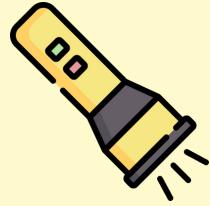


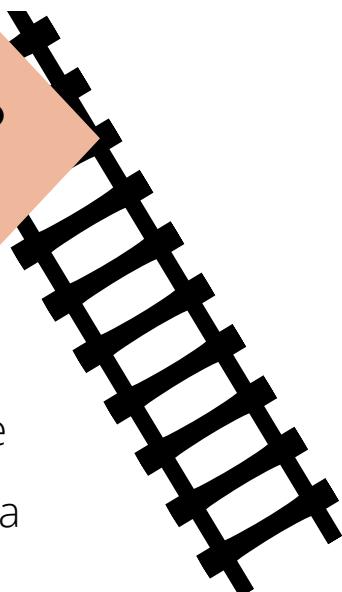
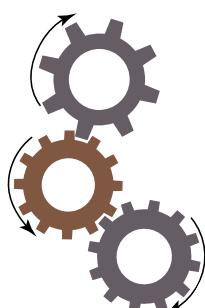
Rôle TORCHE



- Quand Marelle m'appelle (« TORCHE ! »), je **regarde** ce qu'il y a **sous la carte noire** devant moi (personne d'autre ne doit voir) et je repose la carte noire.
- Je **chuchote** ce que j'ai lu à « Transmission »

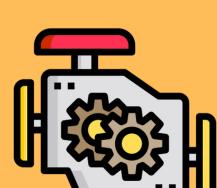
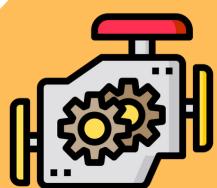


Rôle MARTEAU



- Quand Marelle m'appelle (« MARTEAU ! »), j'**échange** la fiche Pont cassé sous la carte noire devant moi avec une fiche Pont. Je repose bien la carte noire dessus.
- Je dis « **Terminé !** »

Rôle MOTEUR



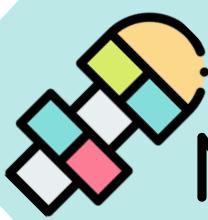
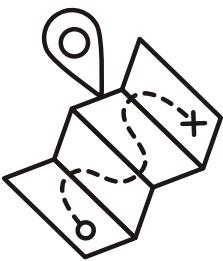
- Quand Marelle m'appelle (« MOTEUR ! »), je **tire** d'**un cran** le pont.
- Je dis « **Terminé !** »



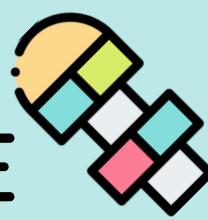
Rôle TRANSMISSION



- Lorsque Torche te chuchote quelque chose, il faut aller le **répéter à Marelle**. Attention personne d'autre ne doit entendre !
- **Repars** à côté de Torche.



Rôle MARELLE



- Commence à la case départ.

- Si tu es sur un **rond**, dis « **TORCHE !** ».



En fonction du symbole que Transmission te donne, avance dans la direction indiquée.

- Si tu es sur un **triangle**, dis « **MOTEUR !** ».



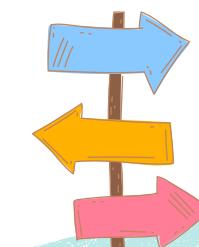
Quand tu entends « Terminé ! », avance à la case suivante.

- Si tu es sur un **carré**, dis « **MARTEAU !** ».



Quand tu entends « Terminé ! », avance à la case suivante.

- Quand tu arrives à la case arrivée, dis « **Réparé !** ».



