Programovacie techniky

Binárne vyhľadávanie

a indexovanie

Vladislav Novák



potato: zemiak

rice: ryža

Ako urýchliť preklad?

apple: jablko

broccoli: brokolica

pepper: paprika

cucumber: uhorka

carrot: mrkva

orange: pomaranč

banana: banán

cabbage: kapusta

leek: pór



apple: jablko A

banana: banán

broccoli: brokolica

cabbage: kapusta

carrot: mrkva

cucumber: uhorka

leek: pór

orange: pomaranč

potato: zemiak

pepper: paprika

rice: ryža

Napríklad usporadaním



rice

apple: jablko A

banana: banán

broccoli: brokolica

cabbage: kapusta

carrot: mrkva

cucumber: uhorka

leek: pór

orange: pomaranč

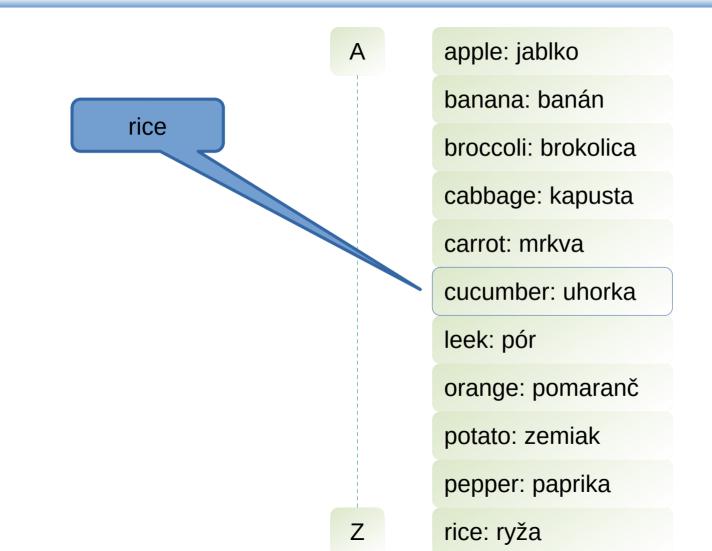
potato: zemiak

pepper: paprika

Kde začneme hľadať?

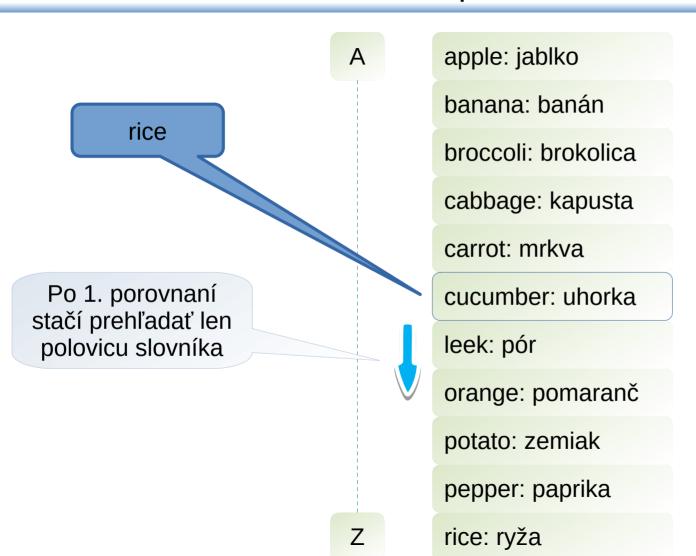
rice: ryža





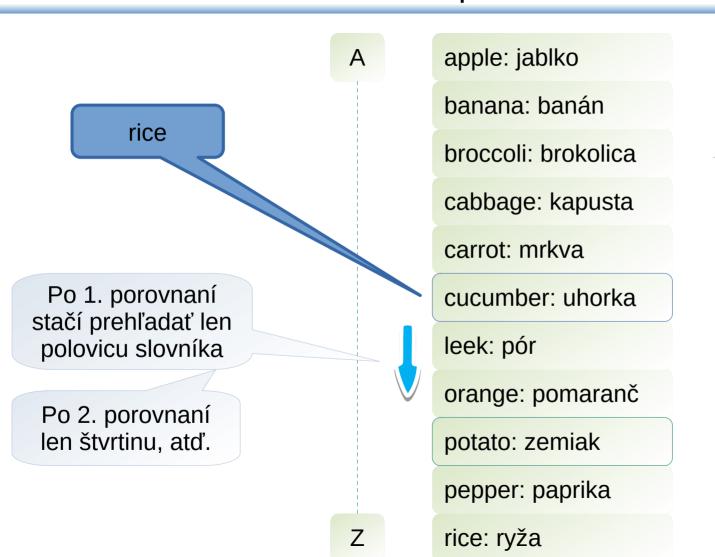
Kde začneme hľadať?





