# LANSpeedTester

## Analisi

Il software verrà lanciato prima sul server, verrà impostata la porta di ascolto e verranno mostrati i parametri per permettere al client di comunicare con il server. Solo una volta che il server è stato configurato correttamente verrà lanciato il software sul client, che potrà decidere in che modo mandare connessioni al server.

***Requisiti:***

**Generali:**

* Virtual Machine VMWare + JDK13.
* SW portable 🡪 Java Application.
* Crossplatform 🡪 Java Application.
* Server e client devono essere multithread (devono permettere più connessioni contemporaneamente, sulla stessa porta o su porte diverse).

**Server:**

* Conoscere le porte libere per sapere dove è possibile mettere il server in ascolto.

**Client**

* Deve poter scegliere la dimensione e il numero dei pacchetti di dati da inviare al server. E se inviarli in sequenza o contemporaneamente.
* Deve memorizzare i tempi di comunicazione con il server e, in base a quanti e quali pacchetti sono stati inviati, deve mostrare una statistica significativa contenente la velocità di comunicazione precisa al millisecondo.

***Tabella requisiti:***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID Requisito** | **Descrizione** | **Priorità** |
| 1 | Virtual Machine VMWare | 1 |
| 2 | Installazione OS Windows10 | 2 |
| 3 | Installazione JDK13 (Java) | 3 |
| 4 | Server/Client Multithread | - |
| 5 | Porte libere | - |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |