-b,b-a)) = \emptyset$	a-b
BB7	a-b	\emptyset
BB8	\emptyset	\emptyset

Dominator Analysis

- In un CFG diciamo che un nodo X **domina** un altro nodo Y se il nodo X appare in ogni percorso del grafo che porta dal blocco ENTRY al blocco Y
- Annotiamo ogni *basic block* B_i con un insieme $DOM[B_i]$
 - $B_i \in DOM[B_j]$ se e solo se B_i domina B_j
- Per definizione un nodo domina sé stesso
 - $B_i \in DOM[B_i]$



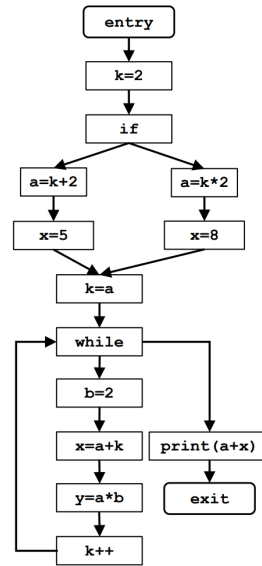
$DOM[F] = \{A, C, F\}$

Framework	
Domain	Insieme dei Basic Blocs: $\{A, B, C, D, E, F, G\}$
Direction	Forward: $In[b] = \cap Out [Pred[b]]$ $Out[b] = f_b [In[b]]$
Transfer function	$f_b = Gen_b \cup In_b$
Meet Operator	\cap
Boundary Condition	$Out[A] = A$
Initial interior points	$Out[b] = u$

BB	ITERAZIONE 1	
	IN [B]	OUT [B]
A	\emptyset	A
B	A	$B \cup In[B] = B, A$
C	A	$C \cup In[C] = C, A$
D	C, A	$D \cup In[D] = D, C, A$
E	C, A	$E \cup In[E] = E, C, A$
F	$Out[D] \cap Out[E] = C, A$	$F \cup In[F] = F, C, A$
G	$Out[B] \cap Out[F] = A$	$G \cup In[G] = G, A$

Constant Propagation

- L'obiettivo della *constant propagation* è quello di determinare in quali punti del programma le variabili hanno un valore costante.
- L'informazione da calcolare per ogni nodo n del CFG è un insieme di **coppie** del tipo $\langle \text{variabile}, \text{valore costante} \rangle$.
- Se abbiamo la coppia $\langle x, c \rangle$ al nodo n , significa che x è garantito avere il valore c ogni volta che n viene raggiunto durante l'esecuzione del programma.



Framework

Domain	coppie del tipo $\langle \text{variabile}, \text{valore costante} \rangle$
Direction	Forward: $\text{In}[b] = \bigcap \text{Out}[\text{Pred}[b]]$ $\text{Out}[b] = f_b[\text{In}[b]]$
Transfer function	$f_b = \text{Gen}_b \cup (\text{In}_b - \text{Kill}_b)$
Meet Operator	\cap
Boundary Condition	$\text{Out}[\text{entry}] = \emptyset$
Initial interior points	$\text{Out}[b] = u$

BB	ITERAZIONE 1		ITERAZIONE 2	
	IN [B]	OUT [B]	IN [B]	OUT [B]
entry	\emptyset	\emptyset	\emptyset	\emptyset
k=2	\emptyset	$\langle k, 2 \rangle$	\emptyset	$\langle k, 2 \rangle$
if	$\langle k, 2 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle$
a=k+2	$\langle k, 2 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$
x=5	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle, \langle x, 5 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle, \langle x, 5 \rangle$
a=k*2	$\langle k, 2 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$

x=8	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle, \langle x, 8 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle, \langle x, 8 \rangle$
k=a	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle, \langle x, 8 \rangle \cap$ $\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle, \langle x, 5 \rangle =$ $\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle, \langle x, 8 \rangle \cap$ $\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle, \langle x, 5 \rangle =$ $\langle k, 2 \rangle, \langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$
while	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle, \langle y, 8 \rangle \cap \langle a, 4 \rangle =$ $\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$
b=2	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle$
x=a+k	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle$
y=a*b	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle, \langle y, 8 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle, \langle y, 8 \rangle$
k++	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle, \langle y, 8 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle, \langle y, 8 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle, \langle y, 8 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle, \langle b, 2 \rangle, \langle y, 8 \rangle$
print(a+x)	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$
exit	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$	$\langle a, 4 \rangle$