※ 제출한 서류는 반환되지 않습니다.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤 참가 신청서** | | | | | | | | | |
| **참가팀명** | 치팅데이 | | | | | | | | |
| **팀장** | 성명 | 변호녕 | | | | | | |
| 생년월일 | 1997.07.22. | | | | | | |
| 소속 | 그린컴퓨터아트학원 | | | | | | |
| 연락처 | 주소 | 대전광역시 유성구 둔곡동 우미린아파트 105동 1301호 | | | | |
| 휴대폰 | 010-6602-1528 | | | 이메일 | dev.honing@gmail.com |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 지역인재 양성을 위한 IaaS기반 웹 서비스 개발자 과정 | | | | |
| **팀원1** | 성명 | 오승민 | 소속 | 그린컴퓨터아트학원 | | 휴대폰 | 010-9238-4062 |
| 생년월일 | 1996.12.16. | | 이메일 | ohmin2886@gmail.com |
| 주소 | | 대전광역시 동구 우암로171번길 47 | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 지역인재 양성을 위한 IaaS기반 웹 서비스 개발자 과정 | | | | |
| **팀원2** | 성명 | 유승민 | 소속 | | 그린컴퓨터아트학원 | 휴대폰 | 010-2343-3618 |
| 생년월일 | | 1997.04.11. | 이메일 | tmdamsi97@gmail.com |
| 주소 | | 대전광역시 서구 관저동로 90번길 47, 느리울 11단지 1113동 1204호 | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 지역인재 양성을 위한 IaaS기반 웹 서비스 개발자 과정 | | | | |
| **팀원3** | 성명 | 최은철 | 소속 | | 그린컴퓨터아트학원 | 휴대폰 | 010-9062-1887 |
| 생년월일 | | 1996.07.30. | 이메일 | iwstsuzy@naver.com |
| 주소 | | 대전광역시 중구 모암로 24번길 64, 나동 301호 | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 지역인재 양성을 위한 IaaS기반 웹 서비스 개발자 과정 | | | | |
| **팀원4** | 성명 | 소사무엘 | 소속 | | 그린컴퓨터아트학원 | 휴대폰 | 010-3442-0641 |
| 생년월일 | | 1999.02.16. | 이메일 | samuel21695@gmail.com |
| 주소 | | 대전광역시 서구 대덕대로 150, 105동 205호 | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 지역인재 양성을 위한 IaaS기반 웹 서비스 개발자 과정 | | | | |
| **팀원5** | 성명 | 최성민 | 소속 | | 그린컴퓨터아트학원 | 휴대폰 | 010-9558-1007 |
| 생년월일 | | 1990.06.29. | 이메일 | csm009177@gmail.com |
| 주소 | | 대전광역시 유성구 반석동 653-5 | | | | |
| 수강 중인 혹은 수강한  K-디지털 트레이닝 훈련명 | | 지역인재 양성을 위한 IaaS기반 웹 서비스 개발자 과정 | | | | |
| **활용기술** | 언어 | JavaScript, Python | | | | | | |
| 서비스 | 이미지 인식 AI, TTS(Text-to-Speech, 음성합성), android KeyEvent 및 KeyListener, 지오펜싱 (Geofencing), 실시간 데이터 스트리밍 (Real-Time Data Streaming) | | | | | | |
| 기타 |  | | | | | | |
