



EFFLIVERY SYSTEM

Delivery, but effective

STU FEI

Ilkovičova 3
Bratislava 841 04

Juraj Brilla
xbrilla@stuba.sk

Zaznamenávanie zmien

Dátum	Verzia	Dokument	Kapitola	Meno	Komentár
18.10.2023	1.0.0	Špecifikácia systému	Úvod	Juraj Brilla	Používateľská špecifikácia, stručný úvod, používateľské požiadavky
24.10.2023	1.0.1	Špecifikácia systému	Úvod	Juraj Brilla	Use-Case, Class-diagrams
28.10.2023	1.0.2	Špecifikácia systému	Úvod	Juraj Brilla	Class-diagrams

Obsah

1	Používateľská špecifikácia	3
1.1	Stručný úvod do problematiky	3
1.2	Používateľské požiadavky	3
1.2.1	Funkcionálne požiadavky	3
1.1.1	Nefunkcionálne požiadavky.....	3
1.2.2	Doménové požiadavky.....	4
2	Systémová špecifikácia	4
2.1	Diagramy prípadov použitia	4
2.1.1	Diagram prípadov použitia (Vybavovanie zásielok)	4
	4
2.1.2	Diagram prípadov použitia (Aplikácia EffMan).....	5
2.2	Use-Case tabuľky	5
2.3	Diagram tried.....	7
2.4	Diagramy aktivít a sekvenčné diagramy	7
2.4.1	Diagramy aktivít	7
2.4.2	Sekvenčné diagram	7
3	Akceptačné testy	8
3.1	Akceptačné testy pre funkcionálne požiadavky	8
3.2	Akceptačné test pre Nefunkcionálnu požiadavku	8
4	Projektové plánovanie.....	8
4.1	Ganttov diagram	8
4.2	Tabuľka závislostí	8

1 Používateľská špecifikácia

1.1 Stručný úvod do problematiky

Naša aplikácia je určená pre doručovateľské spoločnosti, ktoré vlastnia svoj prepravný vozový park s možnosťou doručovania vlastnými zdrojmi. Cieľom tejto aplikácie je umožniť prepravnej spoločnosti prijímať objednávky na prepravu balíkov od rôznych subjektov, vrátane fyzických osôb či firiem. Kuriéri majú prístup k špeciálnej časti individuálnej aplikácie vo forme mobilnej aplikácie, kde môžu sledovať svoje vykládky/nakládky, plánovať trasy, a mať automatickú navigáciu ku klientom. V prípade problémov s dorúčením je možné automaticky prepočítať trasu. Kuriéri majú aj možnosť manuálne plánovať alebo upravovať trasy podľa potreby. Ak kuriér nemôže doručiť všetky balíky, môže ich nechať v zbernom mieste, kde môžu byť následne prevzaté klientmi. Zberné miesto môže registrovať prijatie a vydanie balíkov a spravovať peniaze. Klienti majú možnosť objednať prepravu a vytvoriť doručenkú pre svoje zásielky, ktorú môžu vytlačiť alebo zaslať do príslušného zberného miesta. Taktiež majú možnosť sledovať stav doručenia svojich zásielok.

1.2 Používateľské požiadavky

1.2.1 Funkcionálne požiadavky

- a) Aplikácia musí byť schopná prijať objednávku na prepravu balíka od rôznych subjektov, vrátane fyzických osôb, firiem a zberných miest.
- b) Kuriéri musia mať prístup k mobilnej aplikácii, ktorá umožní sledovať vykládky/nakládky, plánovať trasy a získať navigáciu ku klientom.
- c) Aplikácia musí schopne automaticky prepočítať trasu v prípade, že klient nie je dostupný.
- d) Kuriéri musia mať možnosť manuálne plánovať alebo upravovať trasy.
- e) Kuriéri musia mať možnosť ponechať balíky v zbernom mieste, ktoré ich potom môže odovzdať klientom.
- f) Zberné miesto musí byť schopné prijať balík od klienta a zaregistrovať ho do systému.
- g) Zberné miesto musí byť schopné prijať peniaze od klienta za balík a odovzdať ich kuriérovi v pravidelných intervaloch.
- h) Klienti musia mať možnosť objednať prepravu a vytvoriť doručenkú pre svoje zásielky.
- i) Klienti musia mať možnosť sledovať stav doručenia svojich zásielok.

1.1.1 Nefunkcionálne požiadavky

- a) Aplikácia musí byť rýchla a spoľahlivá, s minimálnym výpadkom služby.
- b) Aplikácia musí byť bezpečná a chrániť údaje klientov.
- c) Mobilná aplikácia pre kuriérov musí byť kompatibilná s hlavnými mobilnými platformami, ako sú iOS a Android.
- d) Aplikácia musí byť ľahko použiteľná a intuitívna pre kuriérov, zberné miesta a klientov.
- e) Aplikácia musí byť schopná spravovať a uchovávať historické dáta o objednávkach a dorúčeníach.

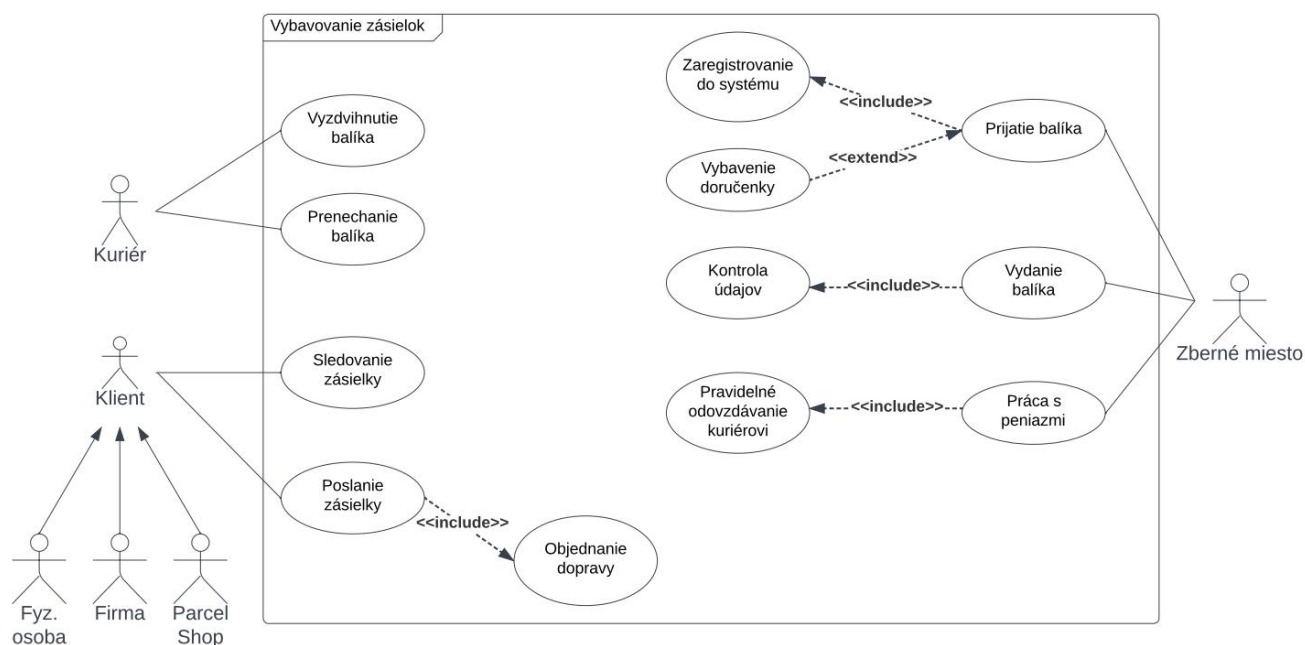
1.2.2 Doménové požiadavky

- Aplikácia musí byť schopná integrovať sa s existujúcimi systémami prepravnej spoločnosti.
- Aplikácia musí byť schopná generovať reporty a štatistiky týkajúce sa prepravy a doručení.
- Aplikácia musí byť schopná manažovať rôzne typy balíkov, vrátane tých s doručenkou a bez nej.
- Aplikácia musí byť schopná sledovať a aktualizovať stav balíkov a doručení v reálnom čase.

