

Kelompok 09

“The OG”

Identitas Kelompok:

Nomor Kelompok : 09

Nama Kelompok : The OG

Anggota Kelompok :

1. Muhammad Aliefnaufal Permana - 18221105
2. Samuel Eric Yonatan - 18221133
3. Luthfi Hanif - 18221151

Ide Aplikasi yang dipilih:

EcoFriendly Marketplace

Konsepnya kurang lebih sama seperti *marketplace* biasanya, tapi produk yang dijual harus mendukung konsep EcoFriendly. Untuk setiap produk itu nanti akan ada informasi mengenai bahan dan proses pembuatan. Untuk setiap produk juga ada klasifikasi (1-5) yang menggambarkan seberapa EcoFriendly aplikasi tersebut, penentuan tingkatan berdasarkan bahan dan proses pembuatan. Memandu pengguna dalam memilih produk ramah lingkungan

Aplikasi lain yang tidak dipilih:

1. Policy Tracker

Ide ini berdasarkan salah satu permasalahan utama yang dihadapi oleh generasi muda atau secara umum masyarakat Indonesia. Jadi masyarakat itu kurang keterlibatan atau partisipasi politik. Sementara dalam konsep negara demokrasi, masyarakat harus bisa berperan aktif dalam proses politik dan pengambilan keputusan. Jadi nanti konsep app nya akan menampilkan peraturan-peraturan yang sedang menjadi pembahasan mulai dari tingkat kota hingga nasional. Nanti untuk setiap peraturan akan diberikan informasi sudah sampai tahap mana undang-undang tersebut, semisal apakah masih berada pada tahap pengajuan, perancangan, pembahasan, atau persetujuan. Nanti akan diberikan informasi lengkap mengenai pengajuan UU, sudah sampai tahap mana, dan siapa yang mengajukan. Hal ini karena untuk mengubah atau membatalkan suatu peraturan akan lebih mudah ketika masih pada tahap pengajuan atau perancangan, dibanding saat sudah disetujui. Hal ini juga untuk memberikan pengetahuan terhadap siapa yang mengusulkan UU tersebut, apakah DPR, presiden, atau yg lainnya. Hal ini perlu karena kadang-kadang, mahasiswa demo, tapi gatau siapa yang di demo. Aplikasi ini juga memberikan kesempatan untuk memantau aktivitas pemerintah dan memberikan laporan transparan kepada pengguna untuk mendorong partisipasi aktif dalam pemantauan pemerintah.

2. Green Scan

Aplikasi scan terhadap produk. Nantinya produk yang di scan akan diberikan informasi mengenai produk tersebut. Semisal pengguna scan Aqua botol. Nantinya akan ada info terkait Aqua, serta informasi penting lainnya semisal warning apakah botol dapat digunakan berulang, akan muncul dampak dari perilaku tersebut. Kurang lebih begitu untuk produk lainnya.

3. Game interaktif untuk meningkatkan minat baca

Tujuannya juga untuk mengatasi salah satu permasalahan terkait rendahnya minat baca masyarakat. Sejauh ini yang kepikiran, konsep gamenya nanti akan seperti game fighting, nanti user akan lawan monster-monster, dimana hanya ada satu langkah atau cara untuk mengalahkan monster tersebut. Untuk tahu langkah dan cara tersebut, pengguna harus memahami karakteristik monster, peta kekuatan, dan titik kelemahan. Pengguna harus memahami hal tersebut sebagai pertimbangan serangan yang harus dilakukan. Hal ini dapat diketahui pengguna setelah membaca karakteristik monster.

4. EcoBin

Kurang lebih konsepnya itu kayak aplikasi penukaran sampah daur ulang, sampah dikategorikan sampah plastik dan kertas. Nantinya pengguna akan diberikan poin atau reward untuk setiap sampah yang digunakan. Selain itu juga ada fitur trash market, dimana pada fitur ini pengguna dapat menjual sampah daur ulang dan melakukan transaksi dengan pengguna lainnya. Fitur ini untuk mendukung UMKM lokal yang menggunakan sampah daur ulang sebagai bahan utama pembuatan produknya.

5. Parking Search

Aplikasi untuk mencari tempat parkir yang masih kosong secara *real-time*. Pengguna dapat melihat daftar tempat parkir yang tersedia di sekitar mereka beserta informasi tentang harga dan jarak dari lokasi saat ini. Pengguna juga dapat melihat ulasan dan rating dari pengguna lain tentang tempat parkir tersebut, sehingga mereka dapat membuat keputusan yang lebih baik.