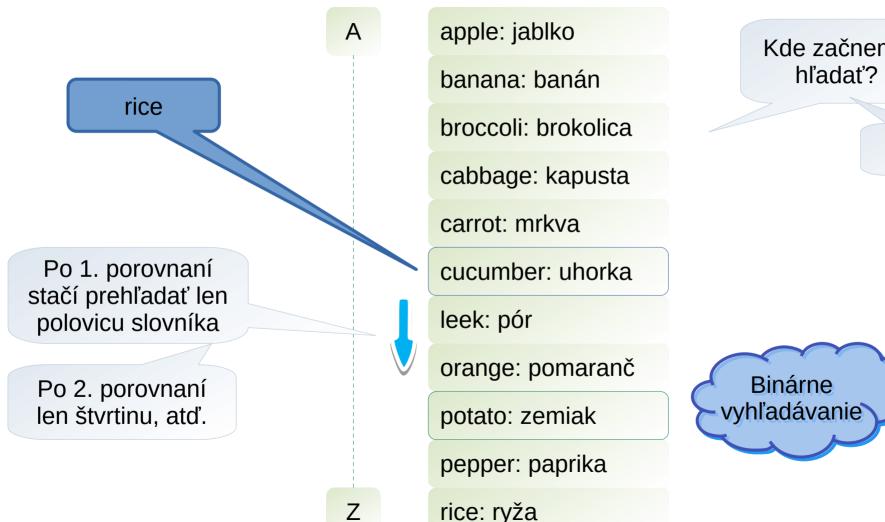
Kde začneme hľadať?





Kde začneme hľadať?

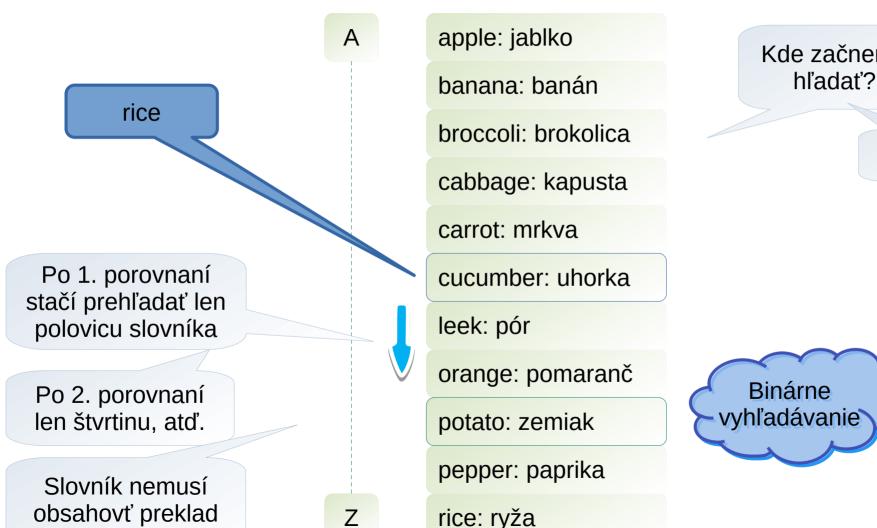




Kde začneme



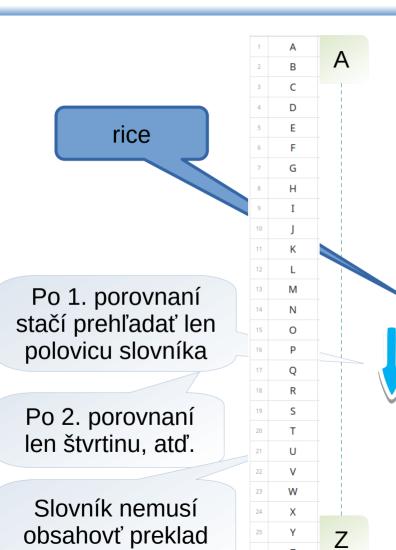




Kde začneme hľadať?







apple: jablko

banana: banán

broccoli: brokolica

cabbage: kapusta

carrot: mrkva

cucumber: uhorka

leek: pór

orange: pomaranč

potato: zemiak

pepper: paprika

rice: ryža

Kde začneme hľadať?

Od stredu

Ak nie sú k dispozícii ďalšie užitočné informácie

Binárne vyhľadávanie



5	7	8	10	11	15	19	20	30	50	60	70	75	80	95	100	200	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

Hodnoty sú usporiadané



5	7	8	10	11	15	19	20	30	50	60	70	75	80	95	100	200	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

Hodnoty sú usporiadané

Rozsah hodnôt 5 až 200, ale hodnota 100 je takmer úplne vpravo

a hodnota 50 je vpravo od stredu



5	7	8	10	11	15	19	20	30	50	60	70	75	80	95	100	200	ı
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

Hodnoty sú usporiadané

Rozsah hodnôt 5 až 200, ale hodnota 100 je takmer úplne vpravo 70

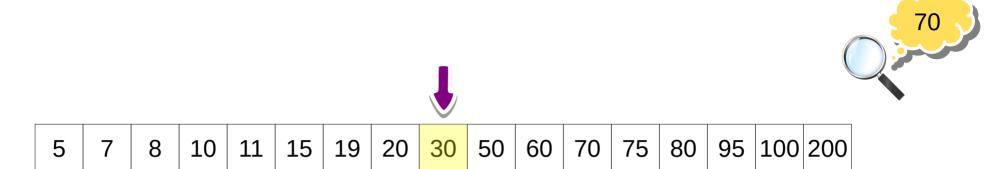
a hodnota 50 je vpravo od stredu

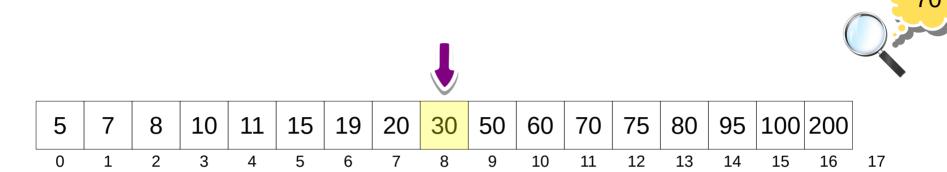
5	7	8	10	11	15	19	20	30	50	60	70	75	80	95	100	200	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