| **해커톤**  **지원동기** | 지역인재 양성을 위한 IaaS기반 웹 서비스 개발자라는 KDT과정을 수강하던 중  기술을 배우는 것뿐만아니라 배운 기술을 어떻게 활용할지도 생각해보란 말씀을 많이 들었습니다. 해커톤 대회가 저희 팀의 개발 능력과 역량을 증진시켜 발휘하기에 가장 적합하단 생각이 들어 지원했습니다.  미래의 개발자로서 개발능력도 당연히 중요하지만 팀원들 간의 소통능력을 키우고 확인하기에 적절한 기회고, 아이디어를 구체화하면서 평소에 어떤 분야에 관심이 있는지 스스로를 알아가는 시간이 되었습니다.  팀단위 프로젝트를 진행하면서 ‘모두를 위한 디지털 서비스 아이디어 개발’이 어떻게 실현될까 하는 단순 궁금증에서부터 시작해서 팀원들과 의견을 나눠보고, 상상만 했던 내용들이 실현된다는 생각에 들뜨기도 했습니다.  단순히 덜 먹으려고 양만을 줄이다가 필수적인 영양소를 챙기지 못해서 오히려 건강이 악화되는 사례도 줄이고 건강하게 영양 관리를 해보면 어떨지 궁금했습니다.  더 간편하게 관리할 수 있는 도구를 제공하고 성공사례를 다른 사람들에게 공유하는 기능도 넣어 긍정적인 영향력을 끼칠 수 있게 할 계획입니다.  사용자를 다이어터로 한정하면 소수이지만 건강을 생각하지 않는 사람은 없습니다.  건강을 생각하는 사람이라면 누구나 사용할 수 있는 통합형 건강관리 앱을 구상하게 되었습니다. 기존에 출시되어 있던 앱 서비스와 비교하고 분석하며 우리만의 강점은 무엇이 있을지를 고안했습니다. | | | | | | | | |
| 위와 같이 『2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤』에 응모하며, 귀 직업능력심사평가원에서 규정한 사항을 수락하고 심사결과에 이의를 제기하지 않을 것을 확약합니다. 또한 작성한 신청서 내용에 허위 사실이 있을 경우 선정 취소 및 손해배상 등의 불이익 처분에 동의합니다.  2023년 9월 21일  참가자(팀장): (인)  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | | | | |

※ 5페이지 이내로 작성 요망 (필요시 증빙자료, 그림/사진/도면 등 추가 가능)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤 아이디어 개발 기획서** | | | | | | | |
| **참가팀명** | | | | 치팅데이 | | | |
| **제안**  **아이디어** | | **명칭** | | AI 분석을 통한 맞춤형 건강 관리 서비스 | | | |
| **소개** | | 해커톤에 응모하게 된 동기와 목표 및 아이디어 개요를 간략히 기술  (1) 그간 쌓아온 **디지털 신기술 분야 역량을 산업 및 서비스에 접목**할 수 있는 다양한 아이디어 제시  (2) 아이디어 **적용이 가능한 산업분야, 비즈니스 모델** 등 명확히 제시하고 운영 시나리오 설명 | | | |
| **1. 추진배경** | | | | ▶ 해커톤에 응모하게 된 동기와 목표 및 아이디어 개요를 간략히 기술 | | | |
| 다이어트를 위해 식단을 고려하고 기록하는 걸 보면서 건강을 챙긴다는 관점에서 모두를 위한 서비스를 할 수 있지 않을까 생각하게 되었습니다. 목표로는 건강 관리를 더욱 편이하게 하기 위함과 통합형 관리 앱으로 더욱 접근하기 용이하게 가이드를 주기 위함입니다.  산업 및 서비스에 접목할 수 있는 디지털 신기술들은 아래와 같습니다. 이미지 인식 AI와 같은 사진 분석 기술을 통해 영양소나 필수 요소를 분석하고 기존 기술은 하루 권장 섭취량 기준으로 초과했는지 아닌지를 판별하는 것이 기존 기술이라면 저희가 추구하는 기술의 방향성은 어떤 영향을 끼칠지 AI 스스로 해석하고 판단하는 것을 목표로 합니다. 사람이 일일히 기억하고 기록하기 어려운 것들을 대신 분석하고 미래에 어떠한 복합적인 영향을 끼칠 지는 이 기술을 통해 해결함으로써 보완하는 것입니다.  또한 개인 맞춤형 기능을 강화하여 TTS(Text-to-Speech, 음성합성) 기술을 활용해 녹음하고 학습한 목소리를 토대로 원하는 목소리로 음성을 출력하는 기술도 접목시켜 사용자들이 기계적이고 딱딱한 목소리보다는 더욱 친숙한 음성 서비스를 누릴 수 있도록 하는 것입니다. | | | | | | | |
| **2. 개발 목표 및 내용** | | | | ▶ 아이디어 소개, 계획 등 간략히 기술 (필요 시 사진 등 첨부 가능) | | | |
