## Performance Issue

• 無連續頭取記憶體讀取

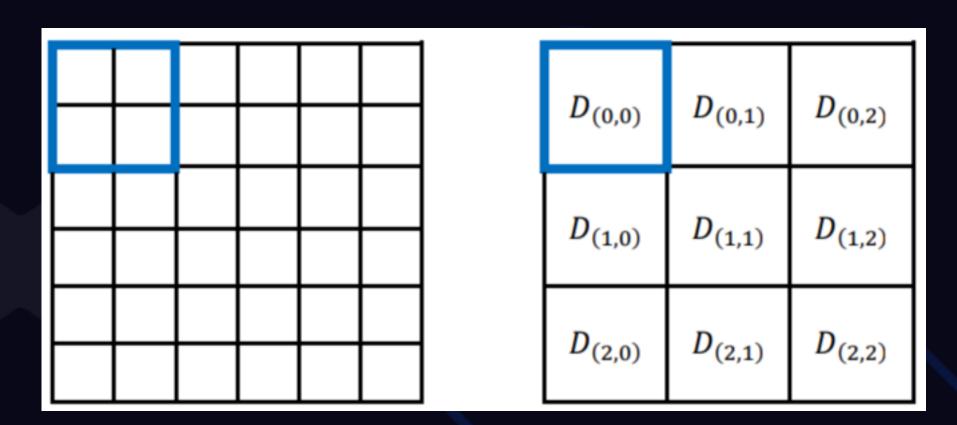
```
min(g[i][j], g[i][k] + g[k][j]);
```

- 無共用記憶體
- 效能瓶頸為記憶體頻寬



## Blocked Floyd-Warshall Algorithm

- 改善自 FW Algorithm
- 利用 block 性質,有效利用
  cache



- 同時也會有不同 threads 共用相同記憶體資料
  - → shared memory 加速