W
I
C
H
O
R
T

SWARTEAU

MOTEUR

TRANSMISSION

WAREHOUSE

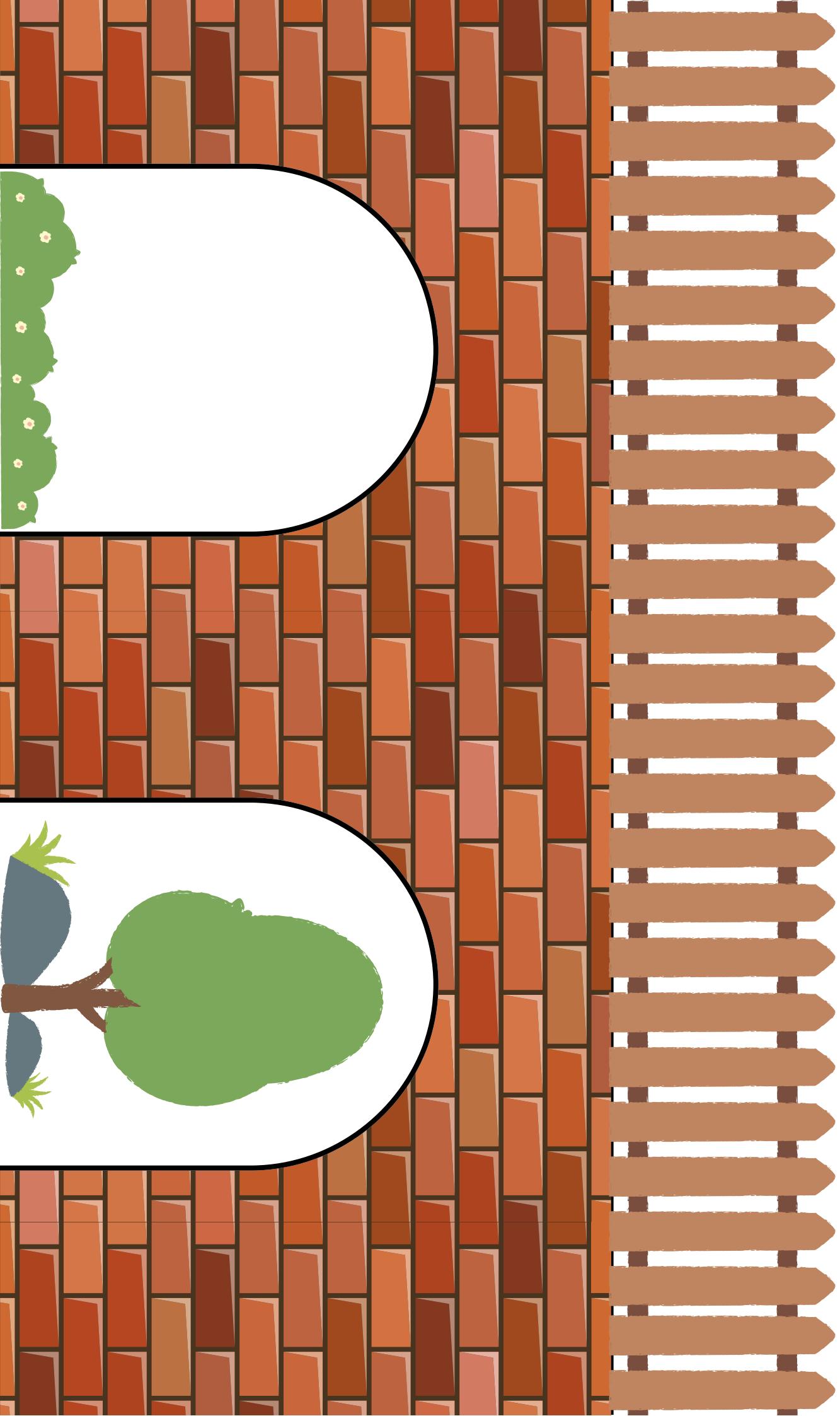


