

## JS Advanced

26/12/2024



# מחלקת Promise

Rainbow+)

כל הזכויות שמורות 🗓



#### JS\_Advanced\_Promise.html

```
שם פונקציה 1
                                                      שם פונקציה 2
let myPromise = new Promise(function (myInnerValue, myInnerError) {
    const uPass = prompt("Enter Password");
   console.log("Connecting to the server, reply in 3000 milliseconds")
   setTimeout(function () {
       if (uPass == "123") {
           myInnerValue("Welcome");-
                                            הכנסת ערך לפונקציה 1
        } else {
           myInnerError("User NOT Welcome");_
                                                     הכנסת ערך לפונקציה 2
    }, 3000)
myPromise.then(
   function (value) { console.log(value); alert(value); },
                     console.log(error); alert(error); }
   function (error)
  ערך שהתקבל
                          ערך שהתקבל
   מפונקציה 2
                          מפונקציה 1
```

### מחלקת Promise

בחלק זה נלמד מגוון נושאים. בסיום הנושא תוכלו לענות על השאלות הבאות:

- י מה זה Promise?
- ? reject -ל resolve מה ההבדל בין
- ? Promise מה נצטרך לשלוח לבנאי של
- באיזה מצבים נזדקק להשתמש בטכניקה זו?
- ? Promise מה הם המצבים האפשריים של
- מה הם המאפיינים והמתודות המיוחדים למחלקת Promise ?

Rainbow+) פחבר: גל לביא



#### JS\_Advanced\_Promise.html

```
let myPromise = new Promise(function (funcValue, funcError) {
    console.log("Connecting to the server, reply in ??? milliseconds");
    const url = 'https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/squirtle';
    const request = new XMLHttpRequest();
    request.open("GET", url);
    request.onload = function () {
        if (request.readyState == 4 && request.status == 200) {
            funcValue(request.response);
         else {
            funcError("Error !!!!");
    request.send();
    console.log("end");
});
myPromise.then(
    function (value1) { console.log(value1); },
    function (value2) { console.log(value2); }
```

### מחלקת Promise

בחלק זה נלמד מגוון נושאים. בסיום הנושא תוכלו לענות על השאלות הבאות:

- ?Promise מה זה
- ? reject -ל resolve מה ההבדל בין
- ? Promise מה נצטרך לשלוח לבנאי של
- באיזה מצבים נזדקק להשתמש בטכניקה זו?
- י מה הם המצבים האפשריים של Promise?
- מה הם המאפיינים והמתודות המיוחדים למחלקת Promise ?

Rai∩bow+\ © מחבר: גל לביא



#### JS\_Advanced\_Promise.html

```
console.log("Connecting to the server.. ");
    const request = new XMLHttpRequest();
    request.onload = function () {
        if (request.readyState == 4 && request.status == 200) {
            funcValue(request.response);
          else {
            funcError("Error !!!!");
    request.open("GET", 'https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/squirtle');
    request.send();
    console.log("end");
});
myPromise.then(
    function (value1) { console.log(value1); },
    function (value2) { console.log(value2); }
```

let myPromise = new Promise(function (funcValue, funcError) {

### מחלקת Promise

בחלק זה נלמד מגוון נושאים. בסיום הנושא תוכלו לענות על השאלות הבאות:

- ?Promise מה זה
- ? reject -ל resolve מה ההבדל בין
- ? Promise מה נצטרך לשלוח לבנאי של
- באיזה מצבים נזדקק להשתמש בטכניקה זו?
- י מה הם המצבים האפשריים של Promise ?
- מה הם המאפיינים והמתודות המיוחדים למחלקת Promise ?

Rainbow+) פחבר: גל לביא



### then - catch שימוש ב Promise מחלקת

JS\_Advanced\_Promise\_Then\_Catch.html
JS\_Advanced\_PromiseAll.html

```
function getPromise(url) {
   let myPromise = new Promise(function (resolve, reject) {
        let request = new XMLHttpRequest();
        request.open("GET", url);
        request.onload = () => {
            if (request.status == 200) {
                resolve(request.response);
             } else {
                reject("Error");
        request.send();
   });
   return myPromise;
const pokemonsUrl = 'https://pokeapi.co/api/v2/pokemon?limit=20';
let promise = getPromise(pokemonsUrl);
const promiseHandler = () => {
   promise.then((result) => {
        let pokemonsArray = [...JSON.parse(result)['results']]
        pokemonsArray.forEach(item => console.log(item['name']));
   }).catch((error) => {
        console.log(error.message); // The code will run only if there is an error
        console.log('\n this will be printed at the end of program, bye')
   });
promiseHandler();
```

בחלק זה נלמד מגוון נושאים. בסיום הנושא תוכלו לענות על השאלות הבאות:

- למה משמשת המתודה then?
- למה משמשת המתודה catch?
- י איזה פרמטרים ניתן לשלוח למתודה then?
- י איך ניתן להשתמש ב-thenלמטרות סנכרון?
- איזה פרמטרים ניתן לשלוח למתודה catch?
  - מה היתרון בשימוש ב-catch?
- ?XMLHttpRequest-ו -Promise באמצעות שימוש ב- API
  - מה נוכל לעשות במקרה של שגיאה שמקורה בשרת?

Rainbow+) פחבר: גל לביא



### תרגול מחלקת Promise

צרו קובץ חדש בשם **JS\_Promise** לטובת הנושא ופתרו את התרגילים לפי הסדר חשוב להדפיס הודעות הצלחה ושגיאה למשתמש וכמובן לבדוק כל תרגיל בסיום.

#### getData

country "Israel"	
------------------	--

#### printData

country	Prompt
countryData getData(country	

### setImages

[country1,
country2, country3,
country4, country5]

תיאור המשימה	תרגיל
צרו פונקציה חדשה וקראו לה getData. פונקציה זו תדע לקבל פרמטר שהוא שם של מדינה. פונקציה זו תדע לפנות ל-API של מדינות העולם על מנת להביא מידע על המדינה שקיבלנו כפרמטר. כתובתו של ה-API היא:/https://restcountries.com/	Ex-1
באמצעות שימוש במחלקות Promise ו-XMLHttpRequest, פנו ל-APL וייבאו את הנתונים המבוקשים. הפונקציה תחזיר את ה-Promise.	Ex-2
צרו פונקציה חדשה בשם printData. פונקציה זו תבקש מהמשתמש שם של מדינה, לאחר מכן הפונקציה תשתמש בפונקציה getData על מנת להעביר את שם המדינה ולקבל את התוצאה. בסוף פונקציה זו תמיר את התוצאה ל-JSON ותדפיס את אותה לקונסול באמצעות שימוש ב-then.	Ех-з
צרו פונקציה חדשה בשם setImages, ייבאו בה5 דגלים של מדינות על ידי שימוש בפונקציה getData. לבסוף הציגו תמונות אלו על גבי הדפדפן ללא יצירת אלמנטים מראש במסמך ה-HTML באמצעות שימוש ב-then.	Ex-4
שילחו שמות שגויים של מדינות ל-APL, טפלו בשגיאות באמצעות שימוש במתודה-catch כך שבמידה והתקבלה שגיאה אז תוצג תמונה קבועה מראש במקום התמונה שלא התקבלה מהשרת.	Ex-5



# תודה על ההקשבה

אני וצוות המכללה כאן עבורכם