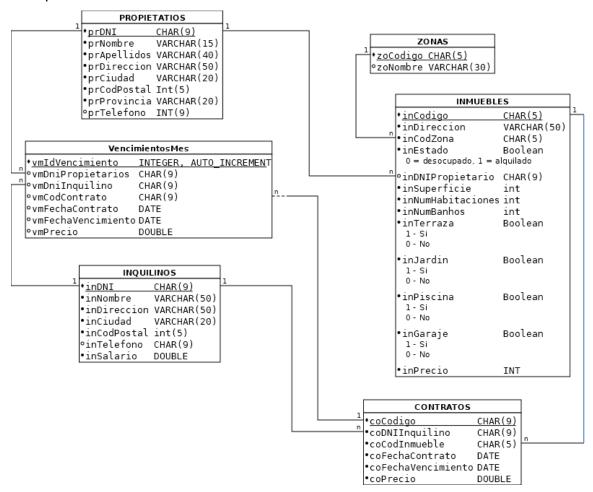
EJERCICIO UNIDAD DIDÁCTICA 2.

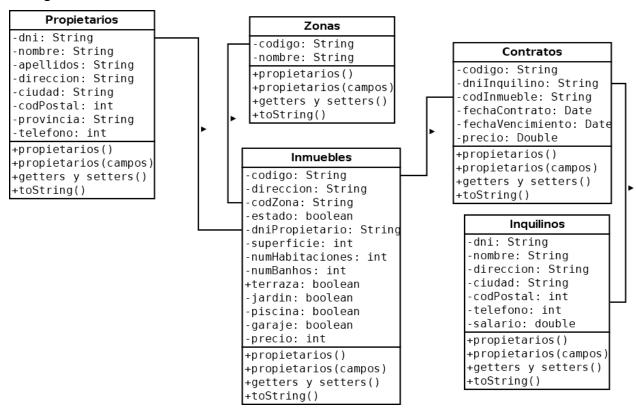
MANEJO CONECTORES. MODELO VISTA CONTROLADOR

Una agencia inmobiliaria quiere crear una base de datos para llevar un registro de los inmuebles que tiene en alquiler.

El esquema relacional de la BBDD será:

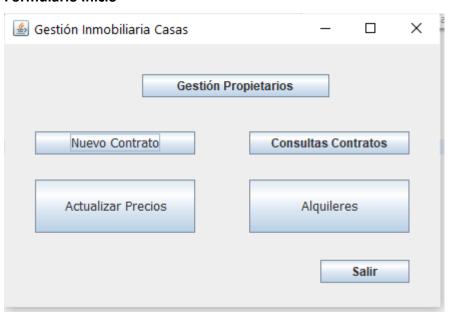


El diagrama de clases será:

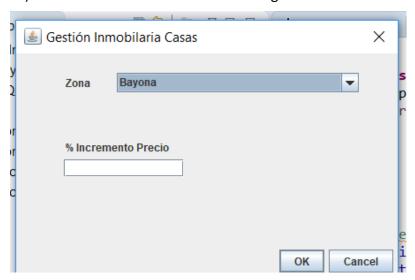


El ejercicio se realizará utilizando MVC. El ejercicio consiste en llevar la gestión de la Inmobiliaria Casas. Un análisis de lo que debe realizar es el siguiente.

Formulario Inicio



1º) El botón **Actualizar Precios** abre el siguiente formulario:



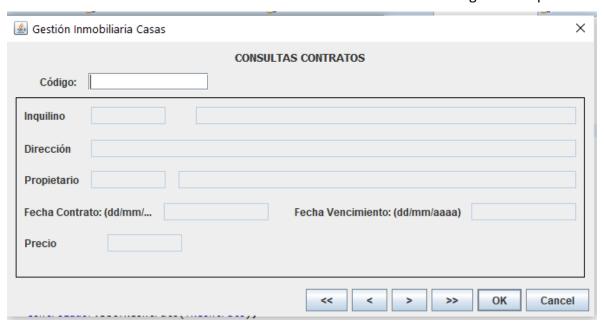
Con esta opción se pretende ejecutar incrementar el precio de los inmuebles de la zona indicada en el porcentaje tecleado.

