※ 제출한 서류는 반환되지 않습니다.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤 참가 신청서** | | | | | | | | | |
| **참가팀명** | dev.honing@gmail.com | | | | | | | | |
| **팀장** | 성명 |  | | | | | | |
| 생년월일 |  | | | | | | |
| 소속 | *(훈련기관명 기재)* | | | | | | |
| 연락처 | 주소 |  | | | | |
| 휴대폰 |  | | | 이메일 | dev.honing@gmail.com |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | | |
| **팀원1** | 성명 |  | 소속 | *(훈련기관명 기재)* | | 휴대폰 |  |
| 생년월일 |  | | 이메일 |  |
| 주소 | |  | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | | |
| **팀원2** | 성명 |  | 소속 | | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 | |  | 이메일 |  |
| 주소 | |  | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | | |
| **팀원3** | 성명 |  | 소속 | | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 | |  | 이메일 |  |
| 주소 | |  | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | | |
| **팀원4** | 성명 |  | 소속 | | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 | |  | 이메일 |  |
| 주소 | |  | |  |  |  |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | | |
| **팀원5** | 성명 |  | 소속 | | *(훈련기관명 기재)* | 휴대폰 |  |
| 생년월일 | |  | 이메일 |  |
| 주소 | |  | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | |  | | | | |
| **활용기술** | 언어 |  | | | | | | |
| 서비스 |  | | | | | | |
| 기타 |  | | | | | | |
| **해커톤**  **지원동기** |  | | | | | | | | |
| 위와 같이 『2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤』에 응모하며, 귀 직업능력심사평가원에서 규정한 사항을 수락하고 심사결과에 이의를 제기하지 않을 것을 확약합니다. 또한 작성한 신청서 내용에 허위 사실이 있을 경우 선정 취소 및 손해배상 등의 불이익 처분에 동의합니다.  2023년 월 일  참가자(팀장): (인)  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | | | | |

※ 5페이지 이내로 작성 요망 (필요시 증빙자료, 그림/사진/도면 등 추가 가능)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤 아이디어 개발 기획서** | | | | | | | |
| **참가팀명** | | | |  | | | |
| **제안**  **아이디어** | | **명칭** | |  | | | |
| **소개** | | 해커톤에 응모하게 된 동기와 목표 및 아이디어 개요를 간략히 기술  (1) 그간 쌓아온 **디지털 신기술 분야 역량을 산업 및 서비스에 접목**할 수 있는 다양한 아이디어 제시  (2) 아이디어 **적용이 가능한 산업분야, 비즈니스 모델** 등 명확히 제시하고 운영 시나리오 설명 | | | |
| **1. 추진배경** | | | | ▶ 해커톤에 응모하게 된 동기와 목표 및 아이디어 개요를 간략히 기술 | | | |
| 다이어트를 위해 식단을 고려하고 기록하는 걸 다이어트를 위해 식단을 고려하고 기록하는 걸 보면서 건강을 챙긴다는 관점에서 모두를 위한 서비스를 할 수 있지 않을까 생각하게 되었습니다. 목표로는 건강 관리를 더욱 편이하게 하기 위함과 통합형 관리 앱으로 더욱 접근하기 용이하게 가이드를 주기 위함입니다.  산업 및 서비스에 접목할 수 있는 디지털 신기술들은 아래와 같습니다. 이미지 인식 AI와 같은 사진 분석 기술을 통해 영양소나 필수 요소를 분석하고 기존 기술은 하루 권장 섭취량 기준으로 초과했는지 아닌지를 판별하는 것이 기존 기술이라면 저희가 추구하는 기술의 방향성은 어떤 영향을 끼칠지 AI 스스로 해석하고 판단하는 것을 목표로 합니다. 사람이 일일히 기억하고 기록하기 어려운 것들을 대신 분서하고 미래에 어떠한 복합적인 영향을 끼칠 지는 이 기술을 통해 해결함으로써 보완하는 것입니다.  또한 개인 맞춤형 기능을 강화하여 TTS(Text-to-Speech, 음성합성) 기술을 활용해 녹음하고 학습한 목소리를 토대로 원하는 목소리로 음성을 출력하는 기술도 접목시켜 사용자들이 기계적이고 딱딱한 목소리보다는 더욱 친숙한 음성 서비스를 누릴 수 있도록 하는 것입니다. | | | | | | | |