| 서비스 모델 구현 목표로는 누구나 건강관리를 해볼 수 있도록 웹 앱 어플리케이션을 통하여서 통합적으로 관리하기 위함입니다. 사용자의 건강 상태를 보다 쉽게 점검하고 접근하기 쉽게 인터페이스를 구성했습니다. 이를 통해 자신에게 필요한 정보가 어디에 있는지 예측하고 카테고리를 구성해 하단의 탭에서 쉽게 확인할 수 있습니다. 건강 관리가 필요하다면 해당 앱을 통해 통합적으로 관리할 수 있고 성공 사례를 공유하는 기능을 통해 다른 사람들에게 전달하고 반응을 남길 수 있습니다.  각 카테고리는 다양하게 구성하여서 촬영한 사진을 통해 분석하여 분류할 것입니다. 크게 분류한것으로는 식단, 영양제, 운동, 약으로 나눕니다. 식단 탭에서는 밥상을 촬영하면 영양 성분을 파악하고 부족한 영양소를 영양제 탭에서 추천합니다. 반대로 부족한 영양소를 어떤 식재료로 구성하면 더 좋은지도 예측합니다. 운동 탭에서는 간단한 스트레칭이나 헬스 정보를 알 수 있도록 합니다. 또한 연령에 따라 가능한 수준의 운동을 구사하도록 합니다. 나이대가 높으신 어르신 같은 경우에는 간단한 스트레칭을 추천하고 성별과 나이에 따라 사용자에 맞추어서 퍼포먼스를 예측하고 운동 강도를 달리 합니다. 동작 정보는 3~4컷 정도 이미지를 연사하여 움직임을 구현합니다. 약 탭에서는 지금 복용하고 있는 약과 어떤 성분이 좋은지 아닌지를 파악합니다. 예를 들면 약을 복용하는 중에 약의 성분을 파악하여 유제품과 같은 성분들을 섭취하는 것을 권장하지 않는 등의 기능이 있습니다. 또한 약을 복용하면 주의사항을 알려서 구체적인 행동 방안이나 섭취 요령을 지시합니다. 복용하는 약이 많다면 복용 순서나 시간 등을 안내합니다. | | | | | | | |
| **3. 주요 특징 및 핵심 기술** | | | | ▶ 아이디어 컨셉, 핵심내용, 활용성, 특징 등 구체적으로 기술 | | | |
| 기존 신기술의 장점 : 사람이 자신의 식단을 기억하는 것에 한계가 있는데 앱에 자신의 식단 일정을 기입하여 분석 / 기록을 할 수 있고 관리 할 수 있다  기존 신기술의 단점 : 기존의 많은 건강/식단 관리 앱에서 사용자가 직접 분석/ 음식의 목록/정보를 입력하기 때문에 많은 시간이 들고 꾸준함을 유지하기 어렵다  모델 핵심내용 : 사진으로 기록 / 분석 / 맞춤서비스 / 기기의 측면 버튼활용  사진으로 음식을 찍기 때문에 기록하기 쉽고 ai가 분석을 하여 구성요소와 분석을 해주기 때문에 사용자가 따로 분석할 필요가 없고 따로 기록을 할 필요가 없도록 한다 또 분석된 데이터를 기반으로 사용자에게 맞는 서비스를 맞춤하여 제시하도록 한다  (2) 기존 기능 및 기술 대비 독창성과 우수성 제시  독창성 : 기록을 사진으로 한다 / 사진의 음식물을 ai가 분석한다  사진을 통해 ai가 분석을하기 때문에 아주 빠른시간에 기록/분석이 동시에 가능  자신이 먹었던 음식을 사진으로 보면 더욱 기억을 살리기 쉽다  앱에 접속하여 입력하는 번거로움을 없애고 바로가기 버튼  ( {ex}갤럭시의 종료버튼 2번을 누르면 사진 앱으로 이동)  우수성 : 사진을 찍기 때문에 빠른 기록과 동시에 ai의 판단으로 즉시 분석이 가능  **<그림 3-1 시스템 아키텍처>** | | | | | | | |
| **4. 기대효과 및 활용방안** | | | | ▶ 경제적・기술적・사회적 파급효과, 고용창출 등을 자유롭게 기술 | | | |
| 우리나라의 특성상 건강검진을 주기적으로 받도록 되어 있기 때문에 향상된 수치를 정확하게 확인할 수 있습니다. 만약 건강에 이상이 있다면 원인이 식습관에 있는지 판단하는 데 도움을 받을 수 있습니다.  식습관에 관련된 조사나 통계 수집을 위한 도구로 활용할 수 있습니다. 개인은 물론이고 집단을 대상으로한 데이터를 수집할 수 있기 때문에 여러 부문에서 활용될 가능성이 있습니다.  간수치, 피로도가 식습관과 생활습관의 변화를 통해 개선되었음을 검증할 수도 있고, 혈액도 깨끗해져서 헌혈 문화에도 도움을 줍니다. | | | | | | | |
| **5. 개발 추진 체계** | | | | ▶ 개발 목표 및 기간 등 전체 개발 추진 체계 기술 | | | |
| 변 호 녕 : 팀장으로서 회의 진행을 담당하고, 작성한 자료와 문서를 통합했습니다. 어떤 내용을 작성해야 할지, 누가 분담해야 할지를 판단하고 지시했습니다.  오 승 민 : 아이디어를 수집하고 모바일 앱 서비스를 출시를 대비해 어떤 레이아웃(구성)이 필요한지 앱 진입 시, 초기화면을 구상하고 간단한 그림을 그렸습니다.  유 승 민 : 새로운 기술의 이름을 시스템 구조도에 대입해서 도식화할지 고민하고 작성했습니다.  최 은 철 : 아이디어 회의를 단계적으로 진행할 수 있는 방법을 건의하고, 아이디어의 당위성을 검증, 문장작성과 필요한 요소를 파악했습니다. 시스템 구조도를 작성했습니다.  소 사무엘 : 자료와 문서를 통합하고, 신청서 작성 양식에 맞게 문서 작업을 진행했습니다.  최 성 민 : 아이디어를 수집하고 상용화 되는 기술을 검색하고 기술에 들어가는 구체적인 기술명과 설명을 조사하고 구조도 작성에 필요한 분류 기준을 제시했습니다. | | | | | | | |