6. Food Listing

Aplikasi untuk mencatat makanan-makanan yang ada di kulkas/rumah. Pengguna dapat mencatat jenis makanan yang ada, tanggal pembelian, dan tanggal kadaluarsa. Aplikasi ini juga dapat memberikan notifikasi kepada pengguna ketika makanan mendekati tanggal kadaluarsa atau ketika stok makanan mulai menipis. Selain itu, pengguna juga dapat membuat daftar belanja berdasarkan stok makanan yang telah dicatat, sehingga mereka dapat mengatur belanjaan dengan lebih efisien.

7. Financial Tracking

Aplikasi untuk mencatat dan mengatur keuangan. Dengan fitur pencatatan transaksi, pengguna dapat mencatat semua pemasukan dan pengeluaran mereka. Aplikasi ini juga dapat melakukan analisis terhadap pola pengeluaran pengguna dan memberikan rekomendasi tentang cara mengelola keuangan secara lebih baik. Fitur pengaturan anggaran juga tersedia, memungkinkan pengguna untuk mengatur batas pengeluaran mereka dalam berbagai kategori.

8. Subscription Tracking

Aplikasi untuk mencatat, membayar secara otomatis, dan mengingatkan ketika langganan aplikasi seperti Spotify atau Netflix mendekati tanggal jatuh tempo. Dengan fitur pencatatan, pengguna dapat mencatat detail langganan mereka, termasuk tanggal berakhirnya. Selain itu, aplikasi ini juga memiliki fitur pembayaran otomatis yang memungkinkan pengguna untuk mengatur pembayaran langganan secara otomatis sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Fitur pengingat juga tersedia untuk memberikan peringatan kepada pengguna ketika langganan mereka akan habis, sehingga mereka dapat mengambil langkah yang diperlukan untuk memperpanjang langganan mereka.

9. Food & Restaurant Recommendation

Aplikasi yang merekomendasikan makanan-makanan dari restaurant. Pengguna dapat menemukan berbagai pilihan makanan yang sesuai dengan selera dan preferensi mereka. Aplikasi ini juga dapat menyajikan ulasan dan rating dari pengguna lain, sehingga pengguna dapat membuat keputusan yang lebih baik saat memilih restoran dan makanan. Fitur pencarian yang canggih memungkinkan pengguna untuk menemukan makanan berdasarkan lokasi, jenis masakan, atau harga.

10. Onlineshop, but instead of selling, we renting

Aplikasi marketplace khusus rental barang. Harga setiap produk rental sudah di-monopoli sehingga produk rental bersifat unik. Selain itu, barang yang tersedia pada marketplace ini lengkap, meliputi segala hal yang dapat dipinjam untuk digunakan.

11. HALAW (HaloDoc, but For Laws)

Aplikasi integrasi hukum. Menyimpan berbagai macam hukum sehingga data bersifat lengkap. Untuk memudahkan interaksi, disediakan *chat bot* yang memiliki fitur seperti ChatGPT, tapi menerima pertanyaan dan memberikan jawaban terbatas dalam konteks hukum. Selain itu, aplikasi ini menaungi berbagai macam praktisi hukum sehingga mengumpulkan berbagai macam opini hukum serta pengguna dapat berkonsultasi langsung dengan pakar hukum yang sesuai.

12. RPG Game, Roleplay Kuliah

Aplikasi yang terinspirasi dari Bit-life. Game RPG / Simulator yang mensimulasikan kehidupan seorang mahasiswa, baik ketika berkuliah maupun kehidupan luar kuliah. Seperti bit-life, interaksi game ini hanya terbatas pada "Decision Making" pengguna terhadap apa yang harus dilakukan karakternya.

13. Audiobook subscription App

Layaknya Audible akan tetapi sistem dan fiturnya disesuaikan dengan kecocokan dengan masyarakat Indonesia. Fitur unggulan nya seperti koleksi Audiobook lengkap, dapat diakses di mana saja, serta pembayaran subscription dapat menggunakan sistem pembayaran *mainstream* di sekitar masyarakat Indonesia.

14. SOME (Social Media For Gamers) : Game-Record-Recap Social Media

Platform media sosial khusus untuk gamer. Memungkinkan pengguna untuk sharing achievement, game record, game innovation, membuat forum diskusi yang spesifik membahas game.