Bez dodatočných informácii nevieme odhadnúť kde sa zadaná hodnota môže nachádzať

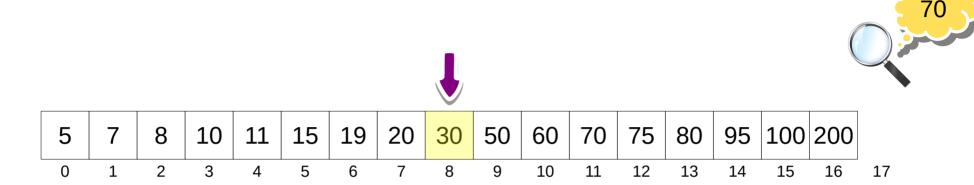


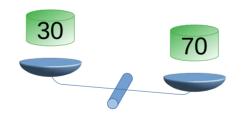
5	7	8	10	11	15	19	20	30	50	60	70	75	80	95	100	200	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

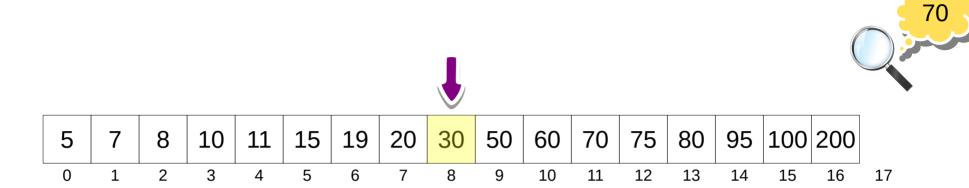


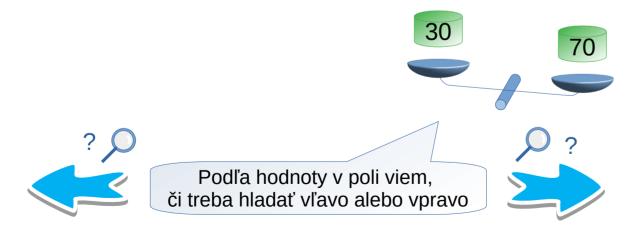


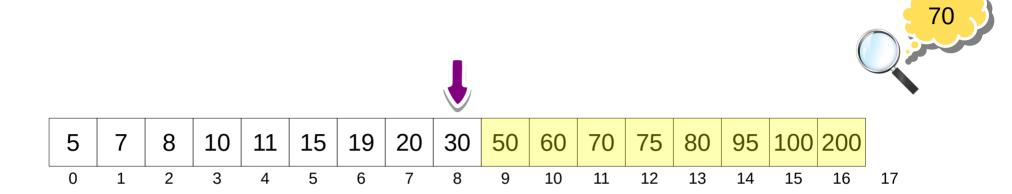














Implementácia:

- iteratívna
- rekurzívna

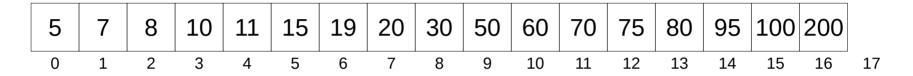
Implementácia:

• iteratívna 🗲

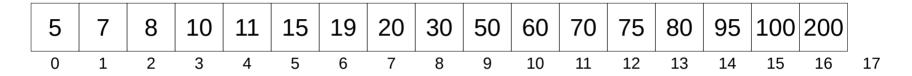


rekurzívna

5	7	8	10	11	15	19	20	30	50	60	70	75	80	95	100	200	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

