



SITCON '21

BLOCKS & THREADS

• Threads 會被包裝成 block (ex. block size = 1024)

- 相同 block 下的 threads 會被執行在同一個 MP 上
 - 有 shared memory 可以共用資料與溝通
 - Threads 之間可以透過 `__syncthreads()` 彼此同步

- 不同 blocks 沒有執行先後順
 - 無法確定每個 blocks 在哪個 MP 上執行
 - 無法與其他 blocks synchronize



BLOCKS & THREADS

- Threads 會被包裝成 block (ex. block size = 1024)
- 相同 block 下的 threads 會被執行在同一個 MP 上
 - 有 shared memory 可以共用資料與溝通
 - Threads 之間可以透過 `__syncthreads()` 彼此同步
- 不同 blocks 沒有執行先後順
 - 無法確定每個 blocks 在哪個 MP 上執行
 - 無法與其他 blocks synchronize



WARPS

- 在一個 block 下，每 32 個 threads 屬於同一個 warp
- 相同 warp 執行相同的 instruction → SIMD 架構

