

Universidade Federal de Alagoas

Instituto de Computação

ERIC DOS SANTOS COELHO

HENRIQUE ARAUJO FERREIRA

LUIZ FERNANDO DOS SANTOS LINS

SAMUEL LIMA DA SILVA

**Estudo da eficácia de “gamification” no ensino de
programação**

Maceio - AL

2018

ERIC DOS SANTOS COELHO

HENRIQUE ARAUJO FERREIRA

LUIZ FERNANDO DOS SANTOS LINS

SAMUEL LIMA DA SILVA

**Estudo da eficacia de “gamification” no ensino de
programação**

Projeto de Pesquisa apresentado à disciplina de Metodologia
de Pesquisae do Trabalho Científico do curso de Ciência da
Computação da Universidade Federal de Alagoas

Maceio - AL

2018

SUMÁRIO

1. Introdução
 - 1.1 Descrição do Problema de Pesquisa
 - 1.2 Justificativa da Pesquisa
 - 1.3 Hipóteses
2. Objetivos da Pesquisa
 - 2.1 Objetivo Geral
 - 2.2 Objetivos Específicos
3. Fundamentação Teórica
4. Metodologia da Pesquisa
5. Cronograma
6. Referências Bibliográficas
7. Anexos