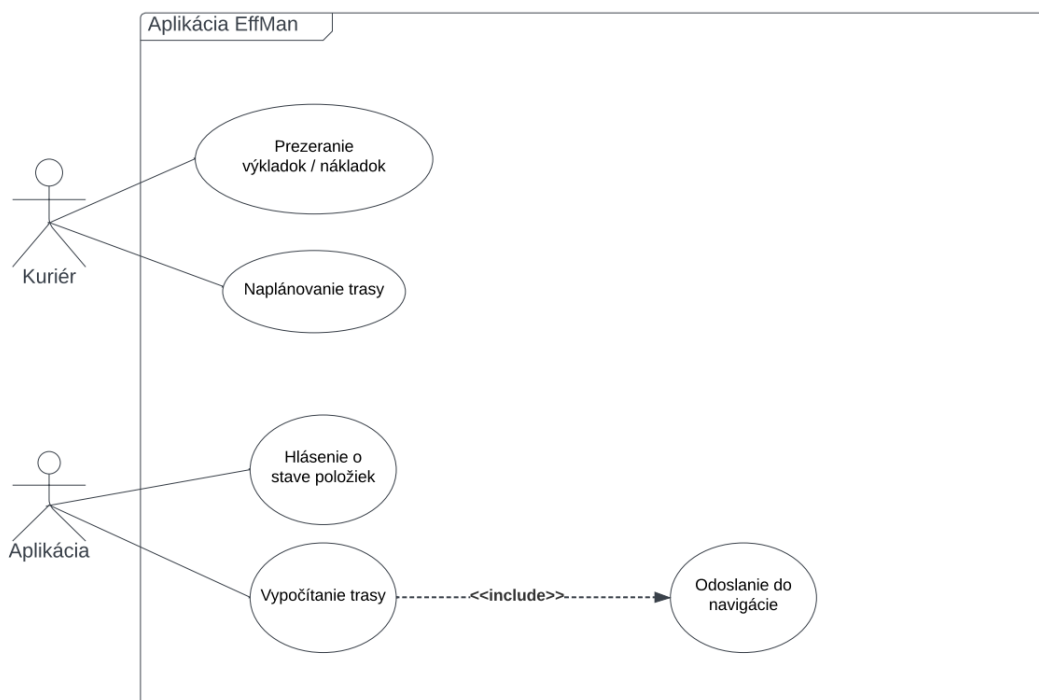
2 Systémová špecifikácia

2.1 Diagramy prípadov použitia

2.1.1 Diagram prípadov použitia (Vybavovanie zásielok)



2.1.2 Diagram prípadov použitia (Aplikácia EffMan)



2.2 Use-Case tabuľky

Prijímanie objednávok na prepravu

Identifikátor	UC01
Opis prípadu použitia	Tento prípad použitia umožňuje prepravnej spoločnosti, prostredníctvom zberného miesta, prijať objednávky na prepravu od rôznych subjektov
Aktéri	Pracovníci zberného miesta, Klienti
Vstupné podmienky	Pracovníci sú prihlásení do systému.
Inicializácia	Pracovníci vyplnia detaily objednávky.
Hlavná postupnosť udalostí	<ol style="list-style-type: none"> 1 Pracovníci vyberú zákazníka a zadajú detaily objednávky. 2 Systém uloží objednávku do databázy.
Výstupné podmienky	Objednávka je úspešne zaznamenaná v systéme.

