

TP2 - Recettes

Travail en équipe de 2

Remise : 11 décembre 2024 avant minuit

1 Démarrage du travail

Créez un nouveau projet Android sous Android Studio. Nommez votre projet « TP2_Nom(s) ».

Sélectionnez « *Empty Activity* » comme point de départ.

2 Travail à effectuer

Vous devez faire une application de gestion de recettes qui affichera des recettes, permettra de faire une recherche par ingrédient et qui conservera les recettes favorites dans une base de données.

**** Il est fortement conseillé d'utiliser Git pour faciliter le travail en équipe ****

2.1 Directives

- Découper vos interfaces en plusieurs fonctions composables
- Vous devez faire tous les traitements dans un *ViewModel*
- La navigation doit se faire à l'aide de *NavigationController*
- La base de données doit utiliser *Room*
- Réutiliser votre code lorsque cela est possible
- Vous devez respecter les normes vues en classe et celles de Kotlin

2.2 Créer l'interface mobile de l'application

- Vous devez prévoir seulement une interface **portrait**
- Vous devez mettre une **icône** à votre application
- Vous devez utiliser les thèmes, couleurs et *fonts* comme vu en classe
- L'application doit être esthétique et conviviale

2.3 Avant de commencer

- Familiarisez-vous avec l'API utilisée : <https://spoonacular.com/food-api/docs>
- Obtenez votre clé d'API pour pouvoir utiliser gratuitement l'API
 - Faites attention à votre niveau de consommation de l'API car vous pourriez en manquer lors du développement de votre application et vous devrez payer pour obtenir plus. Par contre, n'oubliez pas que vous êtes 2 dans l'équipe donc 2 clés d'API 😊
- En plus des librairies utilisées durant la session, vous aurez probablement besoin d'une librairie supplémentaire pour obtenir des images à partir d'une url :
`implementation("io.coil-kt:coil-compose:2.6.0")`

2.4 Détails de l'application

- Utiliser l'API pour faire afficher 10 recettes aléatoires sur la page d'accueil :
<https://api.spoonacular.com/recipes/random?number=10&apiKey=votreCle>
- En tout temps, lorsqu'on clique sur une recette, on doit faire afficher de la recette dont au minimum :
 - Le nom de la recette
 - L'image (prévoir le cas où il n'y a pas d'image → mettre un *placeholder*)
 - La liste des ingrédients avec la quantité pour chacun
- On doit aussi pouvoir chercher des recettes qui contiennent un ingrédient.
 - Il n'est pas demandé de supporter la recherche de plusieurs ingrédients en même temps même si c'est un beau défi! 😊
- On doit pouvoir ajouter une recette à nos favoris
 - Les favoris seront enregistrés dans une base de données
 - On aura donc une page qui permettra d'afficher nos recettes préférées
 - On doit aussi pouvoir retirer une recette de nos favoris
 - Attention à ne pas avoir de favori en double dans la base de données

2.5 Navigation

Vous devez faire un minimum de 4 écrans différents :

- Page accueil avec logo et liste de 10 recettes aléatoires
- Page de détails d'une recette
- Page de résultat de recherche lorsqu'on entre un ingrédient
- Page des recettes favorites

**** On doit pouvoir se promener entre les différents écrans de façon conviviale. ****

3 Collaboration et plagiat

Une évaluation sommative ne peut **en aucun temps** être le produit d'une collaboration ou de partage de code entre des personnes ou équipes différentes. Toute collaboration, partage de code¹, ou autre interaction sera sanctionnée selon la clause 6.1.12 du plan de cours :

Tout acte de plagiat, de tricherie et de fraude sera sanctionné. Constitue notamment un plagiat, une tricherie ou une fraude tout acte de copier, de fournir ou de recevoir volontairement de l'information lors d'un examen, de reproduire en tout ou en partie le travail d'une autre personne, qu'il s'agisse d'un document imprimé, multimédia ou électronique, sans y faire expressément référence, de remplacer un étudiant ou de se faire remplacer lors d'un examen, de remettre un travail réalisé par une autre personne, d'obtenir, posséder ou utiliser frauduleusement des questions ou réponses d'examen, d'utiliser du matériel, des applications, des sites Web ou des ressources non autorisés, de se faire aider par une autre personne lorsqu'il est demandé de réaliser l'évaluation seul, de falsifier les résultats de travaux ou d'examens.

Source : Politique d'évaluation des apprentissages du collège

De plus, vous devez obligatoirement citer vos sources si vous vous inspirez de code trouvé sur internet ou provenant de Chat GPT ou autre. Si de tels comportements sont observés, le professeur se réserve le droit de mettre fin à l'évaluation des étudiants fautifs en cours de réalisation et d'attribuer la note 0.

4 Modalités de remise au professeur

Un projet qui ne **compile pas** se méritera la note de **zéro (0)**.

Commencez par **supprimer le dossier build** qui se trouve **dans le dossier app** puis remettez votre projet Android sur LÉA, dans la section travaux, à l'intérieur d'une archive *Zip*.

¹ Du code identique avec des variables renommées et/ou des espaces introduits est considéré comme du plagiat.
Karine Filiatreault