

# JS Advanced

30/12/2024

# תודה על ההקשבה

אני וצוות המכללה כאן עבורכם

# ***Async and Await***



# Async and Await

JS\_Advanced\_Async\_Await.html

בחלק זה נלמד מגוון נושאים.  
בסיום הנושא תוכלו לענות על השאלות הבאות:

```

async function myFunction1() {
  return "Hola Class";
}

myFunction1().then(
  function (value) { console.log(value); },
  function (error) { console.log(error); }
);

function myFunction2() {
  return Promise.resolve("Hola Class");
}

myFunction2().then(
  function (value) { console.log(value); },
  function (error) { console.log(error); }
);

```

- מה התחביר של async ו- await ?
- מה הם הכללים לשימוש?
- מדוע פונקציה חייבת להיות מוגדרת כאסינכרונית על מנת שנוכל לממש בה await?
- מה זה בא לפתור לנו?
- מה עלינו לעשות על מנת שנוכל לאפשר מימוש של await ב- top level של המסמך?
- מתי עלינו להצהיר על מסמך כמודול?

# Async and Await

JS\_Advanced\_Async\_Await1.html

בחלק זה נלמד מגוון נושאים.  
בסיום הנושא תוכלו לענות על השאלות הבאות:

```

var x = 1;

async function connectToServerDemo1() {

    let myPromise = new Promise(function (funcResolve, funcReject) {

        console.log("Connecting to the server, reply in 3000 milliseconds");
        setTimeout(function () {
            if (x == 1) {
                funcResolve("Connecting success");
                x = 0
            } else {
                funcReject("Connecting error");
                x = 1
            }
        }, 3000)
    });

    return await myPromise;

}

function demo1Option1() {
    connectToServerDemo1().then(
        function (value) { console.log("OK", value); },
        function (error) { console.log("error", error); }
    );
}
    
```

הגדרת פונקציה  
אסינכרונית

הגדרת המתנה  
לתשובה

קריאה לפונקציה  
המצריכה המתנה

- מה התחביר של async ו-await?
- מה הם הכללים לשימוש?
- מדוע פונקציה חייבת להיות מוגדרת כאסינכרונית על מנת שנוכל לממש בה await?
- מה זה בא לפתור לנו?
- מה עלינו לעשות על מנת שנוכל לאפשר מימוש של await ב-top level של המסמך?
- מתי עלינו להצהיר על מסמך כמודול?

# Async and Await

JS\_Advanced\_Async\_Await2.html

בחלק זה נלמד מגוון נושאים.  
בסיום הנושא תוכלו לענות על השאלות הבאות:

- מה התחביר של async ו-await?
- מה הם הכללים לשימוש?
- מדוע פונקציה חייבת להיות מוגדרת כאסינכרונית על מנת שנוכל לממש בה await?
- מה זה בא לפתור לנו?
- מה עלינו לעשות על מנת שנוכל לאפשר מימוש של await ב-top level של המסמך?
- מתי עלינו להצהיר על מסמך כמודול?

הגדרת הסקריפט כמודול

הגדרת פונקציה אסינכרונית

```
<script type="module" >
```

```
const URL = 'http://universities.hipolabs.com/search?country=Israel';
```

```
async function getPromise(url) {
  let myPromise = new Promise((resolve, reject) => {
    let request = new XMLHttpRequest();
    request.open("GET", url);
    request.onload = () => {
      if (request.status == 200) {
        return resolve(request.response);
      } else {
        return reject(error.message);
      }
    };
    request.send();
  });
  return await myPromise;
}
```

הגדרת המתנה לתשובה

קריאה לפונקציה המצריכה המתנה

```
let promise2 = await getPromise(URL);
console.log({ ...JSON.parse(promise2) });
```

```
</script>
```

# תרגול Async & Await

צרו קובץ חדש בשם **JS\_Async\_Await** לטובת הנושא ופתרו את התרגילים לפי הסדר חשוב להדפיס הודעות הצלחה ושגיאה למשתמש וכמובן לבדוק כל תרגיל בסיום.