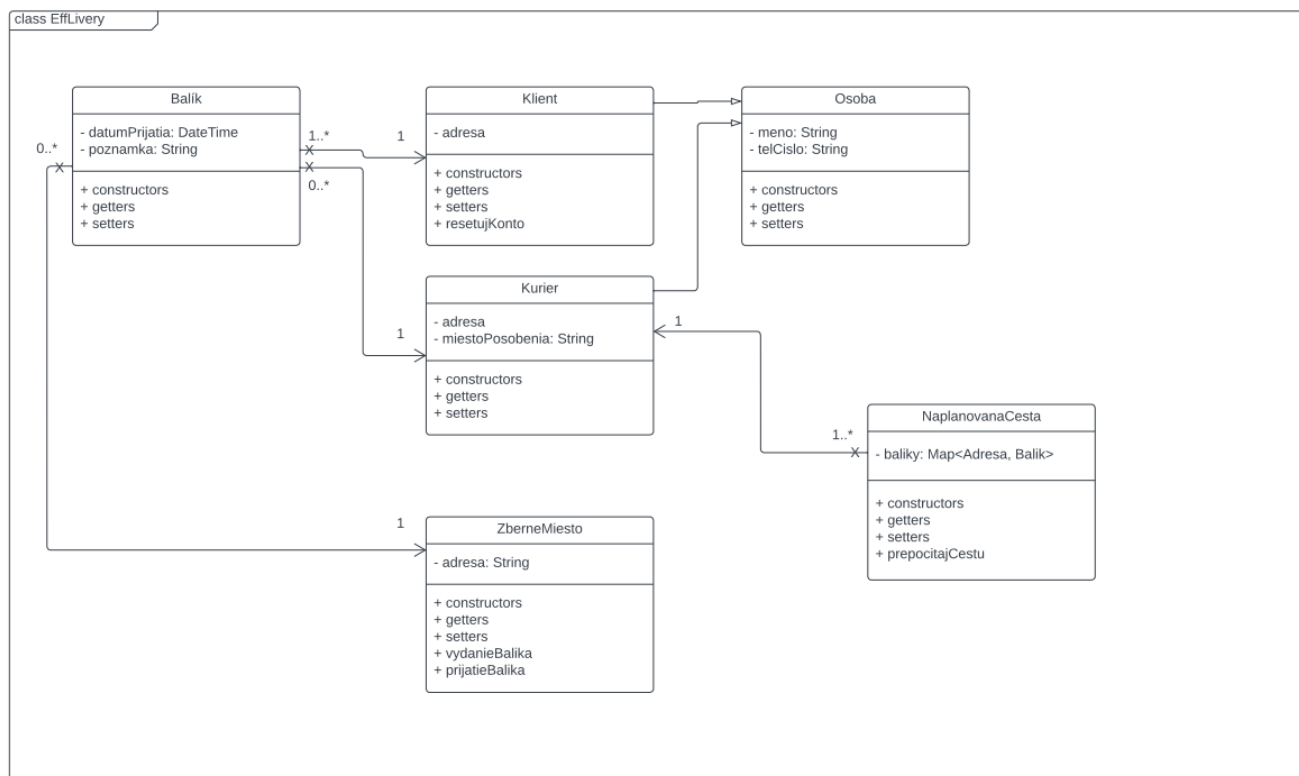
Prijímanie objednávok na prepravu

Identifikátor	UC02
Opis prípadu použitia	Tento prípad použitia umožňuje zberným miestam vydať balíky klientom.
Aktéri	Pracovníci zberného miesta, Klienti
Vstupné podmienky	Pracovníci sú prihlásení do systému.
Inicializácia	Pracovníci vyplnia detaily objednávky.
Hlavná postupnosť udalostí	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pracovníci vyberú zadajú detaily objednávky. 2. Klient poskytne špecifické ID balíka 3. Klient prevezme balík od pracovníka 4. Systém zaznamená zmenu
Výstupné podmienky	Objednávka je úspešne zaznamenaná v systéme. Klient dostane svoj balík

Prijímanie objednávok na prepravu

Identifikátor	UC03
Opis prípadu použitia	Tento prípad použitia umožňuje kuriérom plánovať trasy pre doručenie balíkov.
Aktéri	Kuriéri
Vstupné podmienky	Kuriér je prihlásený do mobilnej aplikácie.
Inicializácia	Kuriér vyberie objednávky, ktoré má doručiť.
Hlavná postupnosť udalostí	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kuriér vyberie objednávky, ktoré chce doručiť. 2. Systém vypočíta optimálnu trasu pre doručenie. 3. Kuriér dostane navigačné pokyny.
Alternatívna postupnosť udalostí	2.1. Kuriér manuálne upraví trasu
Výstupné podmienky	Kuriér má plán trás pre doručenie balíkov.

2.3 Diagram tried



2.4 Diagramy aktivít a sekvenčné diagramy

2.4.1 Diagramy aktivít

2.4.2 Sekvenčné diagramy

3 Akceptačné testy

3.1 Akceptačné testy pre funkcionálne požiadavky

3.2 Akceptačné test pre Nefunkcionálnu požiadavku

4 Projektové plánovanie

4.1 Ganttov diagram

4.2 Tabuľka závislostí

