Universidade Federal de Alagoas

Instituto de Computação

ERIC DOS SANTOS COELHO

HENRIQUE ARAUJO FERREIRA

LUIZ FERNANDO DOS SANTOS LINS

SAMUEL LIMA DA SILVA

**Estudo da eficacia de “gamification” no ensino de programação**

Maceio - AL

2018

ERIC DOS SANTOS COELHO

HENRIQUE ARAUJO FERREIRA

LUIZ FERNANDO DOS SANTOS LINS

SAMUEL LIMA DA SILVA

**Estudo da eficacia de “gamification” no ensino de programação**

Projeto de Pesquisa apresentado à disciplina de Metodologia

de Pesquisae do Trabalho Científico do curso de Ciência da

Computação da Universidade Federal de Alagoas

Maceio - AL

2018

SUMÁRIO

1. Introdução

1.1 Descrição do Problema de Pesquisa

1.2 Justificativa da Pesquisa

1.3 Hipóteses

2. Objetivos da Pesquisa

2.1 Objetivo Geral

2.2 Objetivos Específicos

1. Fundamentação Teórica
2. Metodologia da Pesquisa
3. Cronograma
4. Referências Bibliográficas

7. Anexos