| **2. 개발 목표 및 내용** | | | | ▶ 아이디어 소개, 계획 등 간략히 기술 (필요 시 사진 등 첨부 가능) | | | |
| *1. 서비스 모델 구현 목표, 개발내용, 개발범위 등 제시*  *2. 서비스 모델의 시스템 구성 및 아키텍처를 설명하고 구조도 등으로 표현*  서비스 모델 구현 목표로는 누구나 건강관리를 해볼 수 있도록 웹 앱 어플리케이션을 통하여서 통합적으로 관리하기 위함입니다. 사용자의 건강 상태를 보다 쉽게 점검하고 접근하기 쉽게 인터페이스를 구성했습니다. 이를 통해 자신에게 필요한 정보가 어디에 있는지 예측하고 카테고리를 구성해 하단의 탭에서 쉽게 확인할 수 있습니다. 건강 관리가 필요하다면 해당 앱을 통해 통합적으로 관리할 수 있고 성공 사례를 공유하는 기능을 통해 다른 사람들에게 전달하고 반응을 남길 수 있습니다.  각 카테고리는 다양하게 구성하여서 촬영한 사진을 통해 분석하여 분류할 것입니다. 크게 분류한것으류는 식단, 영양제, 운동, 약으로 나눕니다. 식단 탭에서는 밥상을 촬영하면 영양 성분을 파악하고 부족한 영양소를 영양제 탭에서 추천합니다. 반대로 부족한 영양소를 어떤 식재료로 구성하면 더 좋은지도 예측합니다. 운동 탭에서는 간단한 스트레칭이나 헬스 정보를 알 수 있도록 합니다. 또한 연령에 따라 가능한 수준의 운동을 구사하도록 합니다. 나이대가 높으신 어르신 같은 경우에는 간단한 스트레칭을 추천하고 성별과 나이에 따라 사용자에 맞추어서 퍼포먼스를 예측하고 운동 강도를 달리 합니다. 동작 정보는 3~4컷 정도 이미지를 연사하여 움직임을 구현합니다. 약 탭에서는 지금 복용하고 있는 약과 어떤 성분이 좋은지 아닌지를 파악합니다. 예를 들면 약을 복용하는 중에 약의 성분을 파악하여 유제품과 같은 성분들을 섭취하는 것을 권장하지 않는 등의 기능이 있습니다. 또한 약을 복용하면 주의사항을 알려서 구체적인 행동 방안이나 섭취 요령을 지시합니다. 복용하는 약이 많다면 복용 순서나 시간 등을 안내합니다. | | | | | | | |
| **3. 주요 특징 및 핵심 기술** | | | | ▶ 아이디어 컨셉, 핵심내용, 활용성, 특징 등 구체적으로 기술 | | | |
| *1. 서비스 모델 구현 시 디지털 신기술의 장점은 극대화하고 단점은 최소화 시킬 수 있는 모델 제시*  *2. 기존 기능 및 기술 대비 독창성과 우수성 제시*  *3. 그림으로 표현하는 것 선호*  서비스 모델 구현 시 디지털 신기술의 장점은 극대화하고 단점은 최소화 시킬 수 있는 모델 제시  기존 신기술의 장점 : 사람이 자신의 식단을 기억하는 것에 한계가 있는데 앱에 자신의 식단 일정을 기입하여 분석 / 기록을 할수 있고 관리 할수 있다  시존 신기술의 단점 : 기존의 많은 건강/식단 관리 앱에서 사용자가 직접 분석/ 음식의 목록/정보를 입력하기 때문에 많은 시간이 들고 꾸준함을 유지하기 어렵다  모델 핵심내용 : 사진으로 기록 / 분석 / 맞춤서비스 / 기기의 측면 버튼활용  사진으로 음식을 찍기 때문에 기록하기 쉽고 ai가 분석을 하여 구성요소와 분석을 해주기 때문에 사용자가 따로 분석할 필요가 없고 따로 기록을 할 필요가 없도록 한다 또 분석된 데이터를 기반으로 사용자에게 맞는 서비스를 맞춤하여 제시하도록 한다  (2) 기존 기능 및 기술 대비 독창성과 우수성 제시  독창성 : 기록을 사진으로 한다 / 사진의 음식물을 ai가 분석한다  사진을 통해 ai가 분석을하기 때문에 아주 빠른시간에 기록/분석이 동시에 가능  자신이 먹었던 음식을 사진으로 보면 더욱 기억을 살리기 쉽다  앱에 접속하여 입력하는 번거로움을 없애고 바로가기 버튼  ( {ex}갤럭시의 종료버튼 2번을 누르면 사진 앱으로 이동)  우수성 : 사진을 찍기 때문에 빠른 기록과 동시에 ai의 판단으로 즉시 분석이 가능  **<그림 3-1 시스템 아키텍처>** | | | | | | | |
| **4. 기대효과 및 활용방안** | | | | ▶ 경제적・기술적・사회적 파급효과, 고용창출 등을 자유롭게 기술 | | | |