DEPART

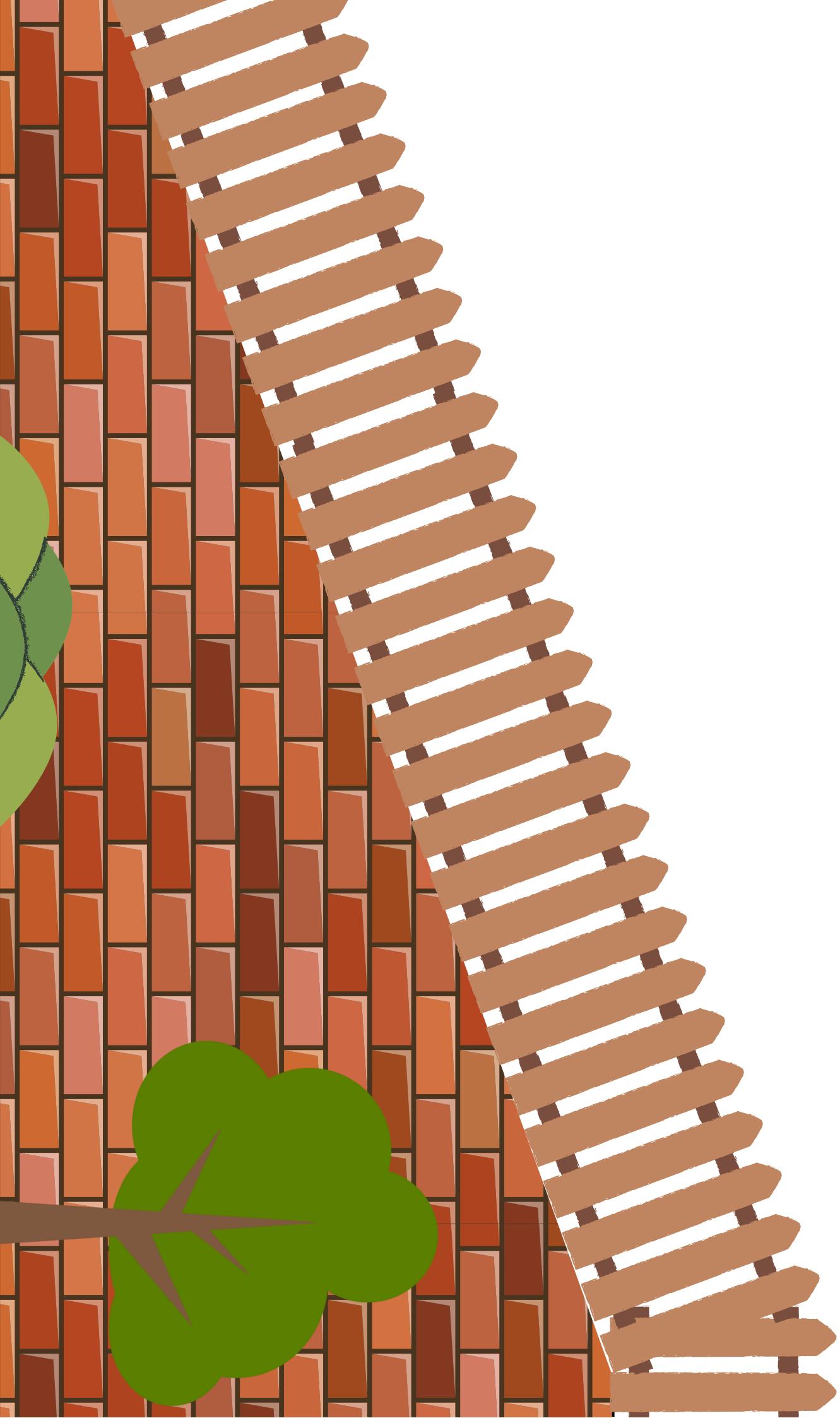


ARRIVEE