- En el comboBox se mostrarán todas las zonas disponibles.
- En el cuadro de texto teclearemos un número entero que será el porcentaje que deberemos aplicar al precio de los contratos de la zona.
- El botón OK, ejecutará el procedimiento princremenmaria precio, que será el encargado de incrementar el precio de los contratos en la zona seleccionada en el % tecleado. Hay que crear dicho procedimiento en la base de datos. Hay que entregarlo junto con el proyecto.
- 2º) El botón **Nuevo Contrato** nos permite insertar un nuevo contrato en la base de datos. Para ello se abre el formulario



Se introducen los datos. Al pulsar **OK** se realiza la inserción en la base de datos.

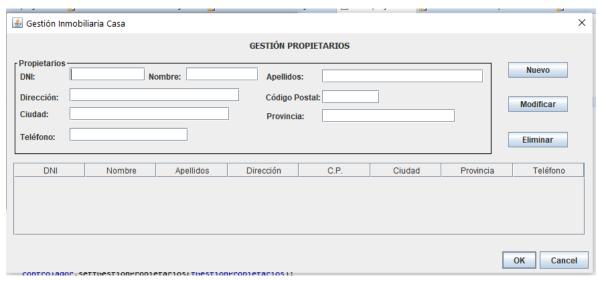
3º) El botón **Consultas Contratos** nos permite realizar consultas de los propietarios de los inmuebles de nuestra Base de datos. El formulario deberá realizar las siguientes opciones:



Si tecleamos el código del contrato y pulsamos **OK** se deberá mostrarnos los datos de dicho contrato.

Los botones deberán mostrar el primer contrato (código menor), el anterior contrato al mostrado, el siguiente y el último respectivamente.

4º) El botón **Gestión Propietarios** nos permitirá llevar en un único formulario el mantenimiento de los propietarios de nuestra Base de datos. Las opciones que deberá tener son:



Al mostrarse el formulario se deberá cargar la tabla con los datos de todos los propietarios.

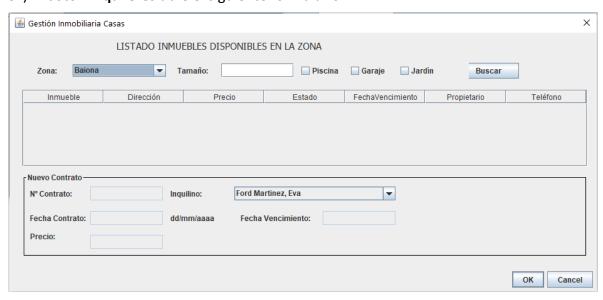
El botón **Nuevo** insertará los datos tecleados del nuevo propietario en la Base de datos.

Al seleccionar una fila de la tabla sus datos se cargarán en la parte superior del formulario.

El botón **Modificar** actualizará los datos del propietario.

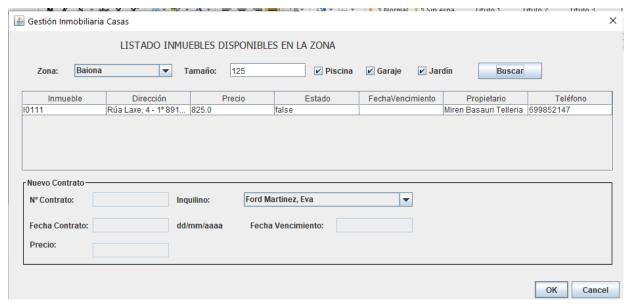
El botón **Eliminar** quitará dicho propietario de la base de datos. Hay que tener en cuenta que las tablas tienen integridad referencial.

5º) El botón **Alquileres** abre el siguiente formulario:



Con esta opción se pretende:

 Mostrar en una tabla todos los inmuebles disponibles o cuyo contrato venza en el presente mes y que cumplan las condiciones señaladas (zona, tamaño, piscina, garaje, terraza y jardín). Si se indica un tamaño se buscan todos los pisos con un tamaño igual o superior al indicado. Al hacer click en el botón **Buscar** cargara la tabla con todos los inmuebles que.

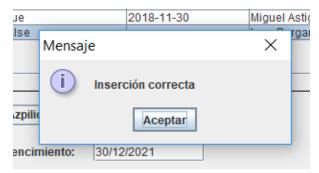


Al seleccionar una fila se deberán activar los cuadros de texto del panel de abajo para que podamos insertar los datos del contrato.



El campo Precio se rellenará con el precio del Inmueble, se podrá modificar.

Al pulsar el botón **Ok**, se insertará el contrato y se actualizarán las tablas necesarias.



Se vuelve a cargar la tabla.

