PROYECTO II

Elaborar una aplicación de tareas pendientes que le permita al usuario gestionar sus tareas de una manera flexible teniendo en cuenta los siguientes requerimientos:

- 1. La aplicación debe tener un menú con las siguientes secciones:
- 1. Lista de tareas
 - Sub-menu:
 - ◆ Completadas
 - Pendientes
 - ♦ Atrás
- 2. Filtrar tareas
 - Sub-menu
 - ◆ Filtrar por título
 - ♦ Atrás
- 3. Añadir tarea
- 4. Actualizar tarea
 - Sub-menu
 - Actualizar título
 - Actualizar descripción
 - Actualizar status (completado o pendiente)
 - ◆ Atrás
- 5. Eliminar tarea (eliminar tarea por código único)
- 6. Salir

2. Requerimientos:

- Lista de tareas: deberá mostrar un sub-menu con tareas completadas y
 pendientes donde el usuario al seleccionar una de ellas deberá mostrar
 las tareas que posean dicho status seleccionado, por lo que se debe
 aplicar filtro de datos por status. La opción de atrás deberá llevar a la
 sección principal
- Filtrar tareas: deberá mostrar un sub-menu con filtrar por título lo que le permitirá al usuario obtener los posibles títulos que comiencen por el dato que se introduzca en pantalla. Esto quiere decir que, si una tarea tiene como título Aprender Python y el usuario escribe aprender, deberá mostrar todas las posibles opciones que comiencen por aprender, no debe ser sensible a minúsculas y mayúsculas por lo que se debe buscar la manera de hacer comparaciones correctas
- Añadir tarea: se le pedirá al usuario que introduzca el código (identificador único, valor numérico), titulo, descripción, status, y todos los campos deben ser validados y no pueden estar vacíos, el código debe estar conformado por un valor numérico entero no repetido, el título solo puede tener una longitud de veinte (20) caracteres, la descripción puede tener cualquier longitud pero no puede estar vacío, el status solo debe estar conformado por dos opciones que son completado y pendiente (True y False), si el usuario añade otra entrada se debe arrojar un mensaje de error y volver a pedir el campo correspondiente
- Actualizar tarea: buscar tarea por código único y mostrar el sub-menu
 ilustrado en el primer punto, solo se debe actualizar la opción

seleccionada por el usuario y se debe validar de manera correspondiente

cada campo

Eliminar tarea: eliminar tarea por código único

• Salir: permite finalizar el programa

3. Consideraciones:

Leer atentamente los requerimientos antes de empezar a crear la app

Validar correctamente los campos según los requerimientos

• En lista de tareas y filtrar tareas se debe mostrar todos los datos de cada

tarea a través de una lista imprimida en pantalla

• El código de cada tarea no se debe repetir, por lo que si se intenta

añadir una tarea con un código existente se debe mostrar un mensaje de

error y volver a pedir la entrada al usuario, solo se aceptan números

enteros, si se intenta añadir un valor flotante, letra, etc, se deberá volver a

pedir entrada al usuario

• Se debe hacer uso de *map*, *filter* o *comprensión de listas* de manera

obligatoria, *la función reduce es opcional*

• El código debe estar modularizado en funciones

Se trabaja con el ciclo while

4. Fecha de entrega

Posibilidad de entrega hasta el 11-08-2024 12PM