| *1. 제시한 모델이 어떠한 파급효과를 가져올 지와 디지털 신기술이 어떻게 활용되는 것인지 구체적 설명 필요*  *2. 제안 아이디어의 현실적인 구현 가능성 및 실제 적용 시 활용 방안에 대한 설명 필요*  *3. 제안 아이디어의 향후 발전 가능성 및 사회적 기여도에 대한 내용 기술*  우리나라의 특성상 건강검진을 주기적으로 받도록 되어 있기 때문에 향상된 수치를 정확하게 확인할 수 있습니다.  나이대별 활동성을 조사할 때에 주간 운동량과 횟수가 증가하고, 성인병을 예방해낼 수 있습니다.  간수치나 피로도도 식습관과 생활습관의 변화를 통해 개선되었음을 검증할 수도 있고, 혈액도 깨끗해져서 헌혈 문화에도 도움을 줍니다. | | | | | | | |
| **5. 개발 추진 체계** | | | | ▶ 개발 목표 및 기간 등 전체 개발 추진 체계 기술 | | | |
| *1. 본선까지의 최종 결과물 개발 일정 제시*  *2. 팀장을 비롯한 팀원 별 역할과 수행내용 제시* | | | | | | | |
| **2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤 참가 서약서** | | | | | | | | |
| **참가팀명** | | |  | | | | | |
| 해커톤 참가자는 고용노동부가 주최하고 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원이 주관하여 추진하는 『2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤』 참가 관련 아래 내용을 숙지했음을 확약합니다.  1. 해커톤에 출품된 응모작의 저작권은 참가자에게 있으며, 주최 및 주관기관은 수상작에 한하여 홍보 및 사업화 등의 목적으로 자료를 발표, 게시, 전시할 수 있다.  2. 주최 및 주관기관이 수상작에 대한 2차적 저작물을 작성하는 경우 당선자의 별도의 허락을 받아야 한다.  3. 참가자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의하여야 한다. 응모작에 대한 저작권 관련 분쟁이 발생한 경우 그 책임은 모두 참가자에게 있다.  4. 당선작이 타인의 저작권을 침해하거나 또는 기타 부정한 방법으로 당선된 경우에는 당선된 이후라도 그 수상이 취소되고 상장 및 상금을 반환하여야 한다.  2023년 월 일  참가자(팀장): (인)  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | | | |
| **2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤**  **개인정보 수집·이용·제공 동의서** | | | | | | | | |
| **성명** | **소속** | | | | **생년월일** | **동의여부** | **서명** | |
|  | *(훈련기관명 기재)* | | | |  |  |  | |
|  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | | | |  |  |  | |
| ※ 본 해커톤에 참여하는 팀원 전원 서명해주시기 바랍니다.  수집된 개인정보는 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 『2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤』의 참가자 관련 운영을 위한 업무 이외의 다른 용도로 사용되지 않습니다.  1. 수집하는 항목  - 참가신청서 및 아이디어 개발 기획서 상에 기재된 성명, 생년월일, 연락처, 이메일, 핸드폰번호, 주소 등  2. 개인정보의 수집, 이용, 제공 목적  - 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 『2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤』 운영을 목적으로 함  3. 개인정보의 보유 및 이용 기간  - 개인정보 보유기간의 경과, 처리목적 달성, 관련 규정에서 정한 정산서류 보유기간 만료 등 개인정보가 불필요하게 되었을 때 해당 개인정보를 파기함  4. 동의를 거부할 권리 및 거부에 따른 불이익 안내  - 개인정보의 수집 및 이용에 대해 거부할 권리가 있으나, 위 사항에 동의하지 않을 경우 귀하와 관련된 2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤의 신청 및 평가가 제한되거나 불이익을 받을 수 있음  5. 제3자에게 제공에 대한 동의  - 귀 직업능력심사평가원이 본인의 개인정보를 제3자에게 제공하는 것에 대하여 동의  - 제공받는 자 : 2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤 운영사무국  2023년 월 일  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | | | |