# Programación I - TP 2

## biblioteca

Desarrollar una aplicación de consola para gestionar los préstamos de una biblioteca.

Se debe administra los datos de libros, temas, usuarios y préstamos.

* Generar los ABM para cada entidad y los menús necesarios.
* Permitir la carga de préstamos validando que el libro no este prestado en la fecha solicitada.
* Agregar el dato de estado al préstamo para saber si ya está devuelto el libro.
* Listar todos los prestamos realizados de un tema específico.
* Listar todos los prestamos vencidos y que no fueron devueltos.
* Listar los préstamos de un usuario.

# Informe

**Grupo:** Tomás Caussa, Samuel Olmos y Milena Seri

**Líder:** Tomás Caussa

|  |  |
| --- | --- |
| **Encuentros** | |
| **Fecha** | **Resumen de reunión** |
| 25/04/25 | Definimos la base del proyecto para poder empezar a trabajar en e |
|  | En el transcurso de los días teníamos reuniones esporádicas para ir viendo cómo iba cada uno. |

## Dificultades encontradas y resolución de las mismas:

Samuel y Milena se encontraron con algunas dificultades, pero pudieron resolverlas sin problemas, a Tomás le costó un poco más, pero también pudo resolverlas. Samuel se encargó de hacer el apartado de libro y tema, Milena se encargó de hacer lo de préstamo y estado del préstamo y Tomás se encargo de la parte de los usuarios.

La dinámica del grupo fue muy positiva. Nos organizamos bien, cada integrante dio lo mejor de cada uno y no surgieron problemas de comunicación ni coordinación.