**Vplyv hier a gamifikácie na výučbu jazykov**

Moderné technológie už niekoľko dekád ovplyvňujú mnohé aspekty života spoločnosti. V poslednom období sa značne zvýšil záujem o gamifikáciu a využívanie hier vo výučbe. Tento trend nastal vďaka stále sa zväčšujúcemu počtu hráčov hier na všetkých možných platformách, či už ide o smartfóny, stolné počítače, alebo virtuálnu realitu. Na základe masívneho úspechu počítačových hier, sa stalo cieľom mnohých vyučujúcich túto situáciu využiť, a prísť s novým prístupom využívajúcim herné prvky vo výučbe.

Jednou z najviac gamifikovaných oblastí je výučba jazykov. Cieľom tohto článku bude analyzovať jej potenciál a dopad.

**Zdroj:** https://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.140.4097&rep=rep1&type=pdf