



SAMUEL OLIVIER

D É V E L O P P E U R

Contact

samuel.olivier@epitech.eu
+33 (0) 6 62 11 55 57

Profil

Etudiant de 3ème année, je suis un développeur dynamique, porté sur le travail en équipe, mais avant tout passionné par tout ce qui se rapproche du monde de la programmation.

Compétences

Conception

Une bonne réflexion générale en amont du projet afin de le structurer de façon adaptée aux besoins.

Implémentation

Capacité à coder rapidement de façon claire, propre et compréhensible par d'autres développeurs

Travail d'équipe

Je m'adapte rapidement aux différentes équipes, à leurs façons de travailler et à l'ambiance générale.

Technique

C/C++	Web	Autres
Qt (Ui, Threads, Xml, Network)	PHP / HTML	Python / Java / Pascal / Asm
SFML / SDL / LibX	CSS / Bootstrap	Qt Designer/Creator/Linguist
OpenGL	Javascript / JQuery	Microsoft Visual Studio
Paradigme Object	MySQL	Git / Mercurial / Svn
Design Patterns	Cold Fusion	Outils de gestion de projets
C++ 11, Boost	Joomla	Windows / Linux

Expériences

Services Pétroliers Schlumberger Développeur Applicatif

Mai 2013 - Octobre 2013

En tant que membre à part entière dans une équipe développant un projet de dimension internationale, ma mission était de développer du début à la fin un éditeur intuitif qui permet de simplifier l'interprétation d'analyses de fluides, le tout à intégrer dans leur application.

Sud Est Distrubution (SED) Développeur Web

Octobre 2012 - Avril 2013

Refonte d'un site de commerce destiné aux professionnels, en collaborant avec designer, développeurs et utilisateurs. Le but était, en utilisant des technologies plus actuelles (HTML5, CSS3...), de rendre le site utilisable sur différentes plateformes mobiles.

Feeltune Développeur Applicatif / Web

Juillet 2011 - Décembre 2011

Développement d'applications pour un produit destiné aux professionnels de la musique en utilisant des notions avancées de la bibliothèque Qt (Design Patterns, Xml, Thread, OpenGL, Network...). Une seconde partie concernait la refonte d'un site basée sur Joomla

Scolarité

Epitech - Montpellier, France - 2010 - Promotion 2015 — 3.92 GPA

Baccalauréat Scientifique — **Mention Bien**

Anglais | Toeic — **930**
| Toefl — **87**

Français: Langue maternelle

Groupe : 4 développeurs

NaoCar est un projet visant à faire conduire de façon autonome dans une voiture pour enfant le robot humanoïde Nao. Hormis la partie technique très intéressante, NaoCar a connu un certain succès dans le monde de la robotique notamment grâce aux présentations lors de différents salons publics.

Raytracer**1ère année****Groupe : 5 développeurs**

Le Raytracer est un projet effectué dans le cadre de ma première année. Le but était de pouvoir générer une image photoréaliste à partir d'une scène graphique, en se basant sur la technique du raytracing. Ce projet m'a permis de prendre part intégralement au développement d'un Raytracer aux fonctionnalités nombreuses et avancées.

Bombberman**2ème année****Groupe : 6 développeurs**

Ce projet a été développé en C++ lors de ma seconde année d'étude. Le but était de créer un jeu en 3D basé sur le jeu Bomberman. Pour ma part, je me suis concentré sur le développement du gameplay, de l'affichage 3D (jeu et éditeur de carte), des intelligences artificielles (en Python), des animations (explosions, déplacements) et de la communication en réseau.

Babel**3ème année****Groupe : 4 développeurs**

Le Babel est un projet de communication réseau permettant de passer des appels audios d'un ordinateur à un autre. Pour ce projet multi-plateformes en C++, nous avons utilisé la librairie Boost et le framework Qt. Je me suis entre autre concentré sur le développement d'un système de plugin permettant de pouvoir étendre facilement les fonctionnalités du projet.

ORM Java**3ème année****Groupe : 2 développeurs**

L'ORM développé lors de ma 3ème année a été une bonne introduction au langage Java, me poussant à implémenter les fonctionnalités assez avancées d'un ORM et ainsi à apprendre à utiliser les différents paradigmes de la programmation objet et les particularités du langage Java.

Ftp**2ème année****Groupe : Seul**

J'ai développé lors de ma seconde année d'étude un client et un serveur FTP en C. Les deux programmes ont été conformes à la RFC du protocole FTP, permettant ainsi de communiquer avec des clients et serveurs FTP existant. C'est la gestion du réseau de bas niveau qui m'a particulièrement intéressé dans ce projet.