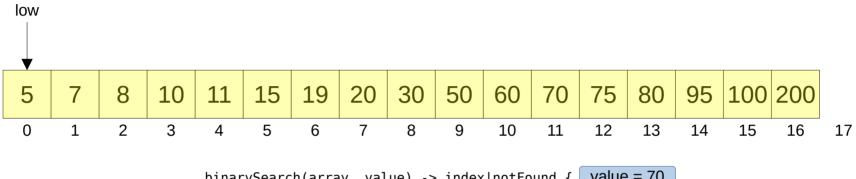


binarySearch(array, value) -> index|notFound {



binarySearch(array, value) -> index|notFound { value = 70

return notFound

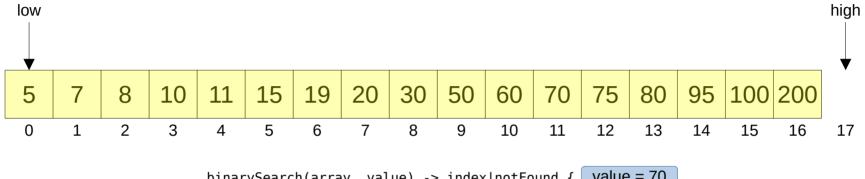


```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {

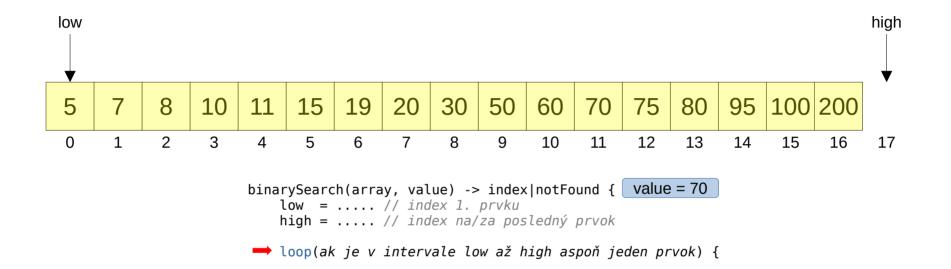
value = 70

low = .... // index 1. prvku

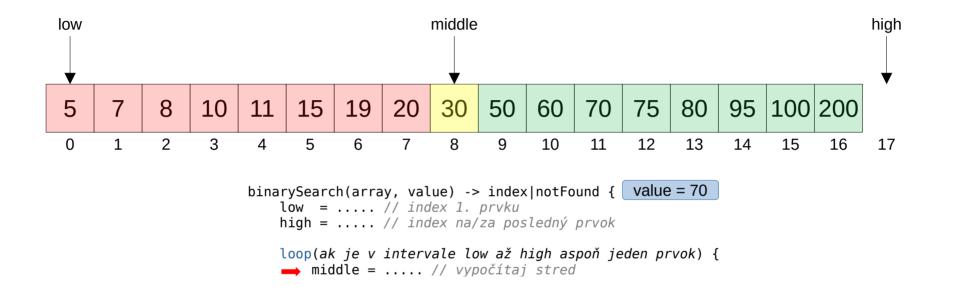
high = .... // index na/za posledný prvok
```



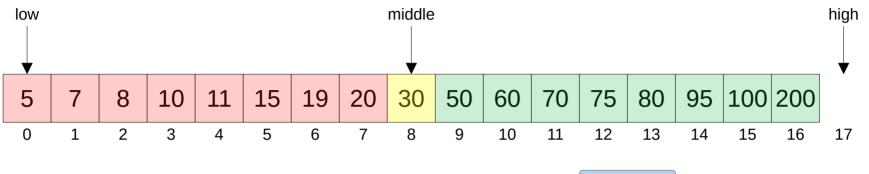
```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = .... // index 1. prvku
    high = .... // index na/za posledný prvok
```



```
}
return notFound
}
```



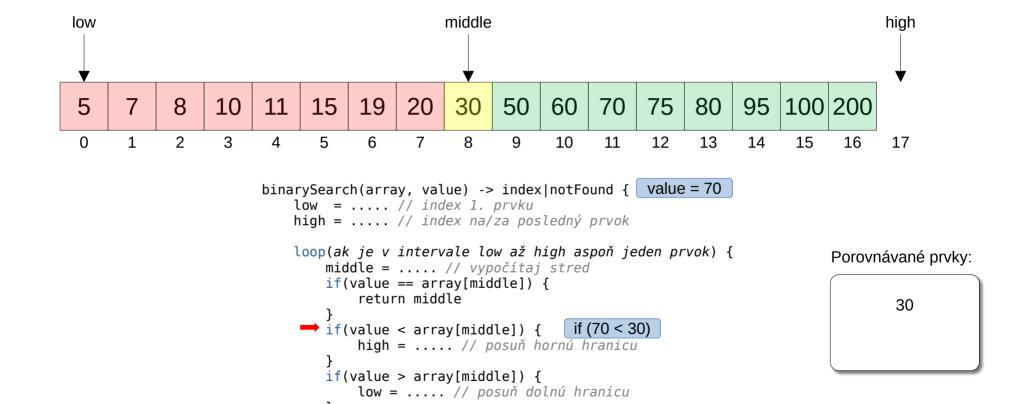
```
}
   return notFound
}
```



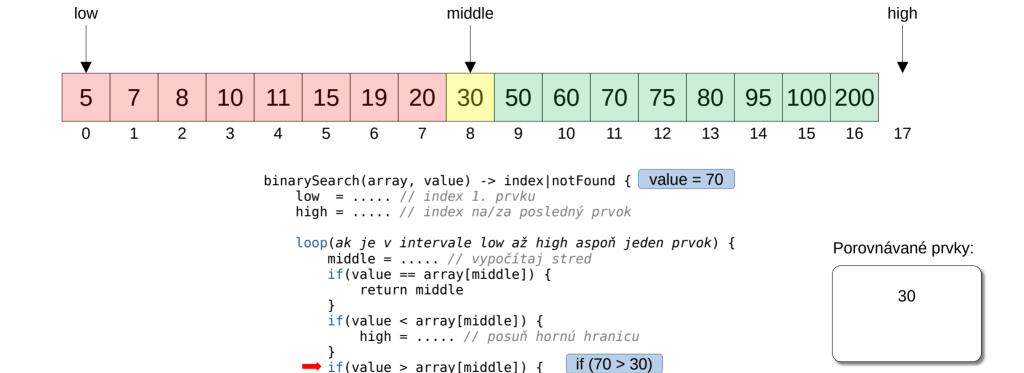
Porovnávané prvky:

