### Primeira Etapa

#### Gramática livre de contexto

```
\langle \text{Sofware} \rangle \rightarrow \mathbf{programa} \ \mathbf{id} \langle \text{bloco} \rangle
\langle bloco \rangle \rightarrow \{\langle conteudoBloco \rangle\}
\langle conteudoBloco\rangle \rightarrow \langle listaVariaviaveis\rangle \langle listaComandos\rangle
\langle lista Variaviaveis \rangle \rightarrow \langle declaracao De Variavel \rangle \langle lista Variaviaveis \rangle | \epsilon
\langle \text{listaComandos} \rangle \rightarrow \langle \text{comando} \rangle \langle \text{listaComandos} \rangle | \epsilon
\langle declaracaoDeVariavel \rangle \rightarrow TipoDeVariavel: \langle listaIds \rangle;
\langle comando \rangle \rightarrow \langle cmdSelecao \rangle | \langle cmdRepeticao \rangle | \langle cmdAtribuicao \rangle
\langle \text{listaIds} \rangle \rightarrow \text{id} \langle \text{maisDeUmID} \rangle
\langle \text{maisDeUmID} \rangle \rightarrow \langle \text{listaIds} \rangle | \epsilon
\langle \text{cmdSelecao} \rangle \rightarrow \text{if}(\langle \text{condicao} \rangle) \text{then} \langle \text{bloco} \rangle \langle \text{comElse} \rangle
\langle \text{comElse} \rangle \rightarrow \mathbf{else} \langle \text{bloco} \rangle | \epsilon
\langle cmdRepeticao\rangle \rightarrow \langle cmdRepeticaoWhile\rangle | \langle cmdRepeticaoDoUntil\rangle
\langle \text{cmdRepeticaoWhile} \rangle \rightarrow \text{while}(\langle \text{condicao} \rangle) \langle \text{bloco} \rangle
\langle \text{cmdRepeticaoDoUntil} \rangle \rightarrow \mathbf{do} \langle \text{bloco} \rangle \mathbf{until} (\langle \text{condicao} \rangle);
\langle \text{cmdAtribuicao} \rangle \rightarrow \text{id}:=\langle \text{expressaoAritmeticaOuConstAscii} \rangle;
\langle condicao \rangle \rightarrow \langle idOUConstante \rangle operador Logico \langle idOUConstante \rangle \langle condicao' \rangle
\langle \text{condicao'} \rangle \rightarrow \mathbf{operadorLogico} \langle \text{condicao} \rangle | \epsilon
\langle idOUConstante \rangle \rightarrow id \mid ConstInt \mid ConstReal \mid ConstAscii
```

```
\langle \operatorname{expressaoAritmeticaOuConstAscii} \rangle \rightarrow \langle \operatorname{expressaoAritmetica} \rangle | \mathbf{ConstAscii} \rangle
\langle \operatorname{expressaoAritmetica} \rangle \rightarrow \langle \operatorname{termo} \rangle \langle \operatorname{expressaoAritmetica} \rangle
\langle \operatorname{expressaoAritmetica} \rangle \rightarrow \langle \operatorname{addOUsub} \rangle \langle \operatorname{termo} \rangle | \epsilon
\langle \operatorname{termo} \rangle \rightarrow \langle \operatorname{fator} \rangle \langle \operatorname{termo} \rangle \rangle
\langle \operatorname{termo} \rangle \rightarrow \langle \operatorname{multOUdiv} \rangle \langle \operatorname{fator} \rangle | \epsilon
\langle \operatorname{fator} \rangle \rightarrow \operatorname{id} | \mathbf{ConstInt} | \mathbf{ConstReal}
\langle \operatorname{addOUsub} \rangle \rightarrow \operatorname{add} | \operatorname{sub}
\langle \operatorname{multOUdiv} \rangle \rightarrow \operatorname{mult} | \operatorname{div}
```

Lexemas	Nome do Token	Valor do atributo
Qualquer ws	-	-
programa	Programa	-
if	If	-
then	Then	-
else	Else	-
while	While	-
do	Do	-
until	Until	-
Qualquer ID	Id	posição na tabela
numeros inteiros	ConstInt	posição na tabela
numeros reais	ConstReal	posição na tabela
letras e digitos da tabela ascii	ConstAscii	posição na tabela
ascii	TipoDeVariavel	Ascii
int	TipoDeVariavel	Inteiro
real	TipoDeVariavel	Real
;	PontoTerminação	-
,	Virgula	-
:	DoisPontos	-
{	AbreChaves	-
}	FechaChaves	-
(	AbreParênteses	-
)	FechaParênteses	-
==	OperadorLógico	Igual
<>	OperadorLógico	Diferente
<	OperadorLógico	Menor
>	OperadorLógico	Maior
<=	OperadorLógico	Menor ou igual
>=	OperadorLógico	Maior ou igual
+	add	Soma
_	sub	Subtração
*	mult	Multiplicação
/	div	Divisão
:=	OperadorAtribuição	-

Table 1: Tabela de Tokens

Nome do Token	Expressão regular
programaPrograma	programa
If	if
Then	then
Else	else
While	while
Do	do
Until	until
PontoTerminação	;
Virgula	,
DoisPontos	:
AbreChaves	{
FechaChaves	}
AbreParênteses	
FechaParênteses	
OperadorLógico	<>   ==   >   <   <=   >=
add	+
sub	-
mult	*
div	
OperadorAtribuição	:=
TipoDeVariavel	real   ascii   int
Id	$((az) (AZ) (09))^+$
ConstInt	$(+ - (09))(09)^+$
ConstReal	$(\text{ConstInt.}(09)^+)(((E e)(+ -)(09)^+) \epsilon)$
ConstAscii	'((az) (AZ) (09))'
$[coment\'ario]$	[[ ^]]]

Table 2: Token e sua respectiva expressão regular

# Segunda Etapa

## Terceira Etapa

Simbolo	First	Follow
sofware	programa	\$
bloco	{	id, \$ , }, if, else, while, do, until
conteudoBloco	id, TipoDeVariavel, if, while, do	}
listaVariaviaveis	TipoDeVariavel	id, }, if, while, do
listaComandos	id, if, while, do	}
declaracaoDeVariavel	TipoDeVariavel	id, }, TipoDeVariavel, if, while, do
comando	id if while do	id, }, if, while, do
listaIds	id	;
${ m cmdSelecao}$	if	id, }, if, while, do
$\operatorname{cmdRepeticao}$	while, do	id, }, if, while, do
$\operatorname{cmdAtribuicao}$	id	id, }, if, while, do
maisDeUmID	,	;
condicao	id	)
condicao'	operadorLogico	)
comElse	else	id, }, if, while, do
$\operatorname{cmdRepeticaoWhile}$	while	id, }, if, while, do
$\operatorname{cmdRepeticaoDoUntil}$	do	id, }, if, while, do
${\bf expressao Aritmetica Ou Const Ascii}$	id, ConstInt, ConstReal, ConstAscii	;
expressaoAritmetica	id, ConstInt, ConstReal	;
expressaoAritmetica'	add, sub	;
addOUsub	add, sub	id, ConstInt, ConstReal
termo	id, ConstInt, ConstReal	add, sub
termo'	mult,div	add, sub
multOUdiv	mult,div	id, ConstInt, ConstReal
fator	id, ConstInt, ConstReal	add, sub, mult, div
idOUConstante	id, ConstInt, ConstReal, ConstAscii	; ,operadorAritimetico

Table 3:  $\mathbf{FIRST}$ e  $\mathbf{FOLLOW}$  dos símbolos da gramática

## Grafos sintáticos









