**Vplyv hier a gamifikácie na výučbu jazykov**

**1. Úvod //abstrakt**

*(Abstract) moj spraveny*

**2. Definícia gamifikácie**

1. *(Gamification) z* [https://www.learntechlib.org/p/218340/]
2. *Mobile learning z*

**3. Prostriedky gamifikácie**

1. Súťaživosť

2. Motivácia

**4.** **Výsledok po aplikovaní gamifikácie na učenie angličtiny**

Boli lepsie ako control group mozem sem dat tabulku/obrazok z [https://www.learntechlib.org/p/218340/]

**5. Ako funguje mobile learning a gamifikácia (Duolingo)**

**6. Štatistiky, grafy levelmi .... (Motivácie)**

**7. Zhodnotenie**