| **2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤 참가 서약서** | | | | | | | | |
| **참가팀명** | | | 치팅데이- | | | | | |
| 해커톤 참가자는 고용노동부가 주최하고 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원이 주관하여 추진하는 『2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤』 참가 관련 아래 내용을 숙지했음을 확약합니다.  1. 해커톤에 출품된 응모작의 저작권은 참가자에게 있으며, 주최 및 주관기관은 수상작에 한하여 홍보 및 사업화 등의 목적으로 자료를 발표, 게시, 전시할 수 있다.  2. 주최 및 주관기관이 수상작에 대한 2차적 저작물을 작성하는 경우 당선자의 별도의 허락을 받아야 한다.  3. 참가자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의하여야 한다. 응모작에 대한 저작권 관련 분쟁이 발생한 경우 그 책임은 모두 참가자에게 있다.  4. 당선작이 타인의 저작권을 침해하거나 또는 기타 부정한 방법으로 당선된 경우에는 당선된 이후라도 그 수상이 취소되고 상장 및 상금을 반환하여야 한다.  2023년 09월 21일  참가자(팀장): 변호녕 (인)  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | | | |
| **2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤**  **개인정보 수집·이용·제공 동의서** | | | | | | | | |
| **성명** | **소속** | | | | **생년월일** | **동의여부** | **서명** | |
| 변호녕 | 그린컴퓨터아트학원 | | | | 1997.07.22. |  |  | |
| 오승민 | 그린컴퓨터아트학원 | | | | 1996.12.16. |  |  | |
| 유승민 | 그린컴퓨터아트학원 | | | | 1997.04.11. |  |  | |
| 최은철 | 그린컴퓨터아트학원 | | | | 1996.07.30. |  |  | |
| 소사무엘 | 그린컴퓨터아트학원 | | | | 1999.02.16. |  |  | |
| 최성민 | 그린컴퓨터아트학원 | | | | 1990.06.29. |  |  | |
|  |  | | | |  |  |  | |
| ※ 본 해커톤에 참여하는 팀원 전원 서명해주시기 바랍니다.  수집된 개인정보는 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 『2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤』의 참가자 관련 운영을 위한 업무 이외의 다른 용도로 사용되지 않습니다.  1. 수집하는 항목  - 참가신청서 및 아이디어 개발 기획서 상에 기재된 성명, 생년월일, 연락처, 이메일, 핸드폰번호, 주소 등  2. 개인정보의 수집, 이용, 제공 목적  - 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 『2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤』 운영을 목적으로 함  3. 개인정보의 보유 및 이용 기간  - 개인정보 보유기간의 경과, 처리목적 달성, 관련 규정에서 정한 정산서류 보유기간 만료 등 개인정보가 불필요하게 되었을 때 해당 개인정보를 파기함  4. 동의를 거부할 권리 및 거부에 따른 불이익 안내  - 개인정보의 수집 및 이용에 대해 거부할 권리가 있으나, 위 사항에 동의하지 않을 경우 귀하와 관련된 2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤의 신청 및 평가가 제한되거나 불이익을 받을 수 있음  5. 제3자에게 제공에 대한 동의  - 귀 직업능력심사평가원이 본인의 개인정보를 제3자에게 제공하는 것에 대하여 동의  - 제공받는 자 : 2023년 K-디지털 트레이닝 해커톤 운영사무국  2023년 09월 21일  **한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하** | | | | | | | | |