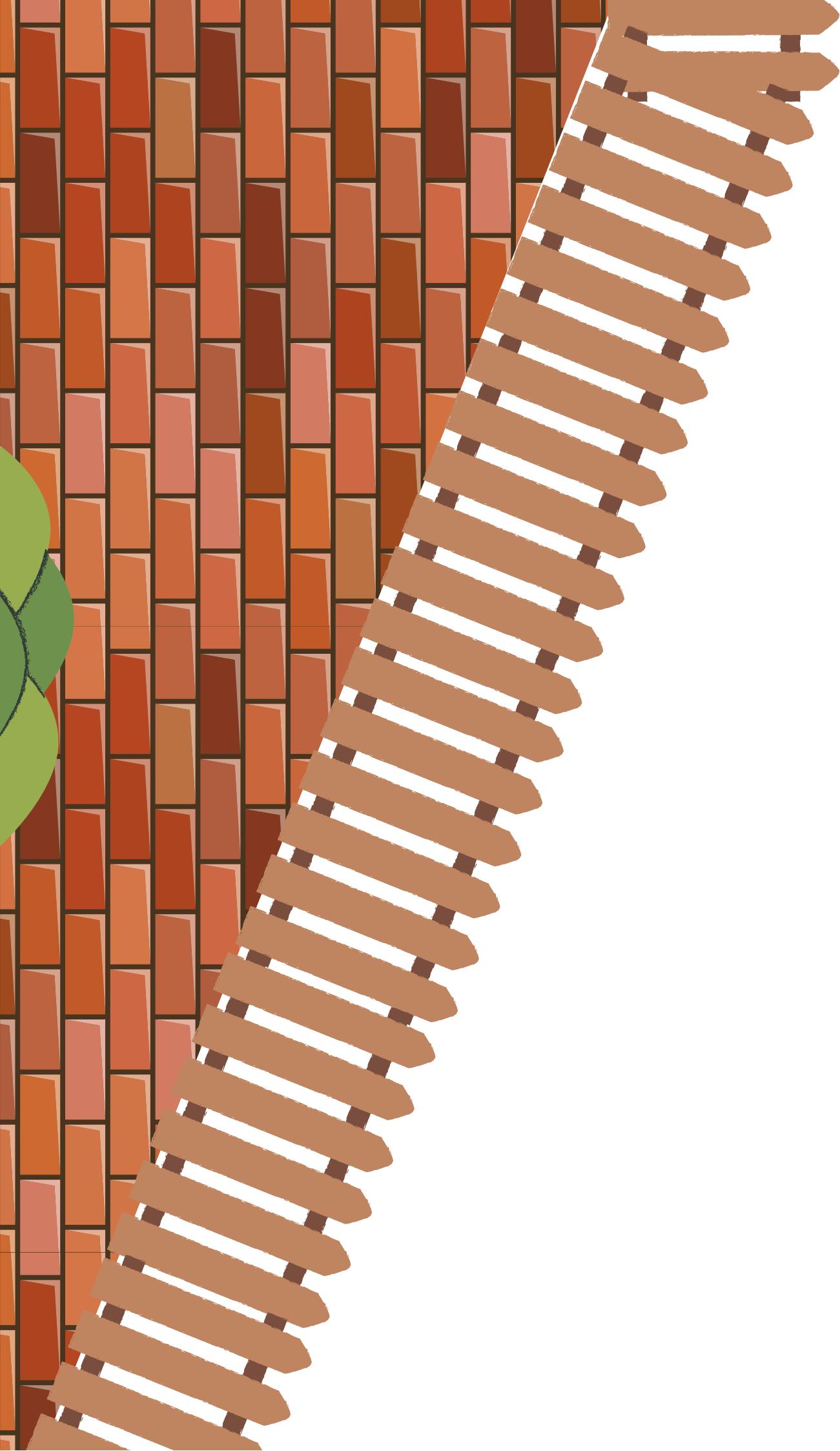
Z
E
R
O



Pont



Début du pont



Fin du pont

Pont cassé

