SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

Aplikácia na doručovanie balíkov – Packo

Semestrálne zadanie

Študijný program: Aplikovaná informatika

Predmet: B-SWI – Softvérové inžinierstvo

Prednášajúci: doc. Ing. Michal Šrámka PhD.

Cvičiaci: Ing. Ondrej Gallo PhD.

Bratislava 2024 Gabriel Kanocz

Zaznamenávanie zmien

Verzia	Dátum	Autor	Popis zmeny
1.0	23.10.2024	Gabriel Kanocz	Vytvorenie dokumentu, zaznamenávanie zmien, obsah, zoznam obrázkov a tabuliek a úvod od problematiky
1.1	30.10.2024	Gabriel Kanocz	Diagram prípadov použitia
1.2	05.11.2024	Gabriel Kanocz	Diagram tried
1.3	16.11.2024	Gabriel Kanocz	Diagramy aktivít
1.4	18.11.2024	Gabriel Kanocz	Stavový diagram
1.5	25.11.2024	Gabriel Kanocz	Sekvenčné diagramy
1.6	30.11.2024	Gabriel Kanocz	Akceptačné testy
1.7	01.12.2024	Gabriel Kanocz	Projektové plánovanie a revízia

Obsah

1.	Pou	užívateľská špecifikácia	1
	1.1.	Stručný úvod do problematiky	1
	1.1.	.1. Čo v danej oblasti robíme	1
	1.1.	.2. Ciele	1
	1.1.	.3. Pravidlá	1
	1.1.	.4. Postupy	2
	1.1.	.5. Business logika	2
	1.2.	Používateľské požiadavky	3
	1.2.	2.1. Zákazníkove ciele	3
	1.2.	2.2. Merateľné požiadavky	3
	1.2.	2.3. Funkcionálne požiadavky	3
	1.2.	2.4. Nefunkcionálne požiadavky	3
	1.2.	2.5. Doménové požiadavky	4
2.	Sys	stémová špecifikácia	5
	2.1.	Diagramy prípadov použitia	5
	2.2.	Use-case tabul'ky	7
	2.3.	Diagram tried	9
	2.4.	Diagramy aktivít a sekvenčné diagramy	10
	2.5.	Stavový diagram	14
3.	Ako	ceptačné testy	16
4.	Pro	ojektové plánovanie	20
	4.1.	Ganttov graf	20
	4.2.	WBS (work breakdown schedule)	22
	4.3.	Sieťový graf	23

Zoznam obrázkov a tabuliek

Obr. 1 Diagram prípadov použitia – práca s účtom	5
Obr. 2 Diagram prípadov použitia – odoslanie zásielky	5
Obr. 3 Diagram prípadov použitia – doručovanie balíka	6
Obr. 4 Diagram tried	9
Obr. 5 Diagram aktivít – doručenie zásielky	10
Obr. 6 Diagram aktivít – vyzdvihnutie zásielky klientom zo zberného miesta	11
Obr. 7 Sekvenčný diagram – vytvorenie objednávky	12
Obr. 8 Sekvenčný diagram – doručenie objednávky	13
Obr. 9 Stavový diagram – príprava objednávky na doručenie	14
Obr. 10 Stavový diagram – doručovanie balíka	
Obr. 11 Ganttov graf	21
Obr. 12 WBS (work breakdown schedule)	22
Obr. 13 Sieťový graf	23
Гаbuľka 1 Use-case – odoslanie zásielky	7
Tabuľka 2 Use-case – doručovanie zásielky	
Tabuľka 3 Use-case – sledovanie zásielky	8
Tabuľka 4 Akceptačný test – vytvorenie objednávky	16
Tabul'ka 5 Akceptačný test – manuálne plánovanie trasy	17
Tabuľka 6 Akceptačný test – sledovanie stavu zásielky	18
Tabuľka 7 Akceptačný test – rýchlosť načítania aplikácie	
Tabuľka 8 Ganttov graf – časový plán a vzťahy medzi úlohami	

1. Používateľská špecifikácia

1.1. Stručný úvod do problematiky

1.1.1. Čo v danej oblasti robíme

- Doručovanie balíkov predstavuje kľúčovú súčasť logistiky a distribúcie, s rastúcim významom v súvislosti s expanziou elektronického obchodu. V súčasnosti firmy čelí výzvam pri efektívnom spravovaní objednávok od rôznych subjektov, vrátane fyzických osôb, obchodných subjektov a zberných miest. Tieto výzvy si vyžadujú spoľahlivé, rýchle a cenovo dostupné doručovateľské služby. Trh s doručovacími službami sa neustále vyvíja, pričom rastúce očakávania zákazníkov a technické inovácie sú hlavným faktorom tejto dynamiky.
- Naša spoločnosť vyvinula aplikáciu špeciálne určenú pre doručovateľské firmy s vlastným vozovým parkom, ktorá pokrýva celý proces doručovania – od prijatia objednávky po samotné doručenie balíkov klientom alebo na zberné miesta.

