

Núcleo de Extensão e Práticas (NEP)

Projeto MAPAS

O presente documento tem como objetivo descrever a proposta para um protótipo do aplicativo de pontos de localização e acessibilidade na Universidade de Fortaleza

PROJETO – PONTOS NO MAPA

1 - Resumo

O seguinte desafio tem o objetivo de verificar o conhecimento dos alunos com relação ao uso de ferramentas / APIs de mapas.

2 - Introdução

As aplicações de mapas na atualidade são mais que presentes e nos possibilitam muitas possibilidades de uso e aplicações no dia a dia. Com essa ideia este trabalho tem o objetivo de alinhar as ideias com relação ao uso e aplicações de mapas em páginas / aplicativos WEB.

Apresentação do problema:

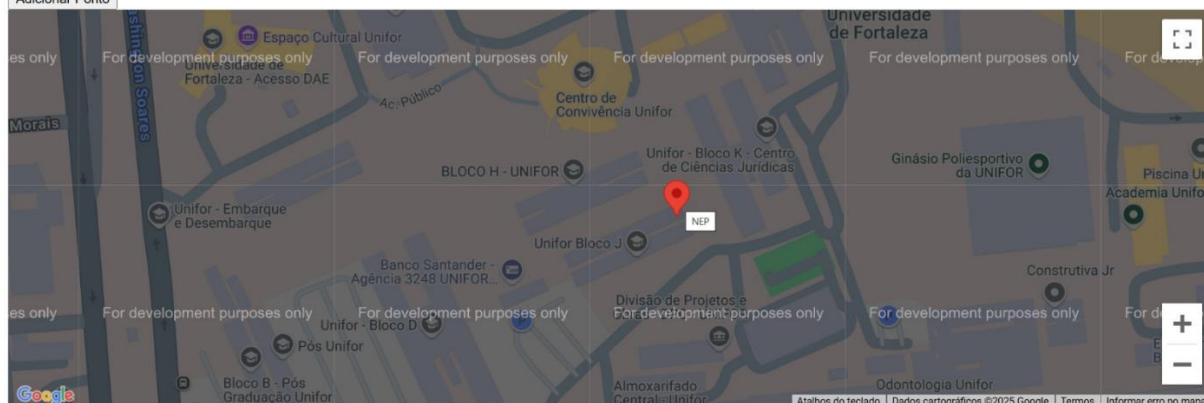
Teremos a necessidade de implementar um aplicativo de uso para facilitar a mobilidade e acessibilidade a lugares dentro do campus da Universidade de Fortaleza. Vejam a tela do protótipo a seguir:

Mapa Interativo: Encontre os Pontos Escondidos!

Latitude:

Longitude:

Nome do Marcador:



3 - Metodologia de pesquisa (Resumo geral)

A pesquisa poderá ser realizada de forma qualitativa e quantitativa, utilizando um design exploratório para entender o uso de APIS e aplicações de mapas.

Será usada uma abordagem conduzida através da implementação e experimentação de

modelos e aplicações de mapas e uso de modo para pessoas com necessidade de acessibilidade.

4 - Objetivos

4.1 Objetivos Gerais

Proposta do Desafio:

Título: "Mapa Interativo: Encontre os Pontos Escondidos!"

Objetivo: Desenvolver uma aplicação web que utilize a API do Google Maps para exibir um mapa e permitir que o usuário adicione marcadores (pontos) em locais específicos.

4.2 Requisitos:

Estrutura HTML:

Criar uma página HTML com um elemento div para exibir o mapa.

Incluir as bibliotecas JavaScript da API do Google Maps.

Adicionar um campo de entrada (input) para o usuário inserir a latitude e longitude.

Adicionar um botão para adicionar o ponto no mapa.

(Opcional) Adicionar um campo de texto para o usuário inserir um título para o marcador.

Função JavaScript para Inicializar o Mapa:

Criar uma função JavaScript para inicializar o mapa utilizando a API do Google Maps.

Definir um ponto central e um nível de zoom inicial para o mapa.

Função JavaScript para Adicionar Marcadores:

Criar uma função JavaScript que receba a latitude, longitude e título do marcador como parâmetros.

Utilizar a API do Google Maps para criar um novo marcador na posição especificada.

Adicionar o marcador ao mapa.

(Opcional) Permitir que o usuário arraste os marcadores para mudar sua posição.

Núcleo de Extensão e Práticas (NEP)

Projeto MAPAS

Eventos:

Adicionar um evento de clique ao botão "Adicionar Ponto" que chame a função para adicionar o marcador com os valores inseridos pelo usuário.

(Opcional) Adicionar um evento de clique no mapa para adicionar um marcador na posição clicada.

Data da entrega e apresentação: 26/02

5 - Referências

GOOGLE. Google Maps Platform Documentation. Disponível em:
<https://developers.google.com/maps/documentation?hl=pt-br>. Acesso em: 18 fev. 2025.