

“Love Story” – Presentación final



Sam Blázquez Martín
Miguel Hernández García
Alberto Muñoz Fernández

Gameplay

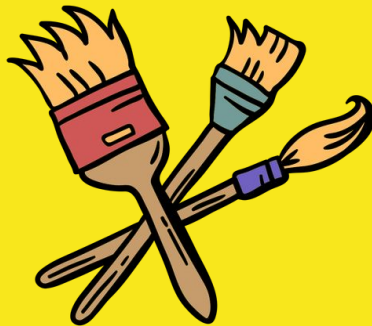




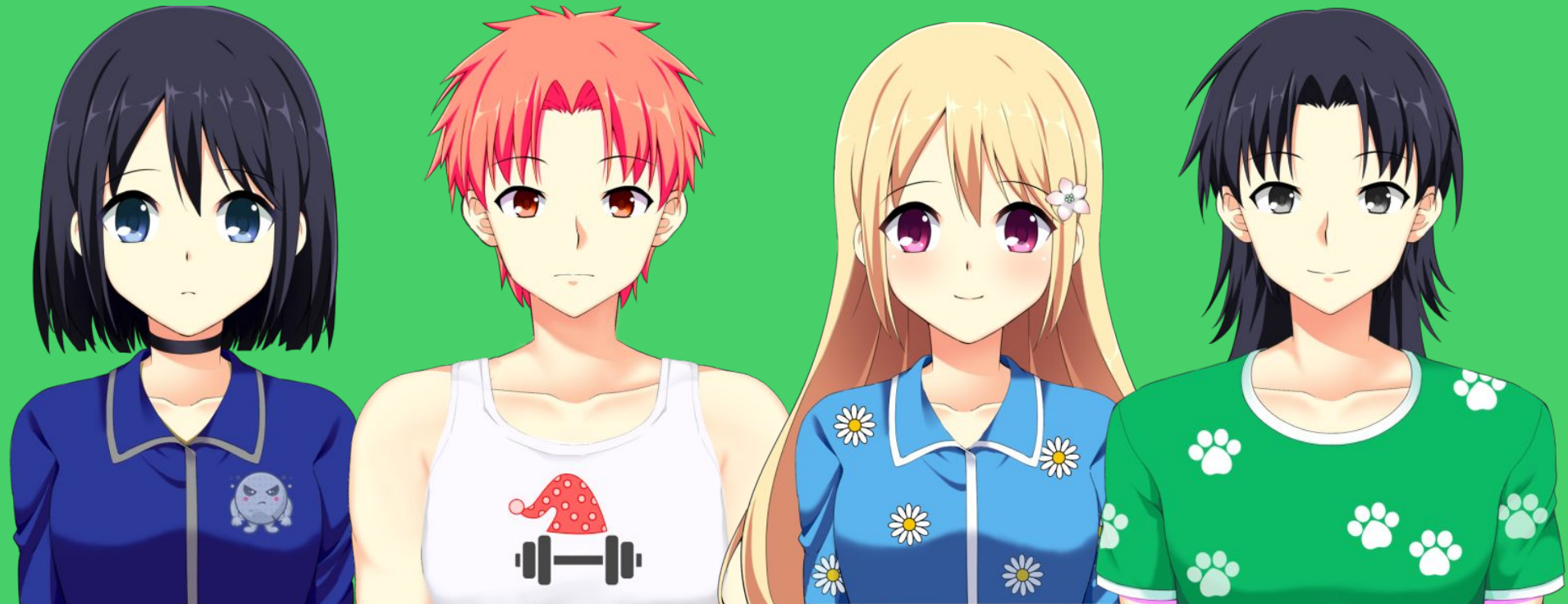
Alicia

¡Te juro que la limonada no tiene azúcar blanco, es estevia, que he visto a mi madre echarlo!

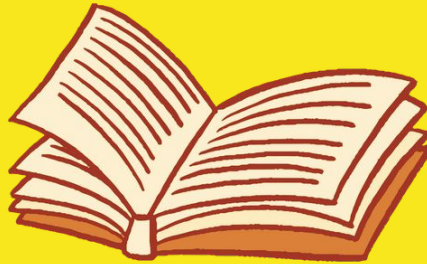
Diseño/Arte



Más trajes



Narrativa



Escenas Implementadas

- Inicio:

Introducción de los personajes. El jugador elige a su pareja.

- Escena 1:

Declaración de amor y primera cita. El jugador conoce a la pareja y se enamora

- Escena 2:

El maltrato se muestra de manera discreta. No le das importancia, te sigue tratando bien.

- Escena 3:

Maltrato más activo pero normalizado en la relación.

- Escena 4:

La pareja deja de cuidarte. Solo recibes maltrato psicológico. Estás “atrapada”

- Escena final:

Reflexión con el mejor amigo del jugador y concienciación.



FIN