1.1.2. Ciele

- Zefektívnenie procesu doručovania balíkov: Optimalizácia všetkých krokov od prijatia objednávky až po jej doručenie.
- Minimalizácia chybovosti: Implementácia systémov kontroly kvality, ktoré zabezpečia presnosť a spoľahlivosť v doručovaní.
- Optimalizácia plánovania trás kuriérov: Využitie pokročilých algoritmov na plánovanie efektívnych a rýchlych trás.
- Zlepšenie zákazníckej spokojnosti: Poskytnutie transparentného sledovania zásielok a zabezpečenie rýchlych a bezpečných finančných transakcií.

1.1.3. Pravidlá

- Ochrana údajov: Osobné a finančné údaje budú spracovávané v súlade s GDPR a platnými zákonmi na ochranu údajov.
- Reklamačné postupy: Balíky budú doručované s najvyššou starostlivosťou, pričom reklamácie budú riadené podľa vopred stanovených postupov, aby sa zabezpečila rýchla a efektívna náprava.
- Finančné transakcie: Všetky platby budú zabezpečené modernými platobnými bránami a technológiami, čo zabezpečí ich bezpečnosť a transparentnosť.

1.1.4. Postupy

- Užívateľské rozhranie: Vytvorenie intuitívneho rozhrania pre zákazníkov a kuriérov, ktoré zabezpečí jednoduchú obsluhu.
- Geolokačné služby: Integrácia GPS na optimalizáciu trás a zlepšenie efektivity doručovania.
- Správa objednávok: Umožniť zákazníkom jednoduché vytváranie, spravovanie a sledovanie svojich objednávok.
- Platobné brány: Implementácia zabezpečených online platieb, ktoré umožnia rýchle a bezproblémové transakcie.
- Notifikácie: Automatizovaný systém upozornení pre zákazníkov a kuriérov o stave objednávok, čím sa zvyšuje transparentnosť celého procesu.
- Bezpečnosť: Šifrovanie údajov a pravidelné bezpečnostné audity, ktoré zabezpečia ochranu citlivých informácií.
- Školenie: Poskytnutie školení kuriérom na efektívne používanie aplikácie, aby sa zabezpečila maximálna efektivita a spokojnosť.

1.1.5. Business logika

• Doménová logika aplikácie sa zameriava na efektívnu správu objednávok, inteligentné priraďovanie kuriérov a reálne sledovanie pohybu balíkov. Aplikácia bude obsahovať automatické aj manuálne plánovanie trás, pričom kuriéri budú mať prístup k nástrojom, ktoré im umožnia optimalizovať svoju prácu. Zákazníci budú mať možnosť sledovať zásielky v reálnom čase a realizovať bezpečné platby online, čo zvýši ich dôveru a spokojnosť s poskytovanými službami.

1.2. Používateľské požiadavky

1.2.1. Zákazníkove ciele

Ciele zákazníkov sa zameriavajú na zjednodušenie a urýchlenie procesu doručovania. Zákazníci očakávajú, že:

- Budú mať možnosť sledovať balíky v reálnom čase a dostávať pravidelné aktualizácie.
- Proces platby bude bezpečný a bezproblémový, s rôznymi dostupnými platobnými metódami.

1.2.2. Merateľné požiadavky

Na dosiahnutie týchto cieľov sme stanovili merateľné požiadavky:

- Zákazníci by mali byť schopní vytvoriť objednávku za menej než 5 minút.
- Rýchle doručenie do 24 hodín, štandardné do 3 dní.
- Sledovanie zásielky v reálnom čase dostupné v aplikácii.
- Chybovosť online platieb menej než 1%.

1.2.3. Funkcionálne požiadavky

Funkcionálne požiadavky zahŕňajú:

- Systém pre správu objednávok, ktorý bude obsahovať záznamy o odosielateľovi, prijímateľovi a zásielke.
- Geolokácia pre sledovanie polohy kuriérov a zberných miest, čím sa zlepší efektivita doručovania.
- Notifikačný systém, ktorý bude informovať zákazníkov o stave zásielok prostredníctvom SMS alebo push notifikácií.
- Zabezpečené platby prostredníctvom kreditných kariet a iných metód, vrátane digitálnych peňaženiek.

1.2.4. Nefunkcionálne požiadavky

Nefunkcionálne požiadavky sú zamerané na výkon systému:

- Dostupnosť systému by mala byť minimálne 99%, aby sa predišlo prerušeniam v prevádzke.
- Rýchla odozva: Systém sa načíta do 3 sekúnd.
- Bezpečnosť: Autentifikácia (heslá, 2FA), šifrovanie dát (TLS, AES), logovanie operácií pre audit.
- Obnovenie po havárii: Obnovenie prevádzky do 1 hodiny, zálohy na inom mieste.
- Kompatibilita: Podpora moderných prehliadačov (Chrome, Firefox, Safari) a iOS/Android verzií za posledné 3 roky.
- Udržiavateľnosť: Zdokumentovaný kód, modulárny systém pre jednoduchšie aktualizácie a opravy.
- Ochrana dát a súkromia: Súlad s GDPR, možnosti na prístup, úpravu a vymazanie osobných údajov.