## getData

country	"Israel"
---------	----------

## printData

pokemonName	Prompt
data	await getData(pokemonName)

## setPokemons

abilities	[ability1, ability2]
-----------	----------------------

תרגיל	תיאור המשימה
Ex-1	צרו פונקציה חדשה וקראו לה <code>getData</code> . פונקציה זו תדע לקבל פרמטר שהוא שם של פוקמון. פונקציה זו תדע לפנות ל-API של פוקמונים על מנת להביא מידע על הפוקמון שקיבלנו כפרמטר. כתובתו של ה-API היא: <a href="https://pokeapi.co/">https://pokeapi.co/</a>
Ex-2	באמצעות שימוש במחלקת <code>Promise</code> ו- <code>XMLHttpRequest</code> , פנו ל-API וייבאו את הנתונים המבוקשים. הפונקציה תחזיר את ה- <code>Promise</code> .
Ex-3	צרו פונקציה אסינכרונית חדשה בשם <code>printData</code> . פונקציה זו תבקש מהמשתמש שם של פוקמון, לאחר מכן הפונקציה תשתמש בפונקציה <code>getData</code> על מנת להעביר את שם הפוקמון ולקבל את התוצאה. בסוף פונקציה זו תמיר את התוצאה ל-JSON ותדפיס את התוצאה לקונסול באמצעות שימוש ב- <code>await</code> .
Ex-4	צרו פונקציה חדשה בשם <code>setPokemons</code> , ייבאו בה 5 רשימות של יכולות של פוקמונים על ידי שימוש בפונקציה <code>getData</code> . לבסוף הציגו יכולות אלו על גבי הדפדפן ללא יצירת אלמנטים מראש במסמך ה-HTML באמצעות שימוש ב- <code>await</code> .
Ex-5	שילחו שמות שגויים של פוקמונים ל-API, טפלו בשגיאות באמצעות שימוש ב- <code>try &amp; catch</code> כך שבמידה והתקבלה שגיאה אז תוצג הודעה תואמת למשתמש.

# Fetch





JS\_Advanced\_Fetch1.html

JS\_Advanced\_Fetch2.html

בחלק זה נלמד מגוון נושאים.  
בסיום הנושא תוכלו לענות על השאלות הבאות:

```
function demo2() {
  fetch('https://restcountries.com/v3.1/name/israel')
    .then(function (response) {
      console.log(response);
      return response.text();
    })
    .then(function (myText) {
      console.log(myText);
      let myJson = JSON.parse(myText);
      console.log(myJson);
    })
}
```

```
async function demo3() {

  let response = await fetch('https://restcountries.com/v3.1/name/israel');
  console.log(response);

  let myText = await response.text();
  console.log(myText);

  let myJson = JSON.parse(myText);
  console.log(myJson);

}
```

- מה תפקידה של הפונקציה fetch?
- איזה פרמטרים היא מקבלת?
- במה זה שונה משימוש ב-XMLHttpRequest?
- מה הם היתרונות שבשימוש?
- כיצד נשתמש בפרמטר options?
- כיצד נממש באמצעות שימוש ב- async ו- await?
- איזה מתודות נוכל להפעיל על האובייקט המתקבל (ה- response)?

# תרגול Fetch API

צרו קובץ חדש בשם **JS\_Fetch** לטובת הנושא ופתרו את התרגילים לפי הסדר חשוב להדפיס הודעות הצלחה ושגיאה למשתמש וכמובן לבדוק כל תרגיל בסיום.

## fetchData

res

fetch(URL).then()

## fetchData2

res

await fetch(URL)

תרגיל	תיאור המשימה
Ex-1	צרו פונקציה חדשה וקראו לה <code>fetchData</code> . פונקציה זו תדע לקבל פרמטר שהוא כתובת של API אינטרנטי. צרו משתנה חדש וקראו לו <code>res</code> , כערך תנו לו <code>fetch</code> לכתובת שהתקבלה כפרמטר. הפונקציה תחזיר את המשתנה <code>res</code> .
Ex-2	פנו לכתובת API לבחירתכם באמצעות הפונקציה שיצרנו. הדפיסו את התשובה לקונסול (ללא המרה ל-JSON) באמצעות שימוש ב- <code>then</code> . במקרה של שגיאה הדפיסו הודעת אזהרה לקונסול באמצעות שימוש ב- <code>catch</code> .
Ex-3	המירו את התשובה המתקבלת ל-JSON באמצעות שימוש ב- <code>then</code> והדפיסו אותה לקונסול.
Ex-4	צרו פונקציה אסינכרונית חדשה וקראו לה <code>fetchData2</code> . פונקציה זו תדע לקבל פרמטר שהוא כתובת של API אינטרנטי. צרו משתנה חדש וקראו לו <code>res</code> , כערך תנו לו <code>fetch</code> לכתובת שהתקבלה כפרמטר באמצעות שימוש ב- <code>await</code> , הפונקציה תחזיר את המשתנה <code>res</code> .
Ex-5	נסו להשתמש בפונקציה <code>fetchData2</code> על ידי שליחת ערכים נכונים ושגויים באמצעות שימוש ב- <code>try</code> ו- <code>catch</code> והפיכת הנתונים ל-JSON. באמצעות שימוש ב- <code>finally</code> , הדפיסו את התוצאה בהתאמה.