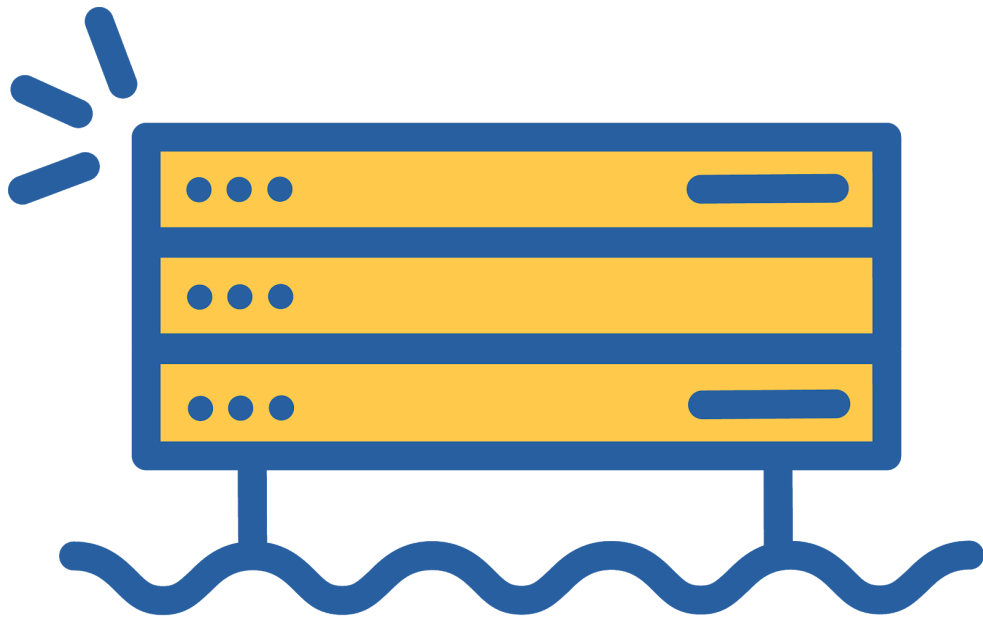

La Plateforme_

Clicker

clicker



La Plateforme_



Descriptif du projet



Créez votre propre jeu de click incrémental (idle game). Le but est simple et se déroule en plusieurs étape :

- 1) Définissez un univers. Afin que votre clicker ait du succès et qu'il soit attractif, il est important de choisir un thème attrayant et cohérent.
- 2) Lorsqu'un utilisateur click, il gagne des points.
- 3) Il doit y avoir une boutique. Elle permet de dépenser des points pour acheter des éléments et des bonus. Les éléments permettent de

produire davantage de points, de façon manuelle (click) ou automatique (idle). Les bonus quant eux améliorent ces éléments.

- 4) Les éléments et bonus doivent coûter de plus en plus cher et produire de plus en plus de points ou améliorer les éléments déjà existants.
- 5) L'échelle des prix doit rendre l'accession des points quasi exponentielle. Par exemple au début de la partie, chaque click rapporte 1 point. Au bout d'une minute, à l'aide des éléments et des bonus, chaque click en rapporte 3, au bout d'une heure 1000, au bout d'un jour 1.000.000.
- 6) Il ne faut pas qu'en cas de coupure l'utilisateur perde son avancée. Pour cela, il faut donc stocker régulièrement l'état de la partie dans le localStorage.

Rendu

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/clicker>. Vous devez utiliser le répertoire de la personne ayant créé le groupe sur l'intra.

Pensez à donner les droits sur le répertoire à deepthoughtlaplateforme !

Compétences Prérequis

- Javascript : 10

Compétences visées

- HTML : 10
- 

-
- CSS : 10
 - Javascript : 30

Base de connaissances

https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_incr%C3%A9mental

<https://orteil.dashnet.org/cookieclicker/>

<https://bloodrizer.ru/games/kittens/>

<https://www.clickerheroes.com/play.html>