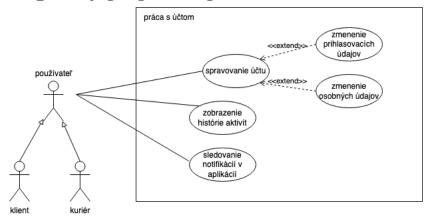
1.2.5. Doménové požiadavky

Doménové požiadavky sa zameriavajú na špecifické funkcie:

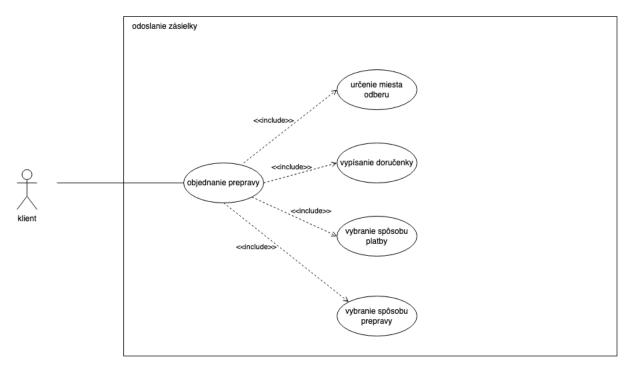
- Dynamická cenotvorba na základe vzdialenosti a hmotnosti balíka, aby sa optimalizovali náklady na doručenie.
- Zabezpečenie bezpečného uchovávania údajov o zákazníkoch a zásielkach, s pravidelnými auditmi a dodržiavaním predpisov.
- Sledovanie zásielky: Umožniť klientom sledovať aktuálnu polohu a stav zásielky v reálnom čase.
- Notifikácie: Posielanie notifikácií klientom o stave doručenia (e-mailom, SMS, push notifikácie v aplikácii).

2. Systémová špecifikácia

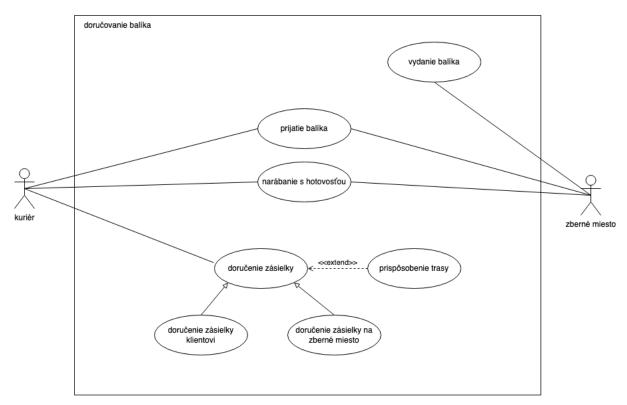
2.1. Diagramy prípadov použitia



Obr. 1 Diagram prípadov použitia – práca s účtom



Obr. 2 Diagram prípadov použitia – odoslanie zásielky



Obr. 3 Diagram prípadov použitia – doručovanie balíka

2.2. Use-case tabul'ky

Identifikátor	UC001				
Názov	Objednanie prepravy				
Opis prípadu použitia	Klient si objedná prepravu balíka.				
Aktéri	Klient				
Vstupné podmienky	Správne vyplnený objednávací formulár.				
Inicializácia	Klient začne proces objednávky cez systém.				
Hlavná postupnosť udalostí	 Klient vyplní objednávku (miesto odberu, spôsob platby, informácie o balíku). Klient vyberie spôsob vyzdvihnutia (kuriér alebo zberné miesto). Systém vygeneruje doručenku. Klient odovzdá balík podľa zvoleného spôsobu. 				
Alternatívna postupnosť udalostí	 Ak klient nevyplní osobné údaje, systém mu zobrazí upozornenie a umožní ich doplniť. Klient môže objednávku stornovať. 				

Tabuľka 1 Use-case – odoslanie zásielky

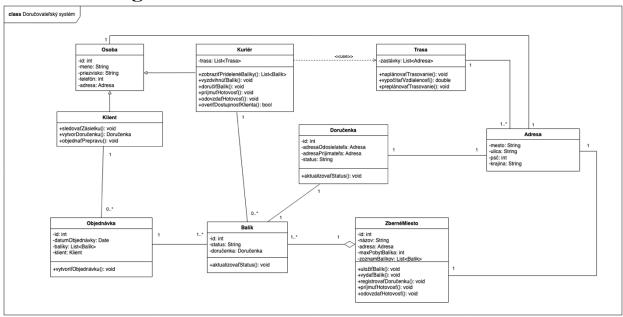
Identifikátor	UC002				
Názov	Preprava a doručenie zásielky				
Opis prípadu použitia	Kuriér doručí zásielku klientovi na adresu.				
Aktéri	Kuriér, Klient				
Vstupné podmienky	Zásielka je naložená a priradená kuriérovi.				
Inicializácia	Kuriér spustí trasu cez aplikáciu.				
Hlavná postupnosť udalostí	 Kuriér skontroluje svoj zoznam zásielok. Aplikácia vypočíta trasu a spustí navigáciu. Kuriér doručí zásielku klientovi (overí ID a odovzdá balík). Kuriér zaznamená doručenie v aplikácií. 				
Alternatívna postupnosť udalostí	 Ak klient nie je dostupný, kuriér odovzdá zásielku na zberné miesto. Systém automaticky aktualizuje stav zásielky. Kuriér si manuálne prispôsobí trasu (napríklad podľa aktuálnej situácie alebo osobných preferencií). 				