30

```
}
return notFound
}
```

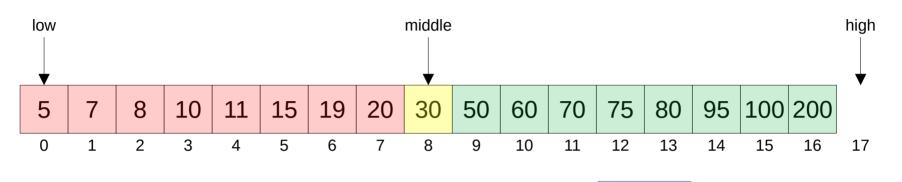


return notFound



low = // posuň dolnú hranicu

return notFound

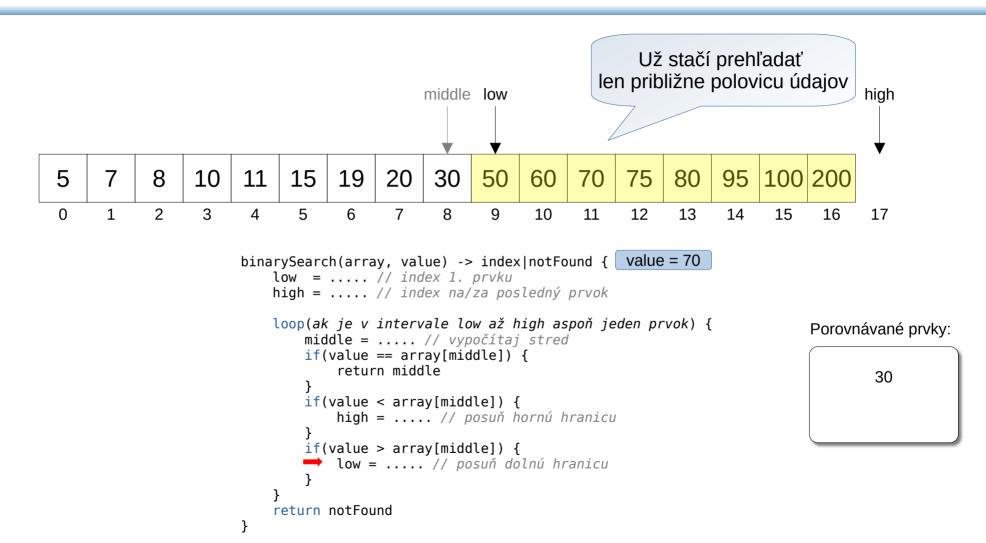


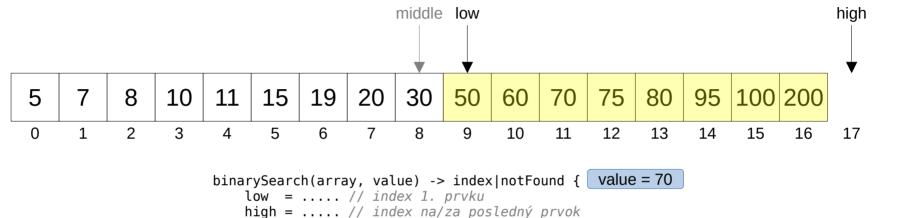
```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = ..... // index 1. prvku
    high = ..... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = ..... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = ..... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = ..... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
}
```

Porovnávané prvky:

30



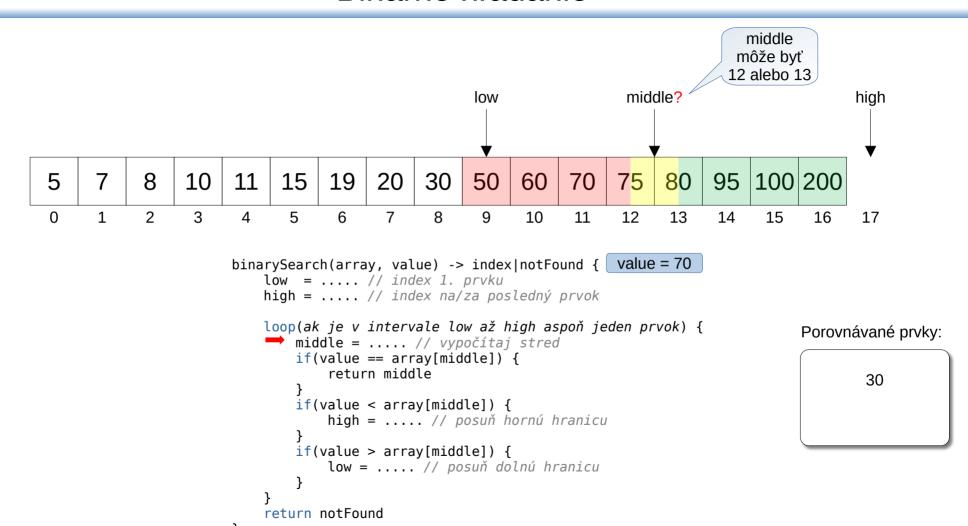


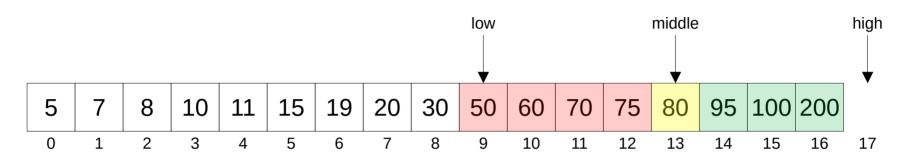
```
low = .... // index 1. prvku
high = .... // index na/za posledný prvok

→ loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = .... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = .... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = .... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
```

