Para dibujar el borde negro del cuadrado optamos inicialmente por hacer 4 líneas negras, pero eso serían 8 vértices, mientras que si dibujamos un cuadrado negro y encima ponemos el blanco un poco más pequeño solo serían 2 vértices (El de origen y dónde acaba) así que optamos por esa decision

App: Es distinta para desktop y para Android. Esta directamente relacionada con la lógica y con el Engine respectivo. También se encarga de tener los inputs listeners.

Engine: Solo se encarga de dibujar en su plataforma respectiva. Distinto en Desktop y Android. Los tamaños y posiciones en Android y Desktop son distintos, quizás escalarlo de forma diferente.

Lógica: común tanto en Android como en Desktop. Se encarga de la lógica común del juego.