Tabuľka 2 Use-case – doručovanie zásielky

Identifikátor	UC003			
Názov	Sledovanie a administrácia zásielky			
Opis prípadu použitia	Klient sleduje stav zásielky cez systém.			
Aktéri	Klient, Systém			
Vstupné podmienky	Zásielka je registrovaná v systéme.			
Inicializácia	Klient sa prihlási do systému a zadá ID zásielky.			
	Klient zadá ID zásielky do systému.			
Hlavná postupnosť udalostí	 Systém zobrazí aktuálny stav zásielky, trasu a predpokladaný čas doručenia. 			
	3. Klient môže kontaktovať podporu, ak potrebuje ďalšie informácie.			
Alternatívna postupnosť udalostí	Ak stav zásielky nie je aktuálny, systém zobrazí chybové hlásenie a navrhne kontaktovanie podpory.			

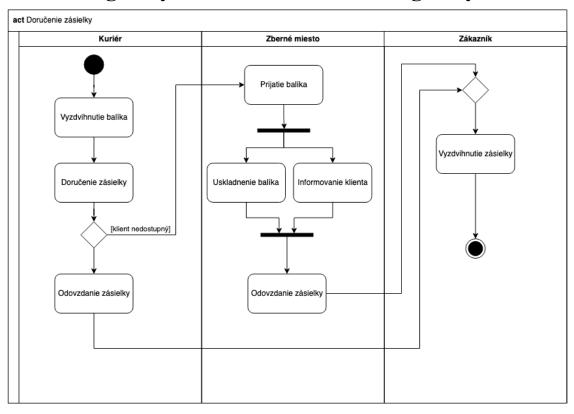
Tabuľka 3 Use-case – sledovanie zásielky

2.3. Diagram tried

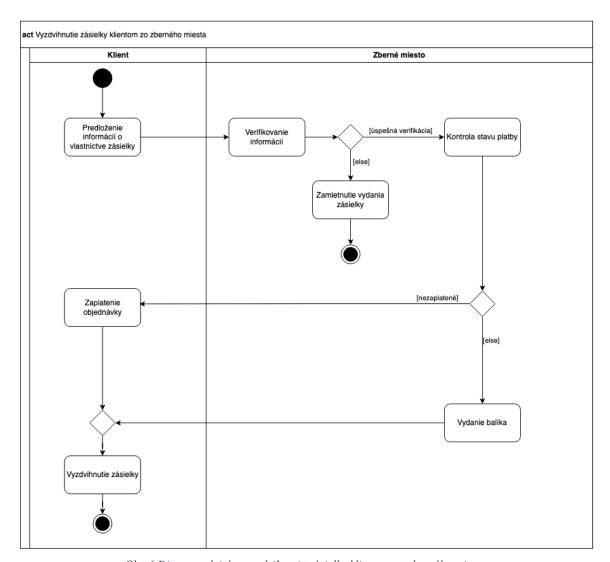


Obr. 4 Diagram tried

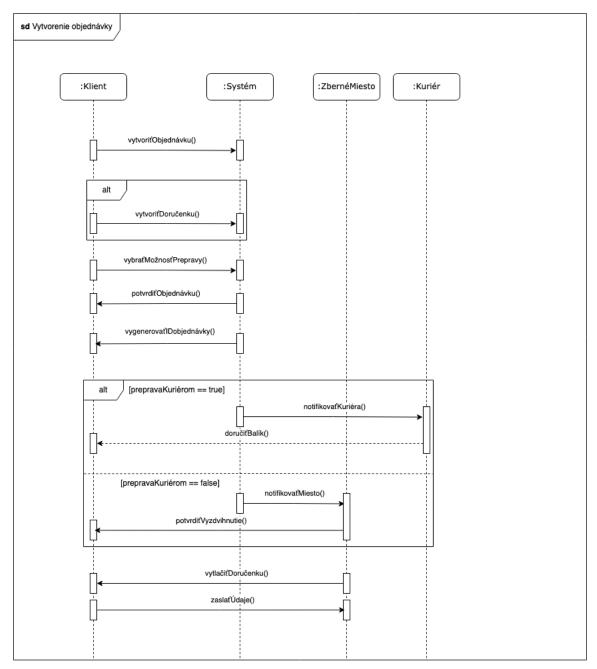
2.4. Diagramy aktivít a sekvenčné diagramy



