PROYECTO I

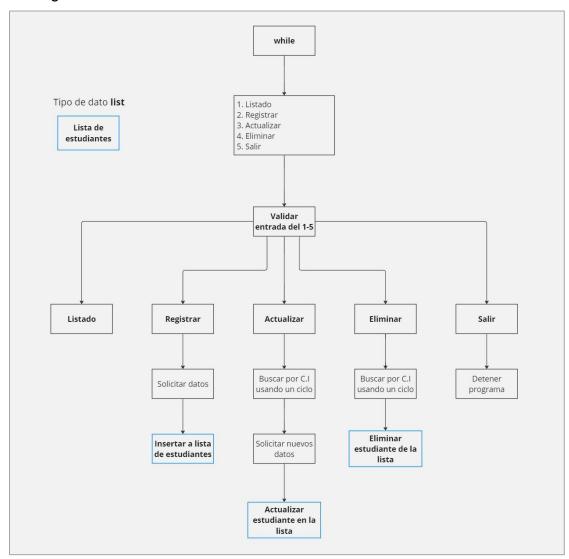
Elaborar un programa en consola que pueda gestionar estudiantes universitarios, a continuación se presentan los requerimientos:

- 1. El programa debe tener un menú con las siguientes secciones:
- 1- Listado de estudiantes
- 2- Registrar estudiante
- 3- Eliminar estudiante
- 4- Salir

2. Flujo del sistema:

- Lista de estudiantes: deberá mostrar todos los estudiantes junto con los datos: nombre, apellido, cédula, nota 1, nota 2, nota 3 y promedio (este es calculado a partir de las notas anteriormente registradas)
- Registrar estudiante: se le debe pedir al usuario ingresar el nombre,
 apellido, cédula, nota 1, nota 2, nota 3 y promedio
- Eliminar estudiante: se debe colocar el número de cédula del estudiante que se deseé eliminar
- Salir: permite finalizar el programa

3. Diagrama:



4. Importante:

- Casos como estos se utiliza el ciclo while para la ejecución de todo el programa, si un usuario elije una opción diferente de 1 y 4 se le debe comunicar en pantalla que la opción seleccionada es incorrecta y volver a pedir una nuevamente.
- Se trabajará con listas (estudiantes) y diccionarios (estudiante), en otras palabras, las listas contendrán todos los estudiantes y cada estudiante será un diccionario en dicha lista
- En la selección de notas es importante validar que el usuario elija solo números ya que necesitamos pasar dichos datos a valores numéricos

- para realizar operaciones matemáticas (obtener el promedio de notas), de otra forma nuestro programa se detendría por errores
- Buscas a un estudiante para eliminar iterando la lista con un ciclo, y se deberán hacer las comparaciones para obtener el índice
- 5. Referencia de estudio Ciclo While
- https://www.w3schools.com/python/python while loops.asp

6. Fecha:

Posibilidad de entrega hasta el 04-08-2024 12PM