Porovnávané prvky:

30

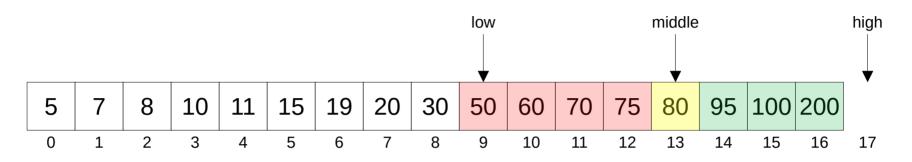




```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = .... // index 1. prvku
    high = .... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = .... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
            high = .... // posuň hornú hranicu
        }
        if(value > array[middle]) {
                low = .... // posuň dolnú hranicu
        }
    }
    return notFound
}
```

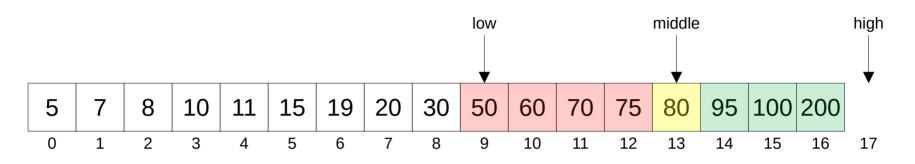
Porovnávané prvky:



```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = ..... // index 1. prvku
    high = ..... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = ..... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = ..... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = ..... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
}
```

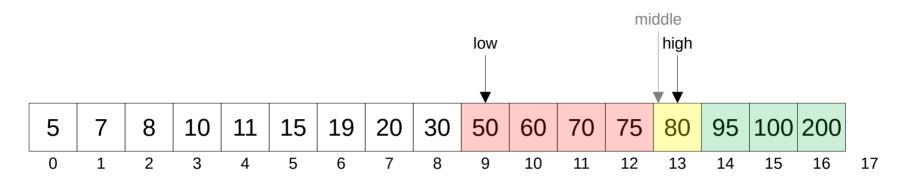
Porovnávané prvky:



```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = .... // index 1. prvku
    high = .... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = .... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = .... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = .... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
}
```

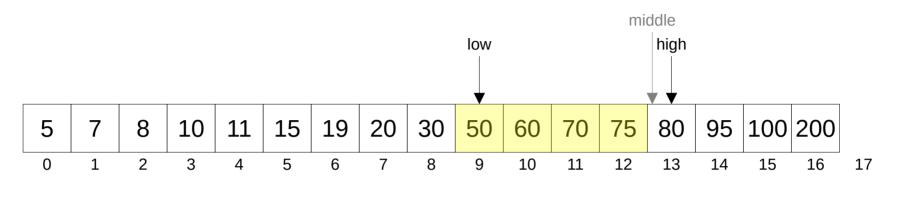
Porovnávané prvky:



```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = .... // index 1. prvku
    high = .... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = .... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = .... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = .... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
}
```

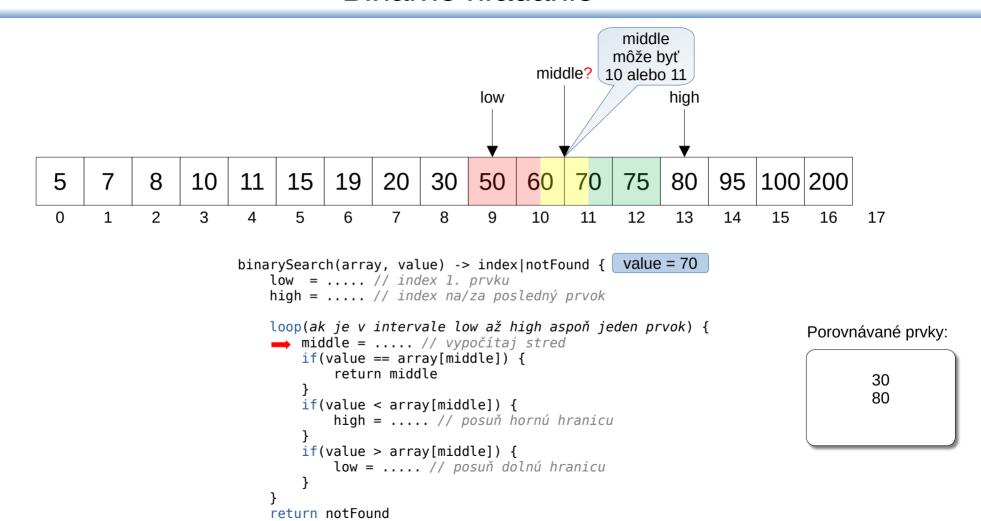
Porovnávané prvky:

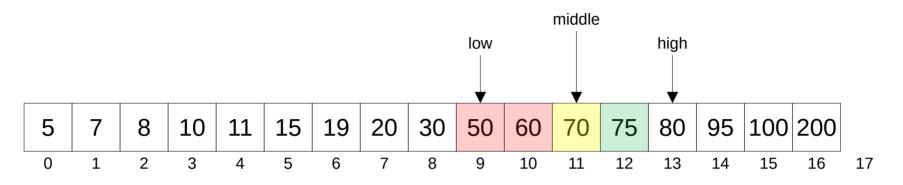


```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = .... // index 1. prvku
    high = .... // index na/za posledný prvok

→ loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = .... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = .... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = .... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
}
```