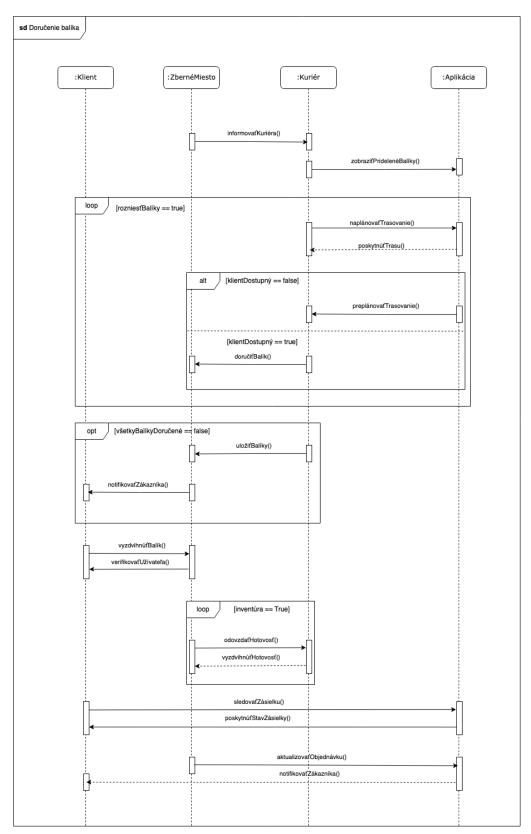
Obr. 5 Diagram aktivít – doručenie zásielky



Obr. 6 Diagram aktivít – vyzdvihnutie zásielky klientom zo zberného miesta

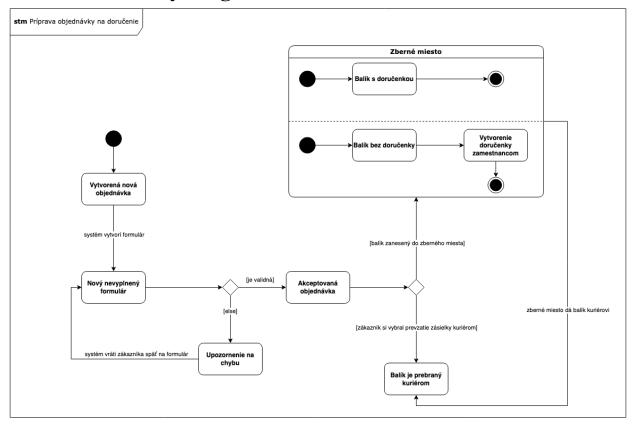


Obr. 7 Sekvenčný diagram – vytvorenie objednávky

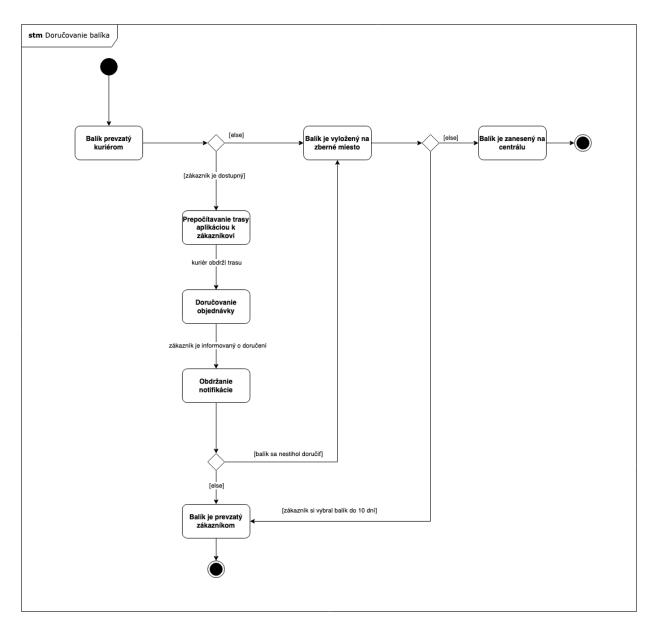


Obr. 8 Sekvenčný diagram – doručenie objednávky

2.5. Stavový diagram



Obr. 9 Stavový diagram – príprava objednávky na doručenie



Obr. 10 Stavový diagram – doručovanie balíka

3. Akceptačné testy

ID	1	Názov	Vytvorenie objednávky na prepravu					
Prípad UC01 Úroveň splno		Úroveň spln	enia testu	Musí – Mal by – Mohol by				
použitia								
Rozhrani	е	Používat	eľ / Systém					
Účel		Overenie	správnej fun	kčnosti procesu vytvárania objednávky				
Vstupné _l	podm	ienky	Klient je prih	Klient je prihlásený do systému a má prístup k funkcii na vytvorenie objednávky				
Výstupné	podr	nienky	Objednávka	Objednávka je úspešne vytvorená a zobrazená kuriérovi na vykonanie prepravy				
Krok		Akc	ia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia			
1.	Prihl	ásenie sa	do systému	Systém pripojí užívateľa k jeho účtu a				
				zobrazí hlavné menu pre klientov.				
2.	Výbe	per možnosti vytvorenia		Systém zobrazí formulár na vytvorenie				
	obje	ednávky		objednávky.				
3.	Zada	nie údajo	o zásielke Systém overí správnosť a úplnosť					
	a de	stinácií		zadaných údajov, automaticky				
				vypočíta odhadované náklady na				
				doručenie a upozorní na prípadné				
				chyby alebo chýbajúce údaje. Ak sú				
				údaje v poriadku, umožní				
				používateľovi pokračovať na ďalší krok				
				procesu.				
4.	Potv	Potvrdenie objednávky		Systém vygeneruje unikátne				
				identifikačné číslo objednávky a				
			zobrazí ho používateľovi.					

