

Performance Issue

- 無連續讀取記憶體讀取
- 無共用記憶體
- 效能瓶頸為記憶體頻寬

```
min(g[i][j], g[i][k] + g[k][j]);
```



Blocked Floyd-Warshall Algorithm

- 改善自 FW Algorithm
- 利用 block 性質，有效利用 cache
- 同時也會有不同 threads 共用相同記憶體資料
→ shared memory 加速