Porovnávané prvky:

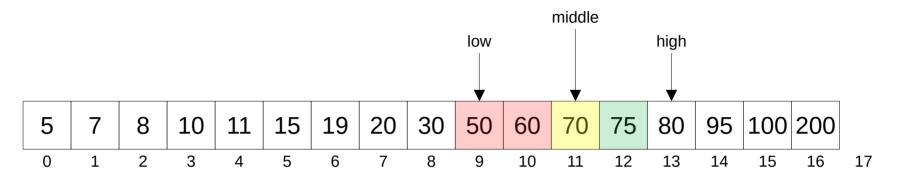




```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = .... // index 1. prvku
    high = .... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    → middle = .... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = .... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = .... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
```

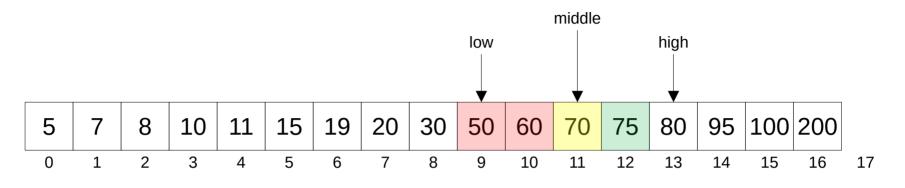
Porovnávané prvky:



```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = ..... // index 1. prvku
    high = ..... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = ..... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = ..... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = ..... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
}
```

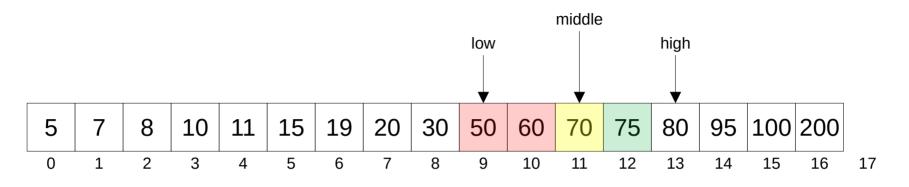
Porovnávané prvky:



```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = .... // index 1. prvku
    high = .... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = .... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
        return 11
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = .... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = .... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
}
```

Porovnávané prvky:



```
binarySearch(array, value) -> index|notFound {
    low = .... // index 1. prvku
    high = .... // index na/za posledný prvok

loop(ak je v intervale low až high aspoň jeden prvok) {
    middle = .... // vypočítaj stred
    if(value == array[middle]) {
        return middle
        return 11
    }
    if(value < array[middle]) {
        high = .... // posuň hornú hranicu
    }
    if(value > array[middle]) {
        low = .... // posuň dolnú hranicu
    }
}
return notFound
}
```

Porovnávané prvky:

Príklad použitia

- binárne hľadanie
- indexovanie





















id : 1001 meno: Tibor o.p.: JI05 roč.: 1

: 1007 meno: Andrej o.p.: BT01

roč.: 3

: 1008 meno: Peter o.p.: EV03 roč.: 1

: 1009 meno: Andrej o.p.: DW02 roč.: 1

: 1010 id meno: Miro o.p.: PT04 roč.: 2

Popis skratiek:

id identifikačné číslo

meno – meno

o.p. – číslo občianskeho preukazu

roč. – aktuálny ročník štúdia

Podotázka: aký údaj by bolo lepšie zaznamenávať namiesto aktuálneho ročníka štúdia?

Hľadanie informácii o študentovi podľa ID











id : 1001
meno: Tibor
o.p.: JI05
roč.: 1

id : 1007
meno: Andrej
o.p.: BT01
roč.: 3

id : 1008
meno: Peter
o.p.: EV03
roč.: 1

id : 1009
meno: Andrej
o.p.: DW02
roč.: 1

id : 1010 meno: Miro o.p.: PT04 roč.: 2

Popis skratiek:

id – identifikačné číslo

meno - meno

o.p. – číslo občianskeho preukazu

roč. – aktuálny ročník štúdia

Podotázka: aký údaj by bolo lepšie zaznamenávať namiesto aktuálneho ročníka štúdia?

Hľadanie informácii o študentovi podľa ID

Predpokladáme, že nevieme určiť pozíciu údajov o študentovi priamo z ID.

Napríklad ID nie je indexom v poli informácii o študentoch.

id : 1001 meno: Tibor

o.p.: JI05

roč.: 1

id: 1007

meno: Andrej

o.p.: BT01

roč.: 3

id : 1008

meno: Peter

o.p.: EV03

roč.: 1

id: 1009

meno: Andrej

o.p.: DW02

roč.: 1

id : 1010

meno: Miro

o.p.: PT04

roč.: 2

Hľadanie informácii o študentovi podľa ID

Predpokladáme, že nevieme určiť pozíciu údajov o študentovi priamo z ID.

Napríklad ID nie je indexom v poli informácii o študentoch.

usporiadanie podľa id

: 1007 : 1001 : 1008 : 1009 id : 1010 id id id id meno: Tibor meno: Andrej meno: Peter meno: Andrej meno: Miro o.p.: BT01 o.p.: JI05 o.p.: EV03 o.p.: DW02 o.p.: PT04 roč.: 1 roč.: 3 roč.: 1 roč.: 1 roč.: 2

Hľadanie informácii o študentovi podľa ID

Môžeme využiť binárne hľadanie

Predpokladáme, že nevieme určiť pozíciu údajov o študentovi priamo z ID.