Tabuľka 4 Akceptačný test – vytvorenie objednávky

ID	2	Názov	Manuálne p	olánovanie trás kuriérom	
Prípad použitia		UC002	Úroveň spl	nenia testu	Musí – Mal by – Mohol by
Rozhra	anie	Používa	teľ / Systém		
Účel		Overiť, č	i kuriér doká	áže manuálne plánovať, upraviť a ulož	iť trasu doručovania
Vstupné			Kuriér je pr	ihlásený do aplikácie a má priradené l	balíky na doručenie
Výstup podmi		1	Trasa je ma	nuálne upravená a uložená v systéme	e podľa preferencií kuriéra
Krok		Akc	ia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia
1.	Prihlásenie sa do systému		a do	Systém načíta aktuálny zoznam balíkov na doručenie a zobrazí sekciu plánovania trás.	
2.	_	er možno novania tr		Systém zobrazí interaktívnu mapu s doručovacími miestami a aktuálne navrhnutým poradím trasy.	
3	Manuálna úprava trasy podľa preferencií kuriéra			Systém prepočíta trasu, odhadovaný čas doručenia a vizualizuje zmeny na mape.	
4.	Uloženie upravenej trasy			Systém potvrdí úspešné uloženie a aktualizuje plán doručenia.	
5.	Zatvorenie aplikácie			Systém udržuje uložené zmeny aj po zatvorení aplikácie.	

Tabuľka 5 Akceptačný test – manuálne plánovanie trasy

ID	3	Názov	Sledovanie stavu zásielky						
Prípad UC0		UC003	Úroveň spln	enia testu	Musí – Mal by – Mohol by				
použi	použitia								
Rozhranie Používateľ / Systé			teľ / Systém						
Účel Overiť, či systém správ			ći systém sprá	vne zobrazuje aktuálny stav zásielky, umo	ožňuje aktualizáciu stavu a				
		poskytu	je notifikácie	o zmene stavu zásielky.	•				
Vstup	né		Používateľ je	prihlásený do aplikácie a má prístup k zo	znamu sledovaných zásielok				
podm	ienky	,	alebo má pri	radené balíky na doručenie. Stav zásielky	je aktuálny a všetky potrebné				
			údaje sú dos	tupné v systéme.					
Výstu	pné		Systém zobr	azuje aktuálny stav zásielky, vrátane podr	obností ako čas doručenia,				
podm	ienky	,	miesto doru	čenia a prípadné poznámky o zásielke. Po	užívateľ dostáva notifikácie o				
				zásielky, ako je doručenie alebo neúspeš					
				ť zásielku ako doručenú alebo neúspešní	i a systém aktualizuje stav v				
	1		reálnom čas		<u> </u>				
Krok		Ako	cia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia				
1.	Prih	lásenie sa	a do	Systém načíta zoznam sledovaných					
	syst	ému		zásielok pre používateľa.					
2.	Pou	žívateľ vy	berie	Systém zobrazí aktuálny stav vybranej					
	konl	krétnu zá:	sielku na	zásielky (napríklad "Zásielka na ceste",					
	sled	ovanie po	odľa ID	"Zásielka doručená" alebo "Neúspešné					
				doručenie").					
3.			ôže zobraziť	Systém zobrazí podrobnosti o zásielke,					
		-	elke (čas,	ako je odhadovaný čas doručenia,					
	mie	sto, pozn	ámky).	miesto doručenia a prípadné					
				poznámky (napríklad dôvod					
_		V/	•••	neúspešného doručenia).					
4.		žívateľ pri	•	Systém odošle push notifikáciu alebo					
			zmene stavu	email informujúci používateľa o zmene					
zası		sielky		stavu zásielky (napr. "Zásielka					
				doručená", "Zásielka vrátená do					
5	Dow	žívateľ oz	načí	zberného miesta").					
5.			nacı doručenú	Systém aktualizuje stav zásielky v					
				systéme a automaticky informuje používateľa o zmene stavu					
	aleb	o neúspe	รงแน	prostredníctvom push notifikácie alebo					
				emailu.					
	1			Ginaitu.	1				

Tabuľka 6 Akceptačný test – sledovanie stavu zásielky

ID	4	Názov	Rýchlosť načítania aplikácie					
Prípad UC004 Úroveň spln			Úroveň spli	nenia testu	Musí – Mal by – Mohol by			
použit	ia							
Rozhra	anie	Používa	teľ / Systém					
Účel		Overiť, č	i sa aplikácia	a načíta do 3 sekúnd od spustenia a zob	razuje požadovaný obsah bez			
		výrazné	ho oneskorer	nia.				
Vstup	né pod	lmienky	Používateľ s	spustí aplikáciu na podporovanom zaria	dení (mobil, tablet alebo			
			počítač). Ap	olikácia je správne nainštalovaná a pripo	ojená na server.			
Výstu	pné		Aplikácia sa	načíta a zobrazí požadovaný obsah (na	pr. úvodná obrazovka, zoznam			
podmi	ienky		,	3 sekúnd. Ak doba načítania prekročí 3 sekundy, používateľ bude				
	1		informovan	ý o probléme.				
Krok		Akc	ia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia			
1.		vateľ spu	stí	Systém začne načítavať aplikáciu a				
	•	ikáciu		úvodnú obrazovku.				
2.		plikácia sa načíta do 3 ekúnd a zobrazí		Systém načíta aplikáciu do 3 sekúnd				
				bez akéhokoľvek viditeľného				
	požiadavky (na zásielok).		ıpr. zoznam	oneskorenia.				
3.		aplikácia		Systém informuje používateľa o				
	•		3 sekundy,	probléme s načítaním aplikácie				
	•	vateľ bud		(napr. "Čakáme na pripojenie k				
	upozo	ornený o p	orobléme.	serveru").				

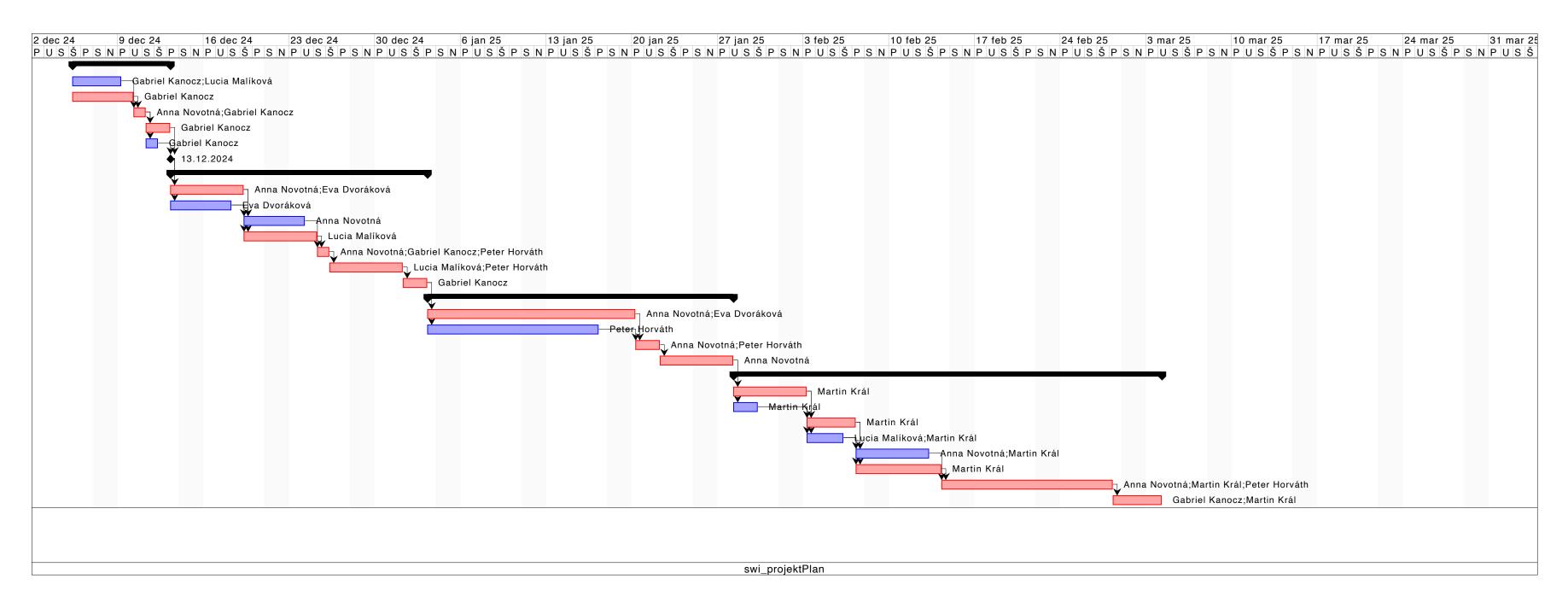
Tabuľka 7 Akceptačný test – rýchlosť načítania aplikácie