> Napríklad ID nie je indexom v poli informácii o študentoch.

usporiadanie podľa id

> : 1001 id meno: Tibor

> > o.p.: JI05

roč.: 1

: 1007 id

meno: Andrej

o.p.: BT01

roč.: 3

: 1008 id

meno: Peter o.p.: EV03

roč.: 1

: 1009 id meno: Andrej

o.p.: DW02

roč.: 1

id : 1010 meno: Miro

o.p.: PT04

roč.: 2

Hľadanie informácii o študentovi podľa občianskeho preukazu

usporiadanie podľa id

id : 1001
meno: Tibor
o.p.: JI05
roč.: 1

id : 1007
meno: Andrej
o.p.: BT01
roč.: 3

id : 1008
meno: Peter
o.p.: EV03
roč.: 1

id : 1009
meno: Andrej
o.p.: DW02
roč.: 1

id : 1010
meno: Miro
o.p.: PT04
roč.: 2

Hľadanie informácii o študentovi podľa občianskeho preukazu

Záznamy nie sú usporiadané podla občianských preukazov

usporiadanie podľa id

> id : 1001 meno: Tibor

o.p.: JI05 roč.: 1

id : 1007

meno: Andrej

o.p.: BT01

roč.: 3

id : 1008

meno: Peter

o.p.: EV03

roč.: 1

id: 1009

meno: Andrej

o.p.: DW02

roč.: 1

id : 1010

meno: Miro o.p.: PT04

roč.: 2

Hľadanie informácii o študentovi podľa občianskeho preukazu

Vytvoríme index

Záznamy nie sú usporiadané podla občianských preukazov

usporiadanie podľa id

> id : 1001 meno: Tibor

o.p.: JI05

roč.: 1

id : 1007

meno: Andrej

o.p.: BT01

roč.: 3

id : 1008

meno: Peter

o.p.: EV03

roč.: 1

id: 1009

meno: Andrej

o.p.: DW02

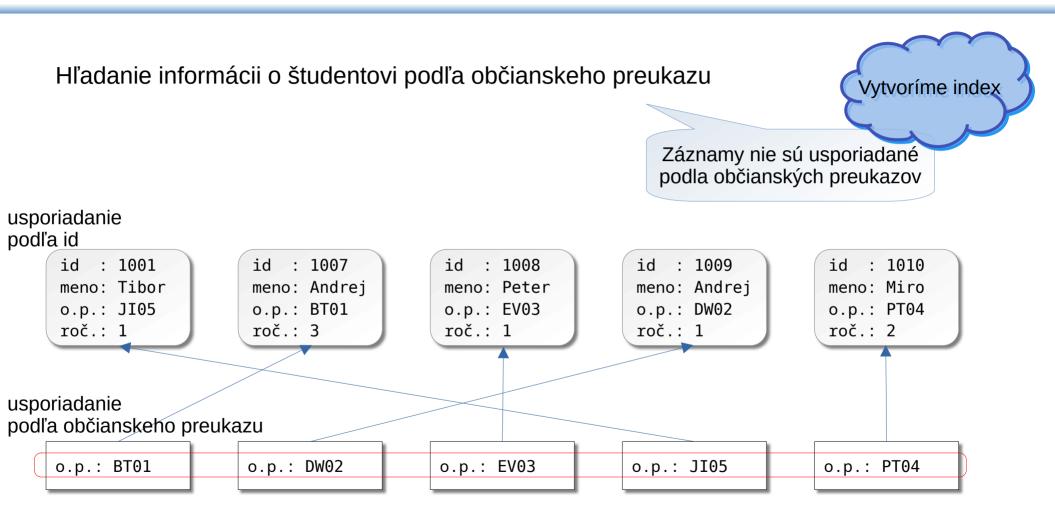
roč.: 1

id : 1010

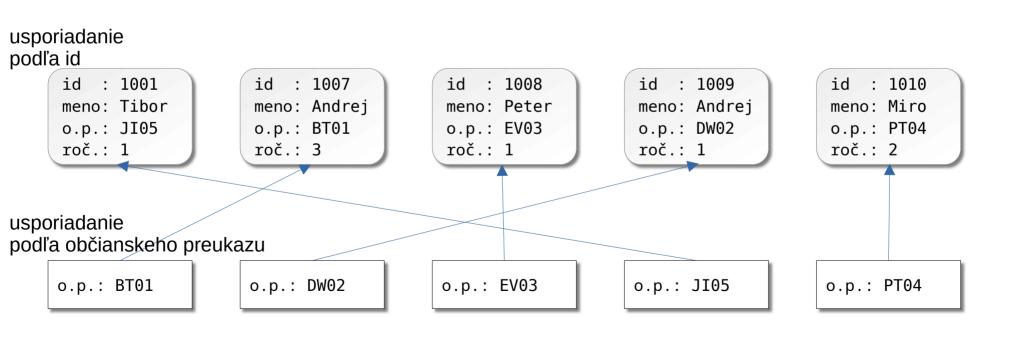
meno: Miro

o.p.: PT04

roč.: 2



Hľadanie informácii o študentovi podľa mena



Hľadanie informácii o študentovi podľa mena