4. Projektové plánovanie

4.1. Ganttov graf

	®	WBS	Meno	Trvanie	Začiatok	Koniec	Predchodcovia	Mená zdrojov
1	8	1	Analýza projektu 6 dní 5.12.2024 8:30		13.12.2024 8:30			
2		1.1	Definovanie požiadaviek	2 dní	5.12.2024 8:30	9.12.2024 8:30		Gabriel Kanocz;Lucia Malíková
3		1.2	Analýza rizík	3 dní	5.12.2024 8:30	10.12.2024 8:30		Gabriel Kanocz
4		1.3	Stanovenie etáp	1 deň	10.12.2024 8:30	11.12.2024 8:30	2;3	Anna Novotná;Gabriel Kanocz
5		1.4	Plán nákladov projektu	2 dní	11.12.2024 8:30	13.12.2024 8:30	4	Gabriel Kanocz
6		1.5	Tvorba harmonogramu	1 deň	11.12.2024 8:30	12.12.2024 8:30	4	Gabriel Kanocz
7		1.6	Schválenie plánu	0 dní	13.12.2024 8:30	13.12.2024 8:30	5;6	Gabriel Kanocz
8	6	2	⊡Návrh systému	15 dní	13.12.2024 8:30	3.1.2025 8:30		
9		2.1	Návrh architektúry systému	4 dní	13.12.2024 8:30	19.12.2024 8:30	7	Anna Novotná;Eva Dvoráková
10		2.2	Návrh databázy	3 dní	13.12.2024 8:30	18.12.2024 8:30	7	Eva Dvoráková
11		2.3	Návrh API	3 dní	19.12.2024 8:30	24.12.2024 8:30	9;10	Anna Novotná
12		2.4	Návrh UI/UX	4 dní	19.12.2024 8:30	25.12.2024 8:30	9;10	Lucia Malíková
13		2.5	Výber technológie	1 deň	25.12.2024 8:30	26.12.2024 8:30	11;12	Anna Novotná;Gabriel Kanocz;Peter Horváth
14		2.6	Vytvorenie prototypov	4 dní	26.12.2024 8:30	1.1.2025 8:30	13	Lucia Malíková;Peter Horváth
15		2.7	Dokumentácia návrhu	2 dní	1.1.2025 8:30	3.1.2025 8:30	14	Gabriel Kanocz
16	o	3	⊡Vývoj systému	17 dní	3.1.2025 8:30	28.1.2025 8:30		
17		3.1	Vývoj backendu	11 dní	3.1.2025 8:30	20.1.2025 8:30	15	Anna Novotná;Eva Dvoráková
18		3.2	Vývoj aplikácie	10 dní	3.1.2025 8:30	17.1.2025 8:30	15	Peter Horváth
19		3.3	Dokumentácia kódu	2 dní	20.1.2025 8:30	22.1.2025 8:30	17;18	Anna Novotná;Peter Horváth
20		3.4	Ochrana dát	4 dní	22.1.2025 8:30	28.1.2025 8:30	19	Anna Novotná
21	Ö	4	□Testovanie	25 dní	28.1.2025 8:30	4.3.2025 8:30		
22		4.1	Testovanie funkcionality systému	4 dní	28.1.2025 8:30	3.2.2025 8:30	20	Martin Král
23		4.2	Testovanie výkonnosti	2 dní	28.1.2025 8:30	30.1.2025 8:30	20	Martin Král
24		4.3	Testovanie kompatibility	4 dní	3.2.2025 8:30	7.2.2025 8:30	22;23	Martin Král
25		4.4	Testovanie používateľského rozhrania (UI/UX)	3 dní	3.2.2025 8:30	6.2.2025 8:30	22;23	Lucia Malíková;Martin Král
26		4.5	Testovanie ochrany	4 dní	7.2.2025 8:30	13.2.2025 8:30	24;25	Anna Novotná;Martin Král
27		4.6	Zákaznícke testovanie	5 dní	7.2.2025 8:30	14.2.2025 8:30	24;25	Martin Král
28		4.7	Správa chýb a opravy	10 dní	14.2.2025 8:30	28.2.2025 8:30	26;27	Anna Novotná; Martin Král; Peter Horváth
29		4.8	Finálne testovanie a schválenie	2 dní	28.2.2025 8:30	4.3.2025 8:30	28	Gabriel Kanocz;Martin Král

Tabuľka 8 Ganttov graf – časový plán a vzťahy medzi úlohami



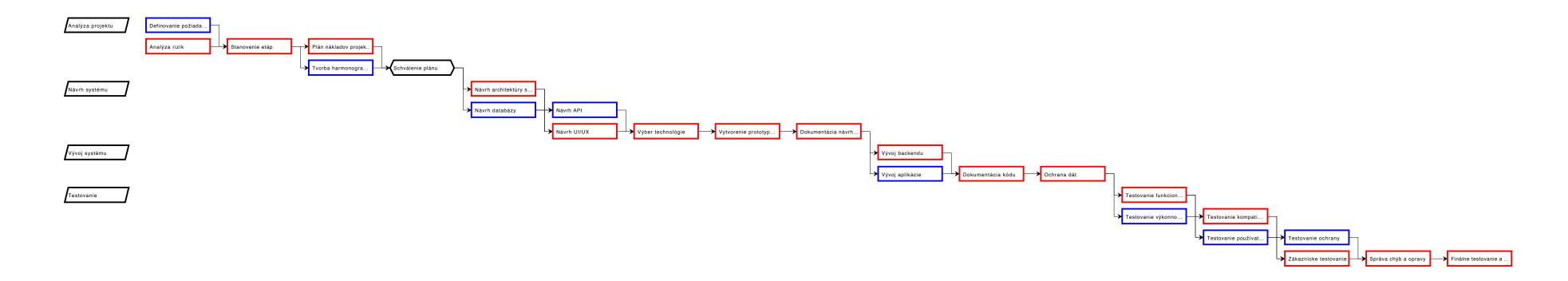
Obr. 11 Ganttov graf

4.2. WBS (work breakdown schedule)



Obr. 12 WBS (work breakdown schedule)

4.3. Sieťový graf



Obr. 13 Sieťový graf